



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com



KHARADRON OVERLORDS

BROKK GRUNGSSON

LORD-MAGNATE OF BARAK-NAR



• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

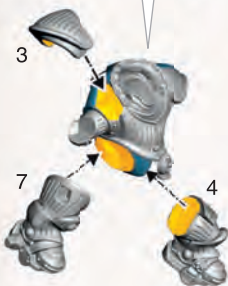
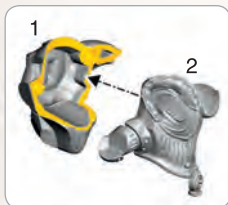
- Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully.
- Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret.
- Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente.
- Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst.
- Prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione.

CITADEL®

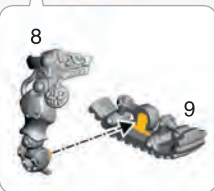
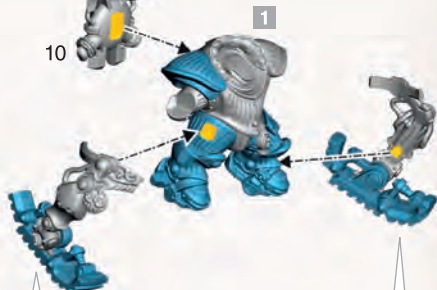
© Copyright 2017, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



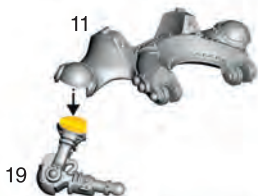
1



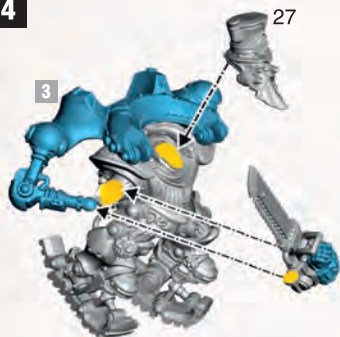
2



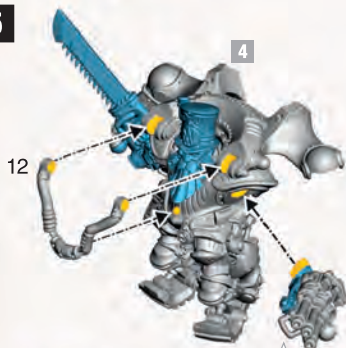
3



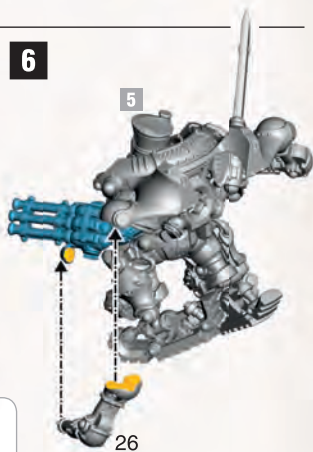
4



5



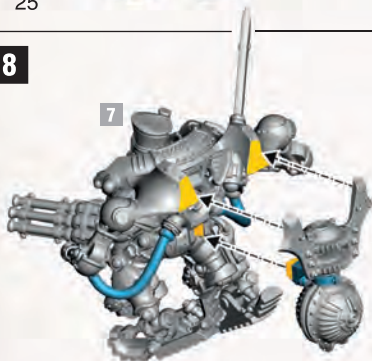
6



7



8



9



10

9



31

35



11

37

36



39

38



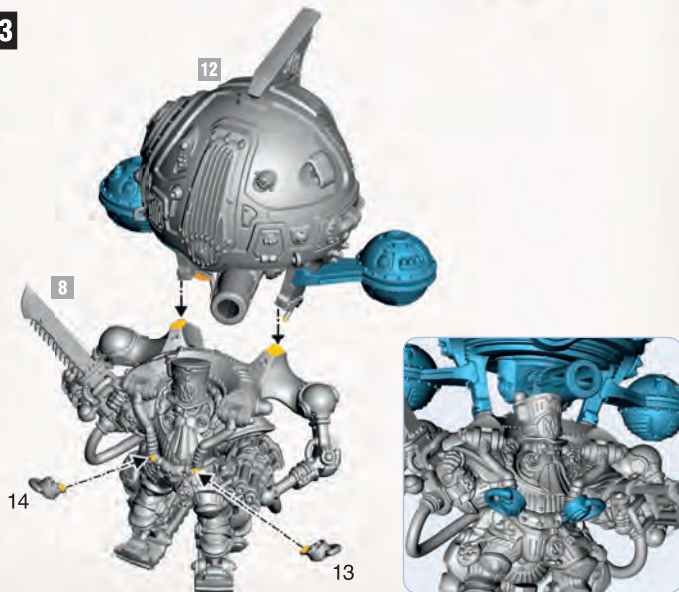
10



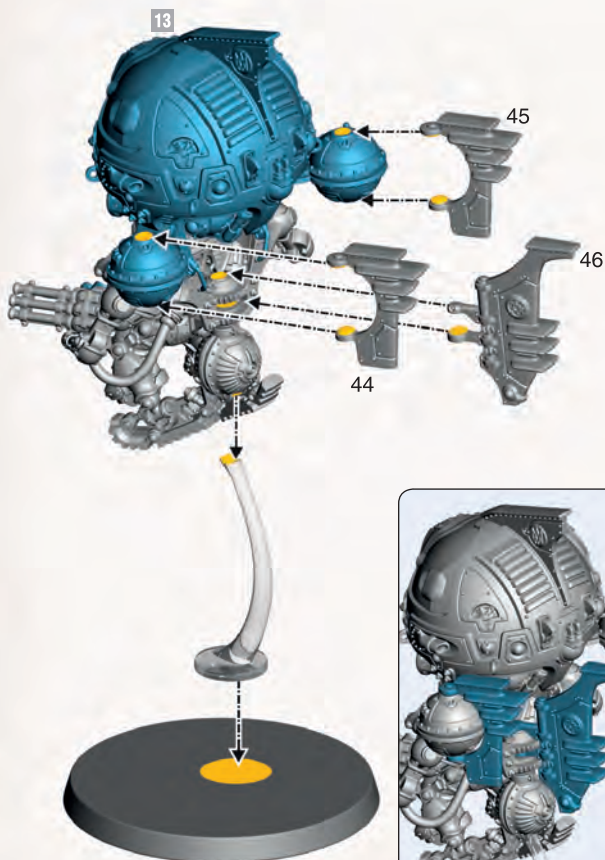
12



13



14



BROKK GRUNGSSON, LORD-MAGNATE OF BARAK-NAR



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Grungsson's Boast	18"	2	3+	2+	-1	D3
Magnate's Charter	18"	3	3+	3+	-1	1
Aetherblasters	9"	2	3+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Aethermatic Saw	1"	4	3+	2+	-2	D3

DESCRIPTION

Brokk Grungsson, Lord-Magnate of Barak-Nar is a single model. Borne aloft in his magnificent custom-built dirigible suit, Grungsson deals death from afar with Grungsson's Boast, the Magnate's Charter and his mustache-mounted Aetherblasters. When he is called upon to trade blows with his enemies, he does so with his Aethermatic Saw.

FLY

Brokk Grungsson can fly.

ABILITIES

The Lord-Magnate Moves:

If Brokk Grungsson ends a charge move within ½" of any enemy units, pick one of those units and roll a dice. On a roll of 2 or more, that unit suffers D3 mortal wounds from the crushing impact of the Lord-Magnate's charge.

Champion of Barak-Nar:

You can re-roll hit and wound rolls of 1 for Brokk Grungsson if those attacks are directed against a **HERO** or **MONSTER**.

Supercharged Harness:

Brokk Grungsson can supercharge his harness in the combat phase to give himself extra strength, but doing so can be hazardous. If Brokk Grungsson uses this ability, roll a dice. On a roll of 1, he suffers a mortal wound. On a roll of 3 or more, the Damage characteristic of his Aethermatic Saw is 3 rather than D3 until the end of the phase.

High Hitcher: Brokk Grungsson does not count towards the maximum number of **SKYFARERS** that can be embarked on a **SKYVESSEL**, and is not counted for the Overburdened rule.

COMMAND ABILITY

First Rule of Grungsson:

If Brokk Grungsson uses this ability, he invokes his first and most significant commentary on the Code – 'to the victor, the spoils'. Until your next hero phase, friendly **KHARADRON OVERLORDS** units within 18" can charge even if they ran in the same turn.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, HERO, SKYFARER, BROKK GRUNGSSON

BROKK GRUNGSSON, LORD-MAGNATE OF BARAK-NAR



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Grungsson's Boast	18"	2	3+	2+	-1	D3
Magnate's Charter	18"	3	3+	3+	-1	1
Aetherblasters	9"	2	3+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Aethermatic Saw	1"	4	3+	2+	-2	D3

DESCRIPTION

Brokk Grungsson, Lord-Magnate of Barak-Nar est une figurine individuelle. Porté dans les airs par son magnifique harnais dirigeable fait sur mesure, Grungsson sème la mort à distance avec la Rodomontade de Grungsson (Grungsson's Boast), la Charte du Magnat (Magnate's Charter) et ses Étheréclateurs (Aetherblasters) montés sur sa moustache. Lorsqu'il doit échanger des coups avec ses ennemis, il le fait avec sa Scie Éthermatique (Aethermatic Saw).

VOL

Brokk Grungsson peut voler.

APTITUDES

Le Seigneur-Magnat se

Met en Mouvement : Si Brokk Grungsson finit un mouvement de charge à $\frac{1}{2}$ " ou moins d'une ou plusieurs unités ennemies, choisissez une de ces unités et jetez un dé. Sur un jet de 2 ou plus, l'unité choisie subit D3 blessures mortelles dues à l'impact écrasant de la charge de Brokk Grungsson.

Champion de Barak-Nar :

Vous pouvez relancer les jets de touche et de blessure de 1 pour Brokk Grungsson si les attaques concernées ciblent un **HERO** ou un **MONSTER**.

Harnais Surchargé :

Brokk Grungsson peut surcharger son harnais à la phase de combat pour démultiplier sa force, mais cela peut se révéler une opération périlleuse. Si Brokk Grungsson utilise cette aptitude, jetez un dé. Sur un jet de 1, il subit une blessure mortelle. Sur un jet de 3

ou plus, la caractéristique de Damage de sa Scie Éthermatique est de 3 au lieu de D3 jusqu'à la fin de la phase.

Haut Crocheur : Brokk Grungsson ne compte pas dans le nombre maximum de **SKYFARERS** pouvant être embarqués à bord d'un **SKYVESSEL**, et ne compte pas pour la règle Alourdissement.

APTITUDE DE COMMANDEMENT

Première Règle de Grungsson : Si Brokk Grungsson utilise cette aptitude, il en appelle à son premier commentaire, le plus important, sur le Code – "le butin au vainqueur". Jusqu'à votre prochaine phase des héros, les unités **KHARADRON OVERLORDS** amies à 18" ou moins peuvent charger même si elles ont couru lors du même tour.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, HERO, SKYFARER, BROKK GRUNGSSON

BROKK GRUNGSSON, LORD-MAGNATE OF BARAK-NAR



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Grungsson's Boast	18"	2	3+	2+	-1	D3
Magnate's Charter	18"	3	3+	3+	-1	1
Aetherblasters	9"	2	3+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Aethermatic Saw	1"	4	3+	2+	-2	D3

DESCRIPCIÓN

Brokk Grungsson, Lord-Magnate of Barak-Nar es una única miniatura. Mientras surca los cielos en su magnífica armadura dirigible hecha a medida, Grungsson abre fuego con el gran cañón alarde de Grungsson (Grungsson's Boast), el arma de múltiples cañones Patente del Magnate (Magnate's Charter) y con los lanzaéteres fijados sobre su mostacho (Aetherblasters). Si tiene que intercambiar golpes con el enemigo lo hace con su sierra atermática (Aethermatic Saw).

VOLAR

Brokk Grungsson vuela.

HABILIDADES

Abran paso al Lord-Magnate.

Si Brokk Grungsson acaba un movimiento de carga a $\frac{1}{2}$ " o menos de alguna unidad enemiga, elige una de esas unidades y tira un dado. Con un 2 o más esa unidad sufre 1D3 heridas mortales debido a la aplastante carga del Lord-Magnate.

Campeón de Barak-Nar.

Puedes repetir las tiradas de 1 para golpear y para herir de Brokk Grungsson si esos ataques tienen como objetivo a un **HERO** o un **MONSTER**.

Mecanismos sobrecargados.

Brokk Grungsson puede sobrecargar su equipo en la fase de combate para incrementar su potencia, aunque ello puede resultar peligroso. Si Brokk Grungsson usa esta habilidad, tira un dado. Con un 1, sufre una herida mortal. Con un 3 o más, el atributo Damage de la sierra atermática es 3 en lugar de 1D3 hasta el final de la fase.

Tipo de altos vuelos. Brokk Grungsson no cuenta para el máximo de **SKYFARERS** que pueden embarcar en una **SKYVESSEL**, y no cuenta para la regla especial Sobrecarga.

HABILIDAD DE MANDO

La primera regla de Grungsson.

Si Brokk Grungsson usa esta habilidad, brama su primer y más relevante comentario al Código: "el botín es para el vencedor". Hasta tu próxima fase de héroe las unidades **KHARADRON OVERLORDS** amigas a 18" o menos de él pueden cargar aunque hayan corrido ese mismo turno.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, HERO, SKYFARER, BROKK GRUNGSSON

BROKK GRUNGSSON, LORD-MAGNATE OF BARAK-NAR



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Grungsson's Boast	18"	2	3+	2+	-1	D3
Magnate's Charter	18"	3	3+	3+	-1	1
Aetherblasters	9"	2	3+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Aethermatic Saw	1"	4	3+	2+	-2	D3

BESCHREIBUNG

Brokk Grungsson, Lord-Magnate of Barak-Nar, ist ein einzelnes Modell. Grungsson schwebt durch seine prächtige, maßgefertigte Luftschiffkrüstung und beschießt den Feind aus der Ferne mit Grungsson's Boast, der Magnate's Charter und den bartmontierten Aetherblasters. Wenn es zum Nahkampf kommen sollte, setzt er seine Aethermatic Saw ein.

FLIEGEN

Brokk Grungsson kann fliegen.

FÄHIGKEITEN

Der Lord-Magnate bewegt sich: Wenn Brokk Grungsson eine Angriffsbewegung innerhalb von $\frac{1}{2}$ " um feindliche Einheiten beendet, wählst du eine dieser Einheiten und wirfst einen Würfel. Bei 2 oder mehr erleidet die Einheit D3 tödliche Verwundungen durch die Wucht des Angriffs des Lord-Magnates.

Champion von Barak-Nar:

Du darfst für Brokk Grungsson Treffer- und Verwundungswürfe von 1 wiederholen, wenn die Attacken einen **HERO** oder ein **MONSTER** zum Ziel haben.

Harnisch

überbeanspruchen: In der Nahkampfphase kann Brokk Grungsson seinen Harnisch überbeanspruchen, um zusätzliche Kraft zu erhalten. Das ist aber riskant. Wirf einen Würfel, wenn Brokk Grungsson diese Fähigkeit einsetzt. Bei einer 1 erleidet er eine tödliche Verwundung. Bei

3 oder mehr ist der Damage-Wert seiner Aethermatic Saw bis zum Ende der Phase 3 statt D3.

Angehängt: Brokk Grungsson zählt nicht gegen die Maximalzahl an **SKYFARERS**, die sich an Bord eines **SKYVESSELS** befinden dürfen, und wird bei der Regel *Überladen* nicht mitgezählt.

BEFEHLSFÄHIGKEIT

Grungssons Erste Regel: Wenn Brokk Grungsson diese Fähigkeit einsetzt, beruft er sich auf seinen ersten und wichtigsten Kommentar zum Kodex: „Dem Sieger die Beute.“ Bis zu deiner nächsten Heldenphase können befreundete Einheiten der **KHARADRON OVERLORDS** innerhalb von 18" auch dann angreifen, wenn sie im selben Zug gerannt sind.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, HERO, SKYFARER, BROKK GRUNGSSON

BROKK GRUNGSSON, LORD-MAGNATE OF BARAK-NAR



MISSILE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Grungsson's Boast	18"	2	3+	2+	-1	D3
Magnate's Charter	18"	3	3+	3+	-1	1
Aetherblasters	9"	2	3+	4+	-	1

MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Aethermatic Saw	1"	4	3+	2+	-2	D3

DESCRIZIONE

Brokk Grungsson, Lord-Magnate of Barak-Nar è un singolo modello. Mentre volteggia appeso alla sua tuta dirigibile personalizzata, provoca morte da lontano con il Grungsson's Boast, il Magnate's Charter e con gli Aetherblasters montati sui baffi. Quando viene alle mani con i nemici lo fa con la sua Aethermatic Saw.

VOLO

Brokk Grungsson può volare.

ABILITÀ

Il Lord-Magnate si Muove:

se Brokk Grungsson termina un movimento di carica entro ½" da qualsiasi unità nemica, scegli una di tali unità e tira un dado. Con 2 o più quell'unità subisce D3 ferite mortali a causa dell'impatto devastante della carica del Lord-Magnate.

Campione di Barak-Nar:

puoi ripetere i tiri per colpire e per ferire pari a 1 effettuati da Brokk Grungsson se quegli attacchi sono diretti contro un **HERO** o un **MONSTER**.

Imbragatura Sovraccaricata:

durante la fase di combattimento Brokk Grungsson può sovraccaricare la sua imbragatura per ottenere forza aggiuntiva, ma può essere pericoloso. Se Brokk Grungsson usa questa abilità tira un dado. Con 1 subisce una ferita mortale. Con 3 o più, la caratteristica Damage della sua Aethermatic Saw è 3 anziché D3 fino alla fine della fase.

Sommo Navestoppista:

Brokk Grungsson non conta ai fini del numero massimo di **SKYFARERS** che possono imbarcarsi su uno **SKYVESSEL**, e non viene considerato ai fini della regola Appesantita.

ABILITÀ DI COMANDO

La Prima Regola di

Grungsson: quando Brokk Grungsson usa quest'abilità invoca la prima e la più importante regola del Codice: 'le spoglie ai vincitori'. Fino alla tua prossima fase degli eroi le unità di **KHARADRON OVERLORDS** amiche entro 18" possono caricare anche se hanno corso nello stesso turno.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, HERO, SKYFARER, BROKK GRUNGSSON