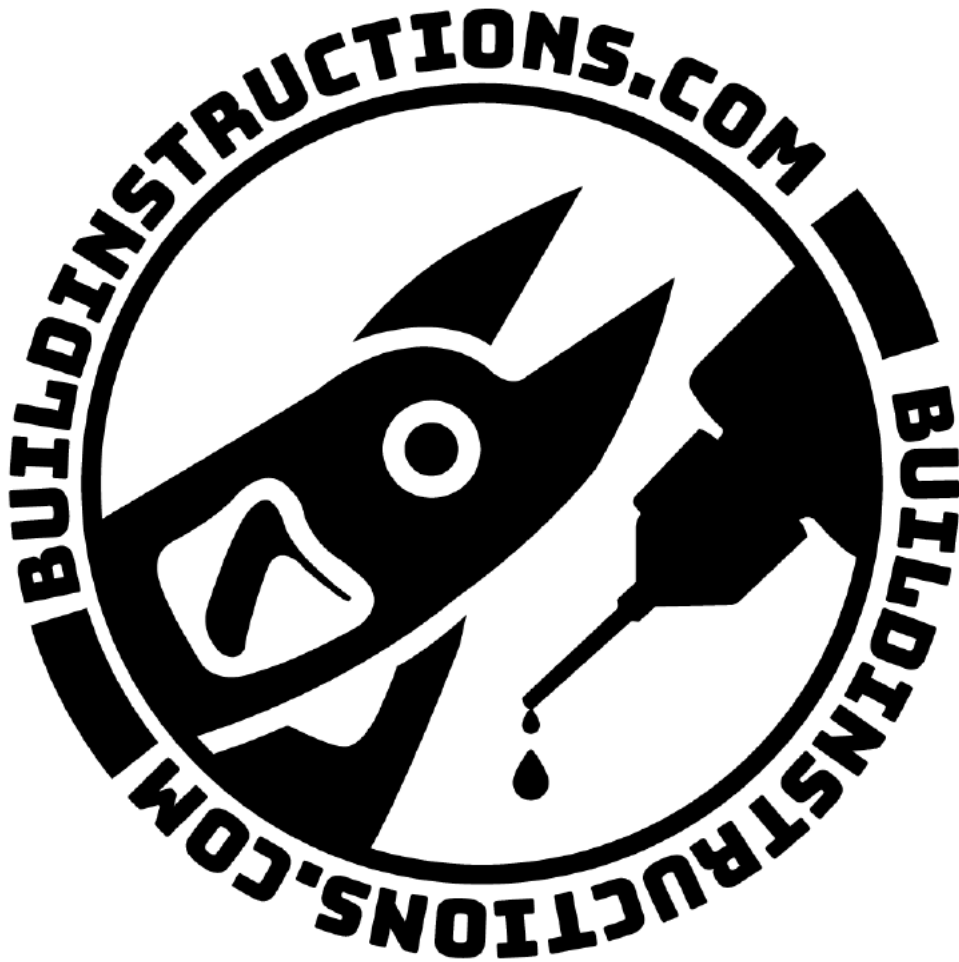




Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

DEATHRATTLE SKELETONS





• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

ENG

BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE

AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

GER

VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA

PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES
• EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE
• LEGENDA DEI SIMBOLI



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montage
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti

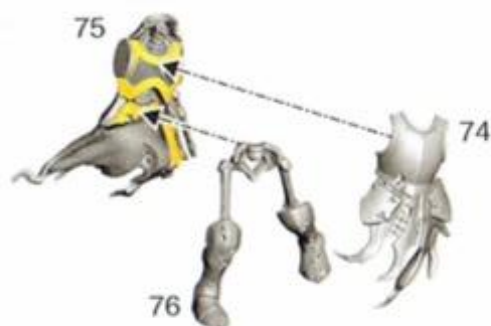


- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

1 a x2



- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSION QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

1 b



1 c



1 b



1 a



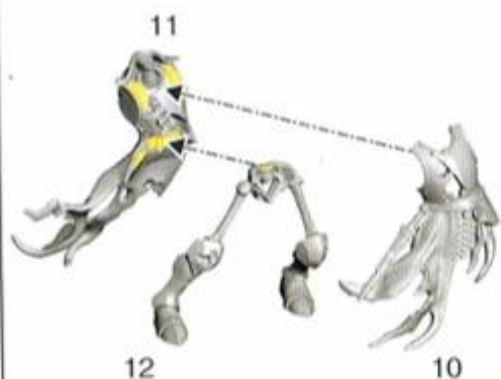
1 c



1 a



2 a x2



25mm



- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

2 b



2 c



2 b



2 c



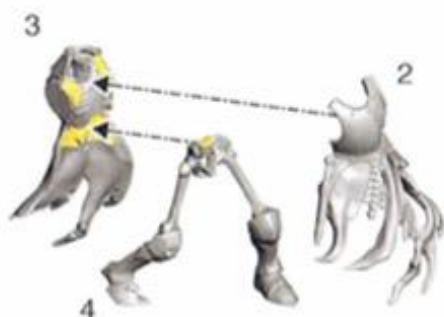
15

14



2 a

3 a x2



Ø 25mm

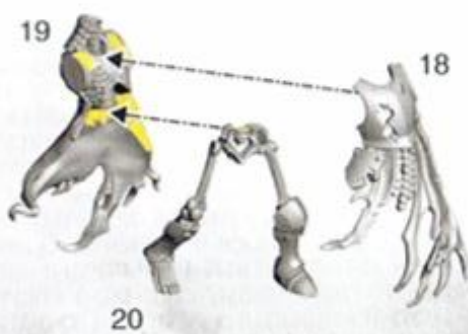
3 b x2



3 a



4 a x2



Ø 25mm

4 b x2



23

22

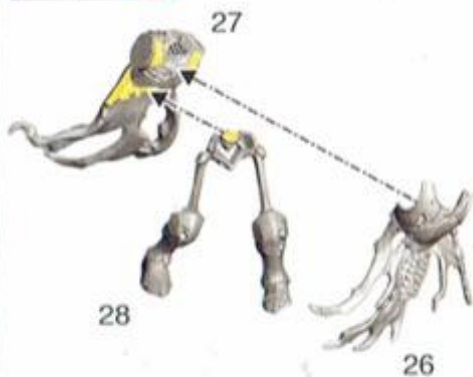


4 a



5 a x2

27



25



32



Ø 25mm

5 b x2



31

30



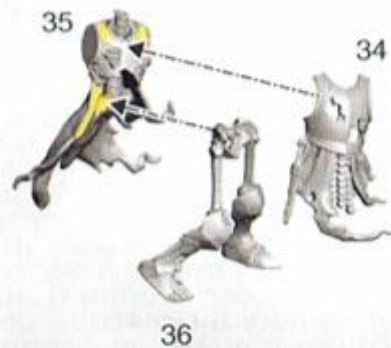
5 a



6 a x2

35

34



33

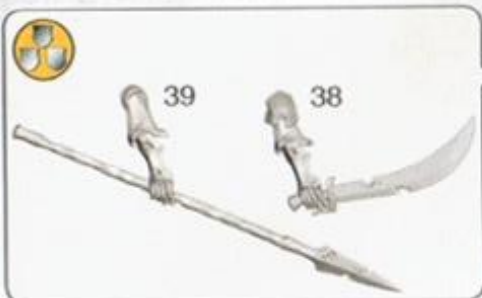


40



Ø 25mm

6 b x2



7 a x2



7 b x2



8 a x2



8 b x2



54

55



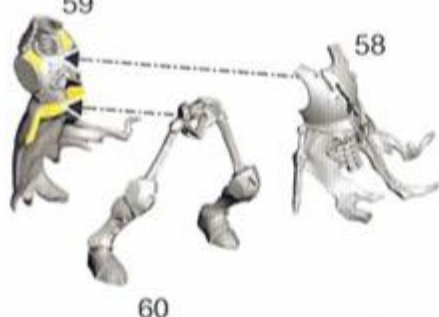
8 a



9 a x2

59

58



60

57

61



64

Ø 25mm



9 b x2



9 a



63

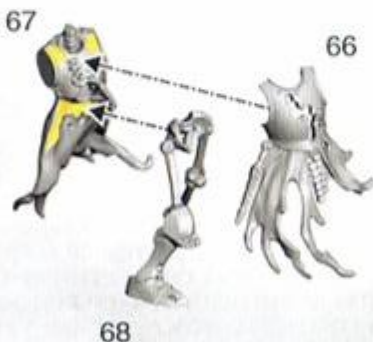
62



10 a x2

67

66



68

65

69



72

Ø 25mm

10 b x2



71



10 a



x2





DEATHRATTLE SKELETONS

Skulls locked in an eternal grimace, Deathrattle Skeletons are the footsoldiers of the undead. To stand before these clattering companies demands courage, for they are the fate of mortals given form, and their rusted weapons have retained their killing edge.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Ancient Blade or Spear	1"	1	3+	4+	-	1
Champion's Mace or Halberd	1"	2	3+	3+	-	1

DESCRIPTION

A unit of Deathrattle Skeletons has any number of models, each armed with an Ancient Blade or Spear.

CHAMPION: 1 model in this unit can be a Skeleton Champion. A Skeleton Champion can replace their Ancient Blade or Spear with a Champion's Mace or Halberd.

STANDARD BEARER: 1 in every 10 models in this unit can be a Standard Bearer. You can re-roll rolls of 1 for the Deathless Minions battle trait for this unit while it has any Standard Bearers.

ABILITIES

Skeleton Legion: *Though slow in their approach, these undead warriors rise to rejoin the fight time and time again in spite of their losses.*

When you pick this unit to fight, roll a dice for each model in this unit that was slain in that phase. On a 4+, you can return that model to this unit.

KEYWORDS

DEATH, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DEATHRATTLE, SUMMONABLE, DEATHRATTLE SKELETONS



DEATHRATTLE SKELETONS

Ces squelettes au crâne bloqué dans une grimace éternelle sont les fantassins des morts-vivants. Affronter ces compagnies cliquetantes demande beaucoup de courage, car elles sont l'image même du destin qui attend les mortels.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Lame ou Lance Antique	1"	1	3+	4+	-	1
Masse ou Hallebarde de Champion	1"	2	3+	3+	-	1

DESCRIPTION

Une unité de Deathrattle Skeletons se compose de n'importe quel nombre de figurines, chacune armée d'une Lame ou Lance Antique.

CHAMPION: 1 figurine de cette unité peut être un Skeleton Champion. Un Skeleton Champion peut remplacer sa Lame ou Lance Antique par une Masse ou Hallebarde de Champion.

PORTE-ÉTENDARDS: 1 figurine de cette unité sur 10 peut être un Porte-étendard. Vous pouvez relancer les jets de 1 pour le trait de bataille Spires de la Non-vie pour cette unité tant qu'elle a un ou plusieurs Porte-étendards.

APTITUDES

Légion de Squelettes: *Si leur approche est lente, ces soldats morts-vivants se relèvent sans cesse pour retourner au combat.*

Lorsque vous choisissez cette unité pour la faire combattre, jetez un dé pour chaque figurine de cette unité qui a été tuée à cette phase. Sur 4+, vous pouvez ramener la figurine dans l'unité.

MOTS-CLÉS

MORT, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DEATHRATTLE, INVOCABLE, DEATHRATTLE SKELETONS



DEATHRATTLE SKELETONS

Sus cráneos fijos en una mueca eterna, los Deathrattle Skeletons son los soldados de a pie no muertos. Resistir a estas compañías exige coraje, pues son el destino de los mortales dado forma, y sus armas oxidadas aún conservan su filo homicida.

ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Dañó
Espada o lanza vetusta	1"	1	3+	4+	-	1
Maza o alabarda de campeón	1"	2	3+	3+	-	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Deathrattle Skeletons puede tener cualquier cantidad de miniaturas, cada una armada con una espada o una lanza vetustas.

CAMPEÓN: 1 miniatura de esta unidad puede ser un Skeleton Champion. Un Skeleton Champion puede sustituir su espada vetusta o lanza vetusta por una maza o alabarda de campeón.

PORTAESTANDARTE: 1 de cada 10 miniaturas de esta unidad puede ser un Portaestandarte. Puedes repetir las tiradas de 1 para el rasgo de batalla Siervos inmortales mientras esta unidad tenga algún Portaestandarte.

HABILIDADES

Legión esquelética. Aunque su paso es lento, estos guerreros no muertos se levantan una y otra vez para unirse a la lucha a pesar de las bajas.

Cuando eliges esta unidad para combatir, tira 1D6 por cada miniatura en esta unidad que haya muerto en esta fase. Con 4+, puedes devolver esa miniatura a la unidad.

CLAVES

MUERTE, SOULBLIGHT GRAVELORDS, REPICAHUESOS, INVOCABLE, DEATHRATTLE SKELETONS

DEUTSCH

Mit diesen grundlegenden Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die aktuellsten Regeln für diese Einheit und mehr findest du im Battletome deiner Armee.



DEATHRATTLE SKELETONS

Die Deathrattle Skeletons mit ihrem Schädelgrinsen sind die Fußsoldaten der Untoten. Sich im Kampf diesen klappernden Kompanien zu stellen, erfordert eine Menge Mut, denn sie sind ein Abbild dessen, was jedes sterbliche Wesen erwartet, und durch den Tod haben ihre rostigen Waffen kaum an Schärfe verloren.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Uraltes Schwert oder uralter Speer	1"	1	3+	4+	-	1
Streitkolben oder Hellebarde des Champions	1"	2	3+	3+	-	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Deathrattle Skeletons besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle, jedes davon bewaffnet mit Uraltem Schwert oder uraltem Speer.

CHAMPION: 1 Modell dieser Einheit kann ein Skeleton Champion sein. Ein Skeleton Champion kann sein Uraltes Schwert oder seinen uralten Speer durch Streitkolben oder Hellebarde des Champions ersetzen.

STANDARTENTRÄGER: 1 von je 10 Modellen dieser Einheit kann ein Standartenträger sein. Solange diese Einheit mindestens einen Standartenträger enthält, kannst du bei jedem Wurf für die Kampfeigenschaft *Todlose Diener* für diese Einheit eine 1 wiederholen.

FÄHIGKEITEN

Skelettlegion: Diese untoten Krieger nähern sich dem Feind zwar nicht allzu schnell, doch immer wieder erheben sich Tote und ersetzen die erlittenen Verluste.

Wenn du diese Einheit wählst, um zu kämpfen, wirf einen Würfel für jedes Modell dieser Einheit, das in dieser Phase getötet wurde. Bei 4+ kannst du das jeweilige Modell in diese Einheit zurückkehren lassen.

SCHLÜSSELWÖRTER

TOD, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DEATHRATTLE, BESCHWÖRBAR, DEATHRATTLE SKELETONS



DEATHRATTLE SKELETONS

Con i teschi bloccati in un ghigno eterno, i Deathrattle Skeletons sono i fanti dei nonmorti. Affrontare queste schioccanti compagnie richiede coraggio, perché sono l'incarnazione del fato dei mortali, e le loro armi arrugginite hanno mantenuto il proprio filo.

ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Lama o lancia antica	1"	1	3+	4+	-	1
Mazza o alabarda del campione	1"	2	3+	3+	-	1

DESCRIZIONE

Un'unità di Deathrattle Skeletons include un numero qualsiasi di modelli, ciascuno armato con lama o lancia antica.

CAMPIONE: 1 modello di questa unità può essere uno Skeleton Champion. Uno Skeleton Champion può sostituire la lama o lancia antica con una mazza o alabarda del campione.

ALFIERE: 1 modello ogni 10 di questa unità può essere un Alfieri. Puoi ripetere i tiri pari a 1 per il tratto di battaglia Servitori Nonmorti di questa unità fintanto che include uno o più Alfieri.

ABILITÀ

Legione Scheletrica: anche se sono lenti, questi guerrieri nonmorti si rialzano di continuo per riunirsi al combattimento nonostante le perdite.

Quando scegli questa unità per combattere, tira un dado per ogni modello di questa unità che è stato ucciso in quella fase. Con 4+ puoi riportare quel modello in questa unità.

KEYWORDS

MORTE, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DEATHRATTLE, EVOCABILI, DEATHRATTLE SKELETONS



warhammer.com

Games Workshop Limited, Willow Road, Nottingham, NG7 2WS, UK

© Copyright Games Workshop Limited 2021.

