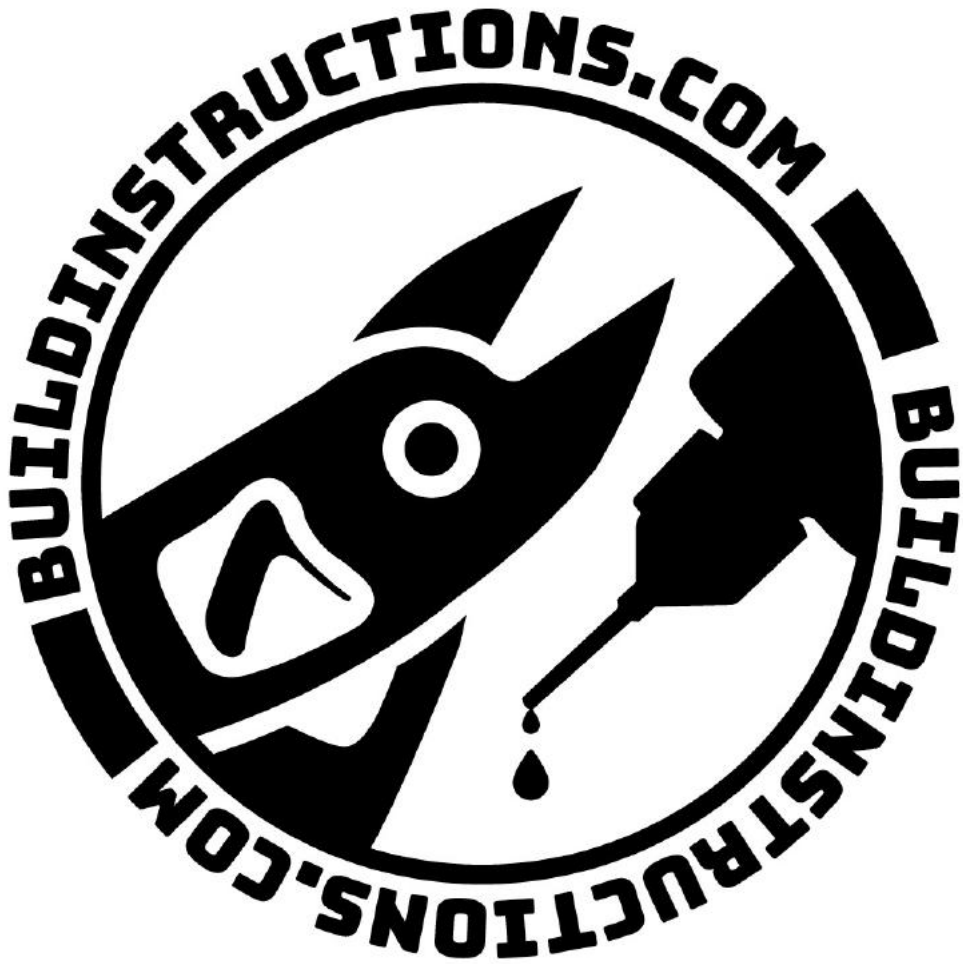




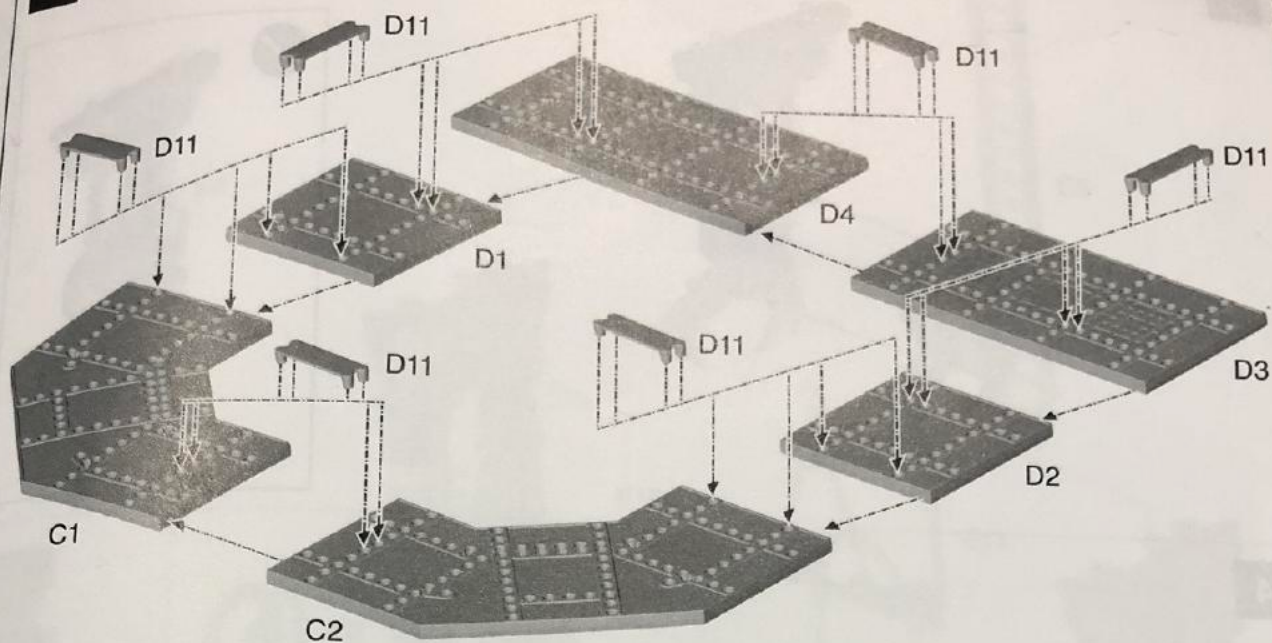
Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

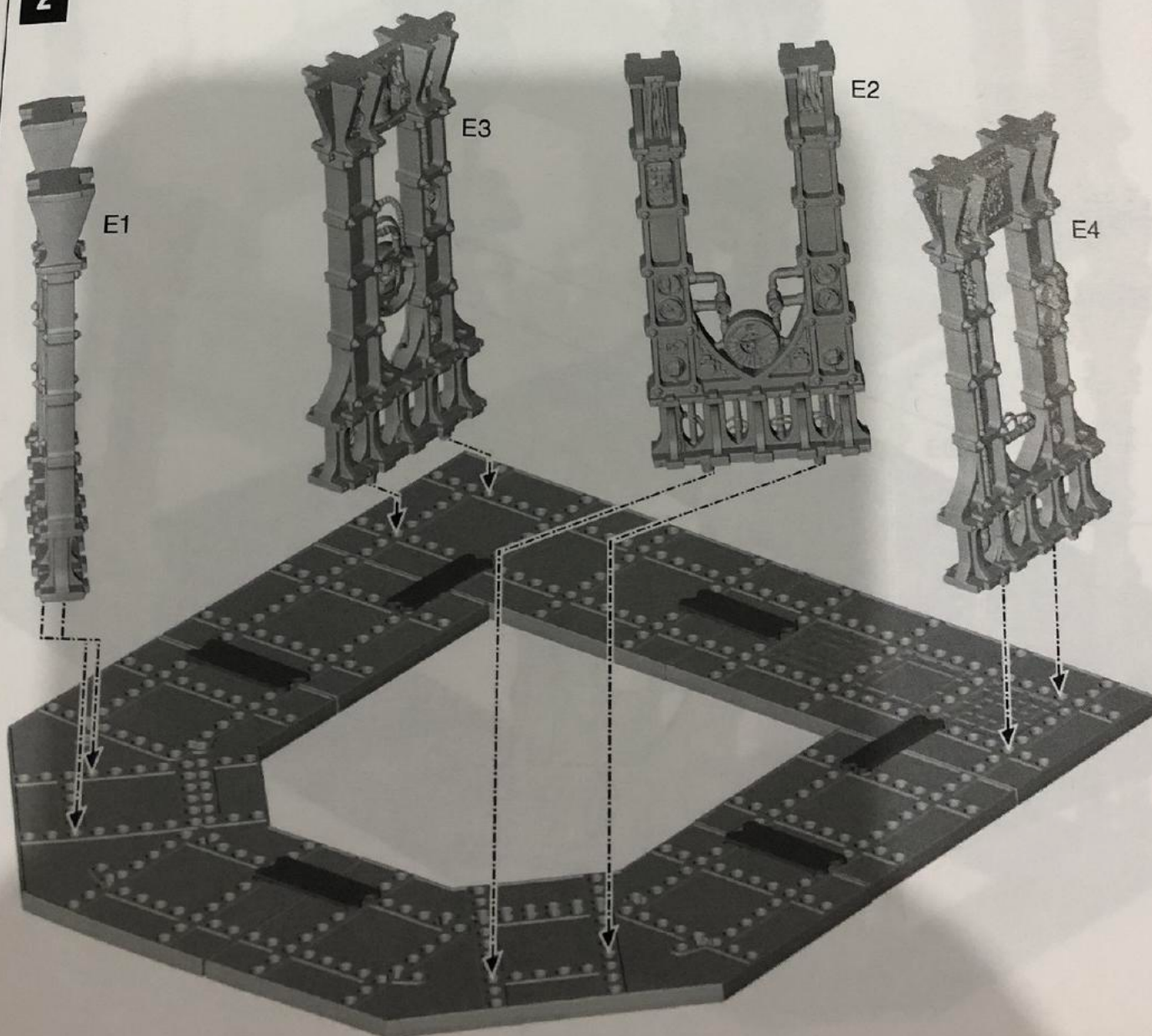
SECTOR MECHANICUS: GALVANIC MAGNAVENT



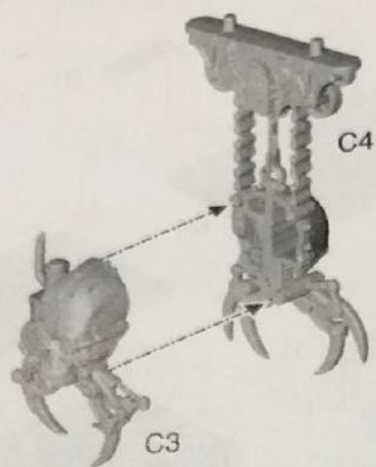
1



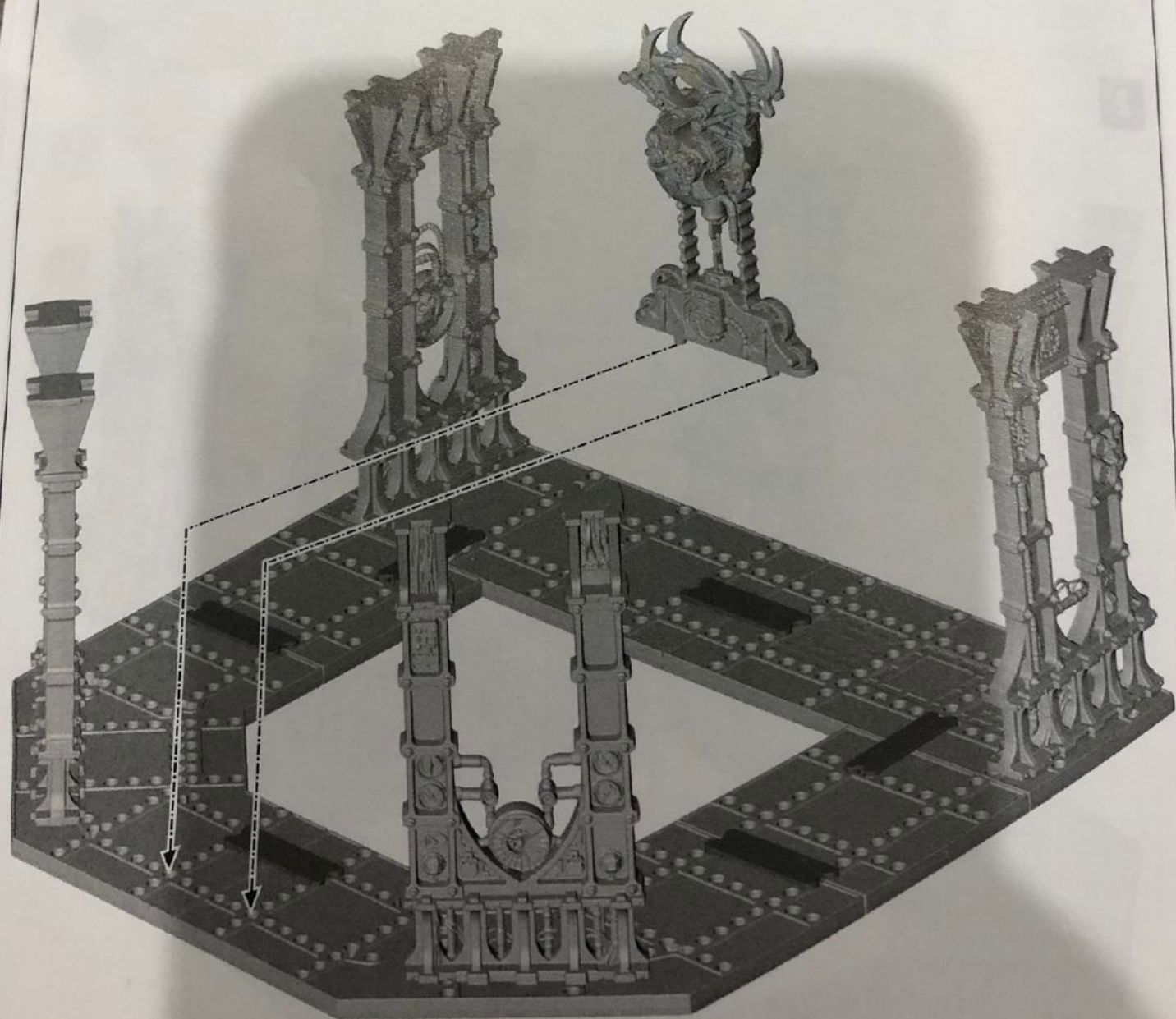
2

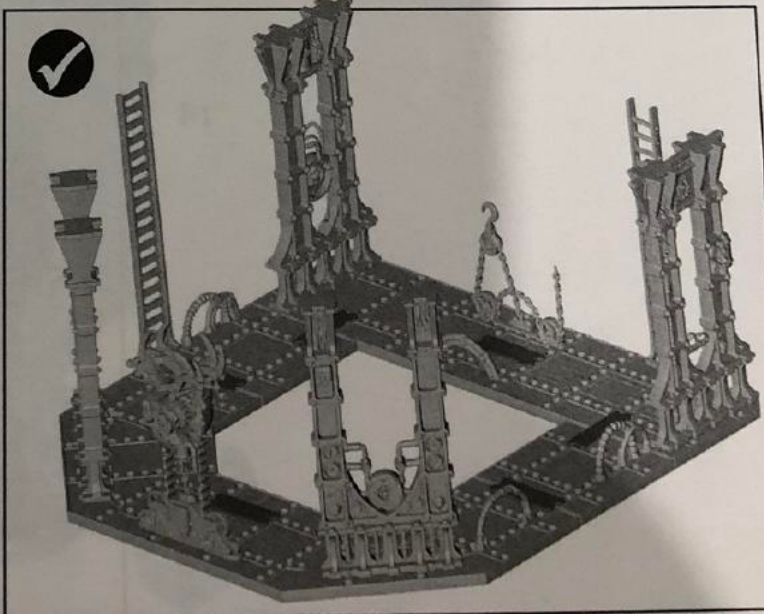
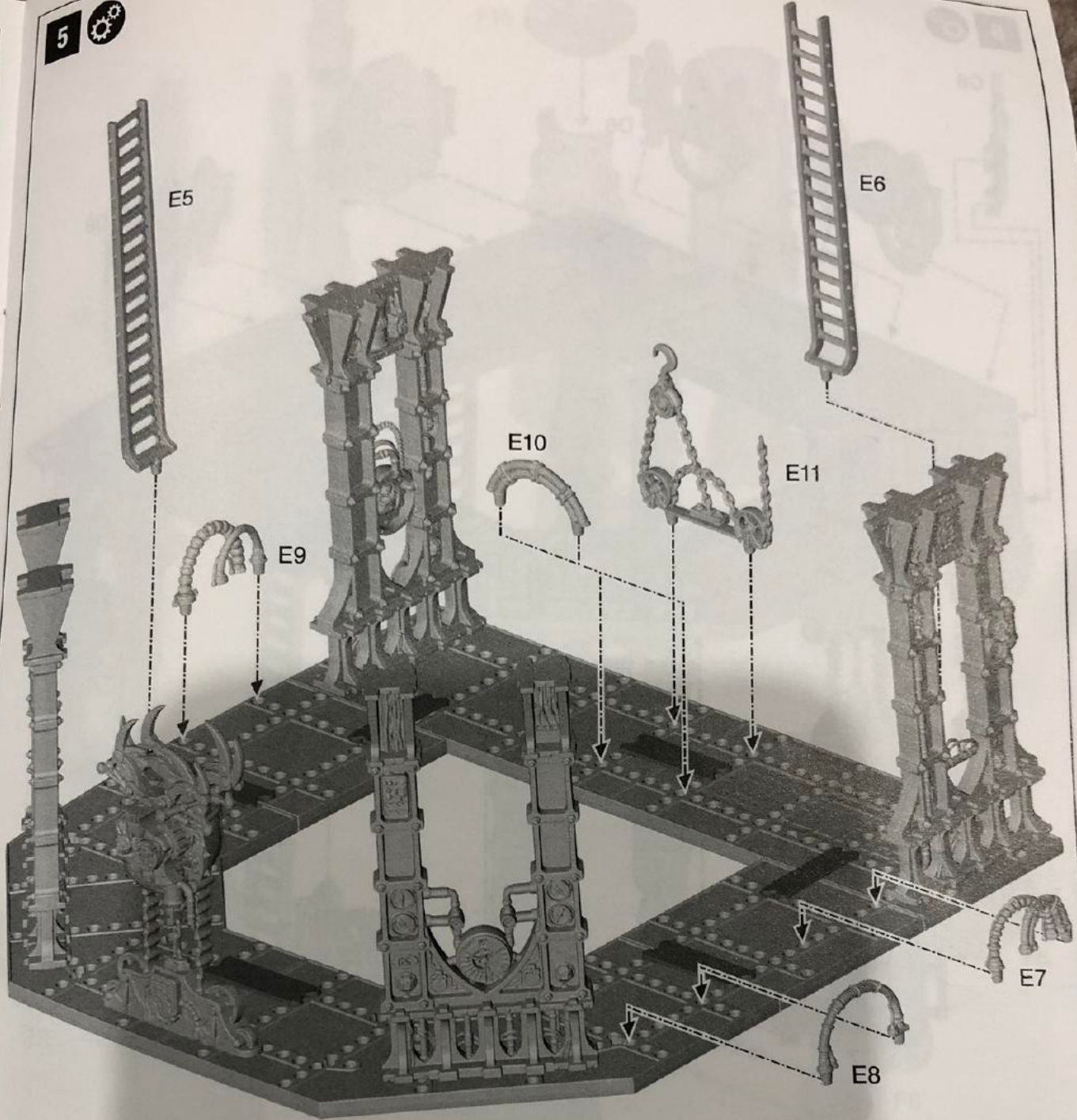


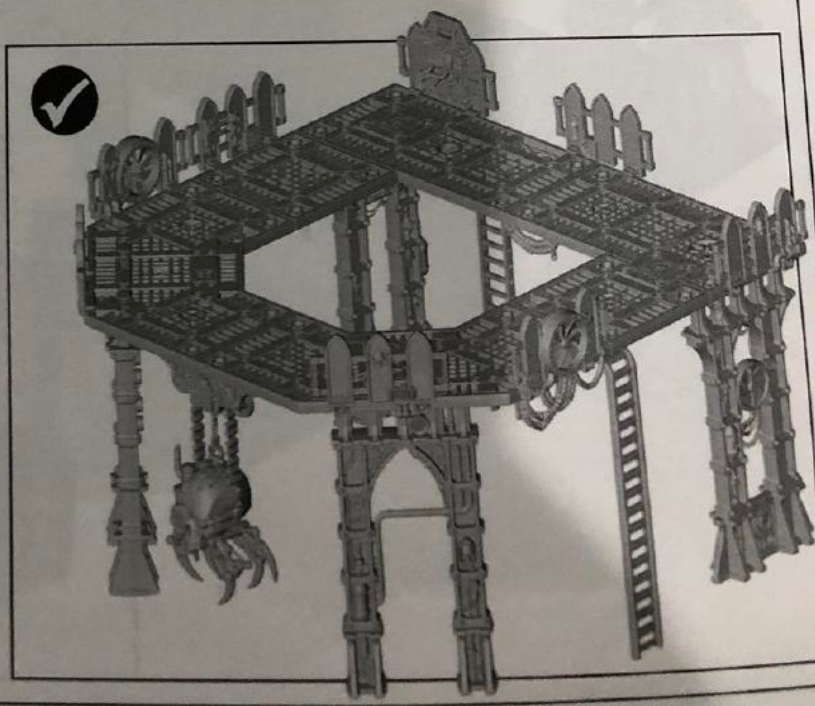
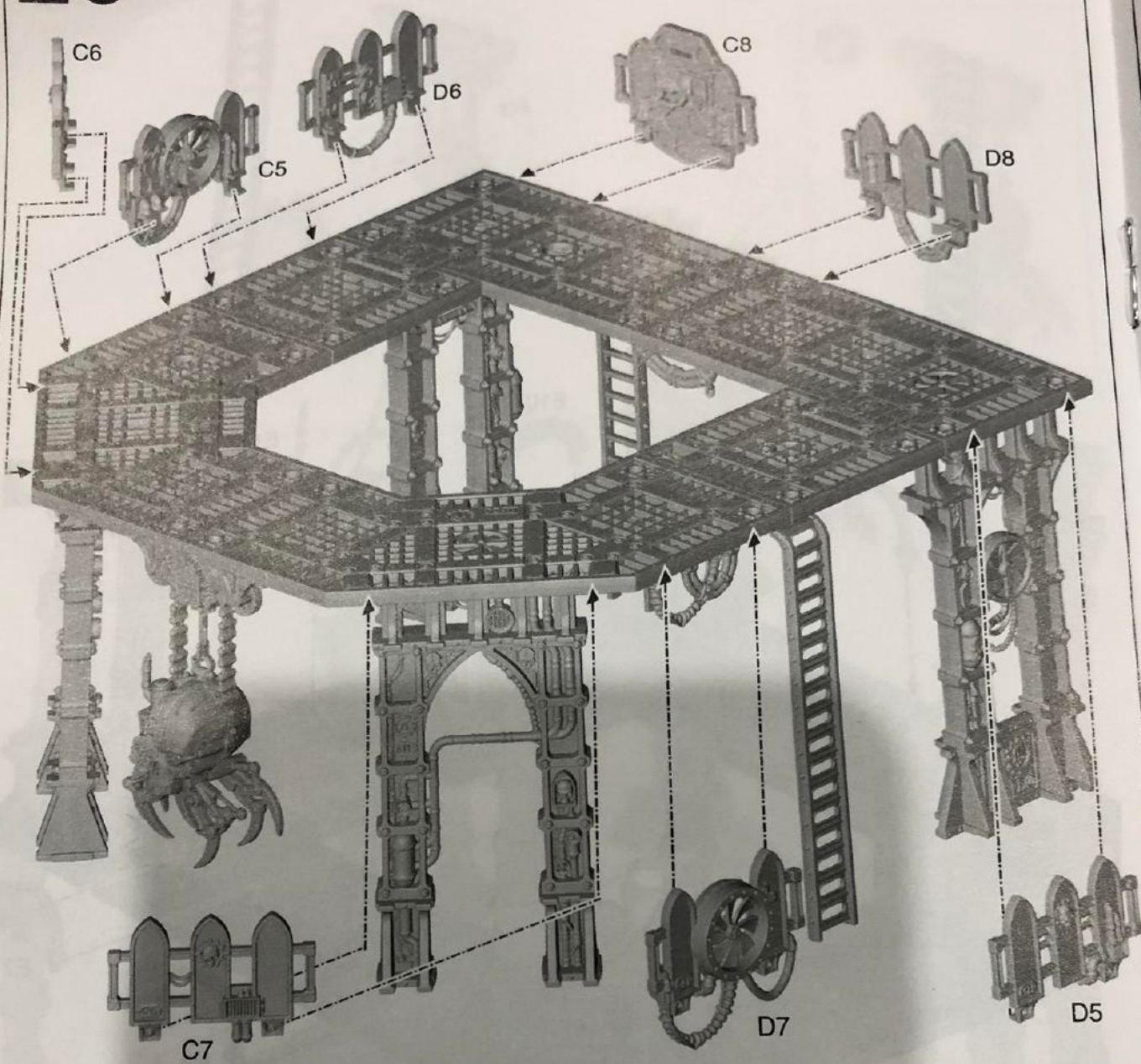
3



4







7

F8

F9

F15

F10

F11

F14

F13

F3

F7

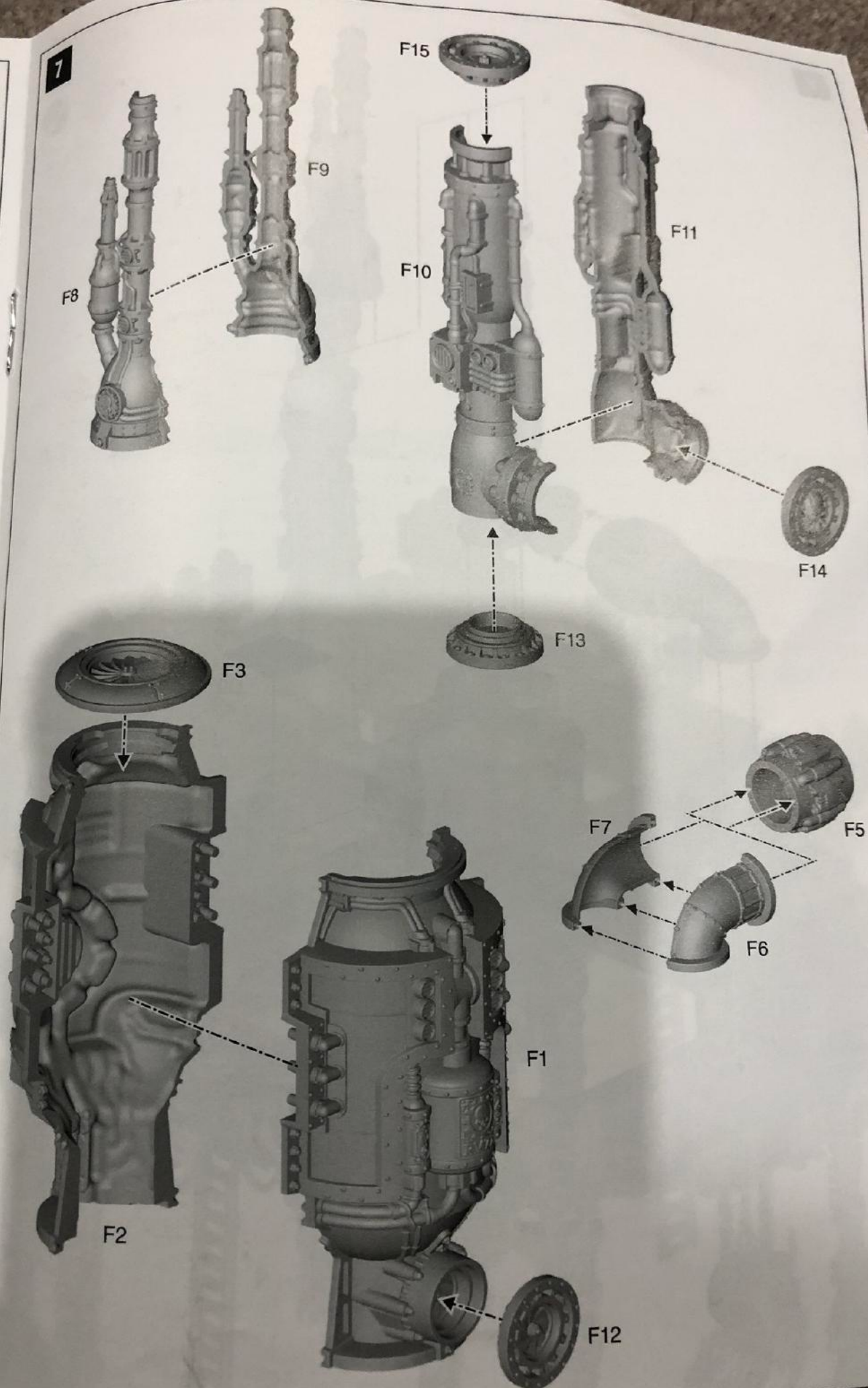
F5

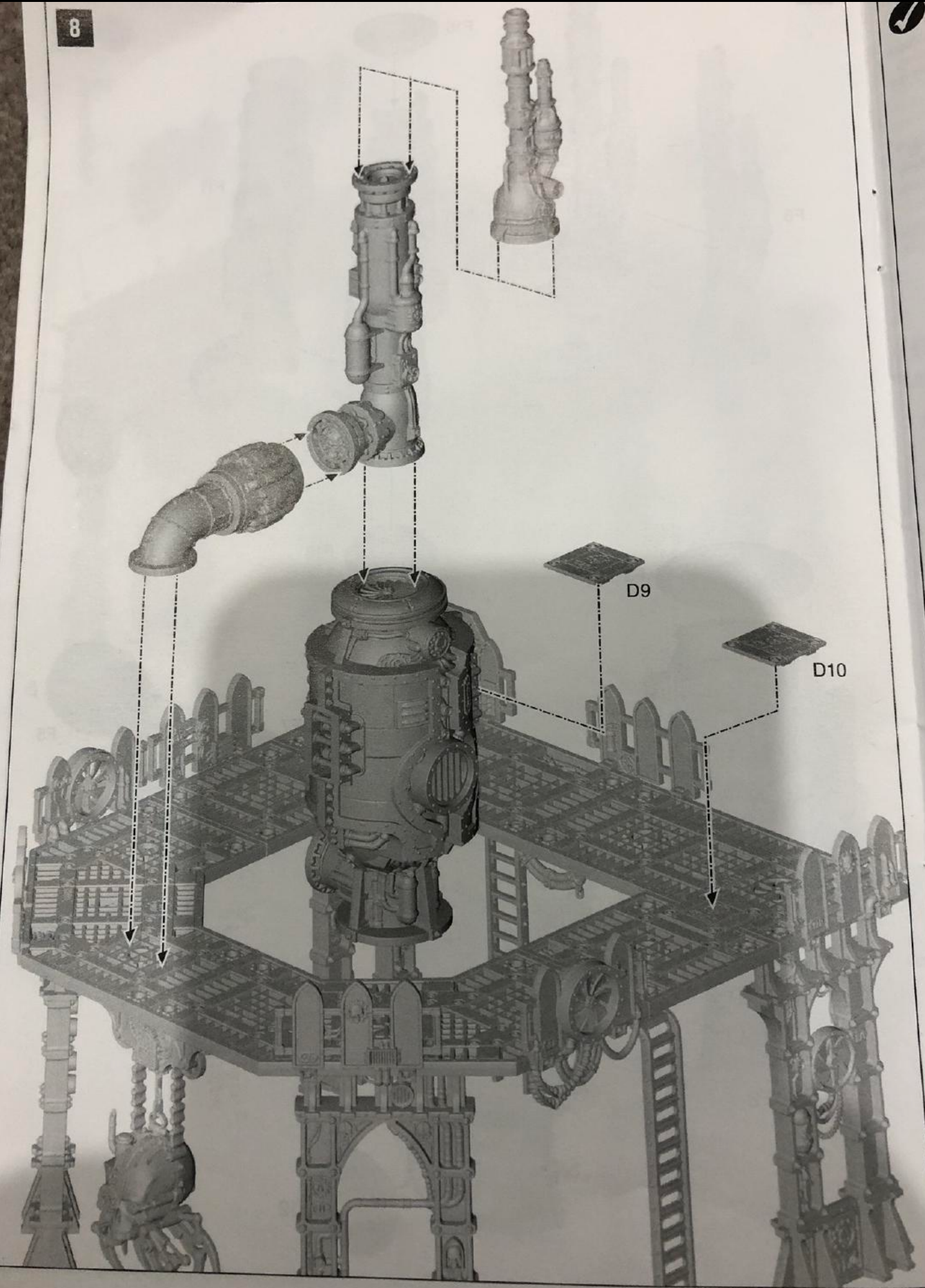
F6

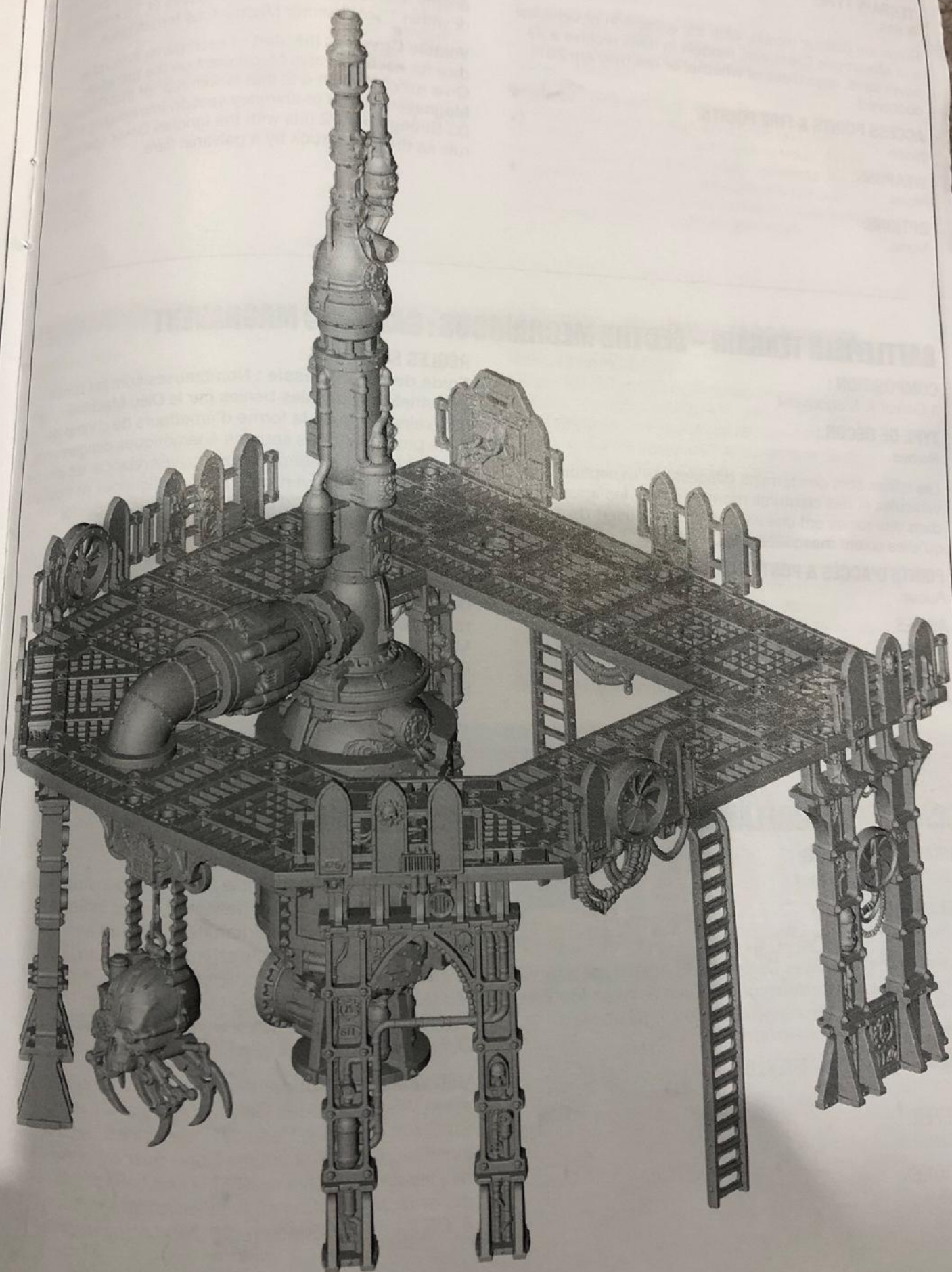
F1

F2

F12







BATTLEFIELD TERRAIN – SECTOR MECHANICUS: GALVANIC MAGNAVENT

COMPOSITION:

1 Galvanic Magnavent

TERRAIN TYPE:

Ruins.

Ruins are difficult terrain. With the exception of vehicles and Monstrous Creatures, models in ruins receive a 4+ cover save, regardless of whether or not they are 25% obscured.

ACCESS POINTS & FIRE POINTS:

None.

WEAPONS:

None.

OPTIONS:

None.

SPECIAL RULES:

Aegis of the Ommissiah: Many Imperial industrial zones bear the blessing of the Machine God, usually in the form of concealed force field emitters or arcane failsafes that guard against hazardous energy sources – including enemy fire. You can re-roll cover saves of 1 for models on or within 1" of a Sector Mechanicus terrain piece.

Volatile Cover: At the start of each game turn, roll a dice for each Galvanic Magnavent on the battlefield. On a roll of 1, each unit that is within 3" of that Galvanic Magnavent's pipe or chimney section immediately suffers D3 Strength 8 AP2 hits with the Ignores Cover special rule as they are struck by a galvanic flare.

BATTLEFIELD TERRAIN – SECTOR MECHANICUS : GALVANIC MAGNAVENT

COMPOSITION :

1 Galvanic Magnavent

TYPE DE DÉCOR :

Ruines.

Les ruines sont des terrains difficiles. A l'exception des véhicules et des créatures monstrueuses, les figurines dans des ruines ont une sauvegarde à couvert de 4+, qu'elles soient masquées à 25% ou pas.

POINTS D'ACCÈS & POSTES DE TIR :

Aucun.

ARMES :

Aucune.

OPTIONS :

Aucune.

RÈGLES SPÉCIALES :

Egide de l'Omnimessie : Nombreuses sont les zones industrielles impériales bénies par le Dieu Machine, généralement sous la forme d'émetteurs de champ de force protégeant des sources énergétiques dangereuses, incluant les tirs ennemis. Vous pouvez relancer les jets de sauvegarde de couvert de 1 pour les figurines se trouvant sur ou à moins de 1" d'un élément de décor Sector Mechanicus.

Flamme Galvanique : Au début de chaque tour, lancer un dé pour chaque Galvanic Magnavent sur le champ de bataille. Sur un 1, chaque unité se trouvant dans un rayon de 3" d'une cheminée ou d'un conduit de Galvanic Magnavent subit immédiatement D3 touches de Force 8 PA2 avec la règle spéciale Ignore les Couverts car elle est frappée par une flamme galvanique.

SCHLACHTFELDGELÄNDE – SECTOR MECHANICUS: GALVANIC MAGNAVENT

ZUSAMMENSETZUNG:

1 Galvanic Magnavent

GELÄNDETYP:

Ruinen.

Ruinen sind schwieriges Gelände. Mit Ausnahme von Fahrzeugen und Monströsen Kreaturen erhalten Modelle in Ruinen einen Deckungswurf von 4+, egal ob sie zu 25% verdeckt sind oder nicht.

ZUGANGSPUNKTE & FEUERLUKEN:

Keine

WAFFEN:

Keine

OPTIONEN:

Keine

SONDERREGELN:

Aegis des Ommissiah: Viele imperiale Industriegebiete sind vom Maschinengott gesegnet, meist in Form von verborgenen Kraftfeldemittern oder arkanen Notfallsystemen zum Schutz vor gefährlichen Energiequellen – was feindliches Feuer beinhaltet. Modelle, die sich innerhalb von 1 Zoll um ein Sector-Mechanicus-Geländestück oder darauf befinden, dürfen Deckungswürfe von 1 wiederholen.

Galvanische Eruption: Wirf zu Beginn jedes Spielzugs einen Würfel für jeden Galvanic Magnavent auf dem Spielfeld. Bei einer 1 erleidet jede Einheit, die sich innerhalb von 3 Zoll um die Rohr- oder Kaminsektion des jeweiligen Galvanic Magnavent befindet, durch eine galvanische Eruption augenblicklich W3 Treffer mit Stärke 8, DS 2 und der Sonderregel *Deckung ignorieren*.

TERRENO DI BATTAGLIA – SECTOR MECHANICUS: GALVANIC MAGNAVENT

COMPOSIZIONE:

1 Galvanic Magnavent

TIPO DI TERRENO:

Rovine.
Le rovine sono un terreno accidentato. Ad eccezione dei veicoli e delle Creature Mostruose, i modelli nelle rovine ricevono un tiro copertura di 4+, indipendentemente dal fatto che siano oscurati o meno al 25%.

PUNTI DI ACCESSO E PUNTI DI FUOCO:

Nessuno.

ARMI:

Nessuna.

OPZIONI:

Nessuna.

REGOLE SPECIALI:

Egida dell'Omnissiah:

molte zone industriali imperiali godono della benedizione del Dio Macchina, di norma sotto forma di emettitori di campi di forza nascosti o sistemi di sicurezza arcani che proteggono dalle fonti di energia pericolose, compreso il fuoco nemico. Puoi ripetere i tiri copertura pari a 1 dei modelli che si trovano sopra un elemento di terreno del Sector Mechanicus o entro 1" da esso.

Bagliore Galvanico: all'inizio di ogni turno di gioco tira un dado per ciascun Galvanic Magnavent di gioco tira di battaglia. Con 1 ogni unità che si trova in una sezione della conduttura o della ciminiera colpita dalla Magnavent subisce immediatamente D3 colpi di forza 8 VP2 con la regola speciale Ignora la Copertura, che viene travolta da un bagliore galvanico.

ESCENOGRAFÍA DE BATALLA – SECTOR MECHANICUS: GALVANIC MAGNAVENT

COMPOSICIÓN:

1 Galvanic Magnavent

TIPO DE TERRENO:

Ruinas.

Las Ruinas son Terreno difícil. Con la excepción de vehículos y Criaturas Monstruosas, las miniaturas en ruinas tienen una salvación por cobertura de 4+, aunque las ruinas no oculten el 25% de la miniatura.

PUNTOS DE ACCESO Y PUNTOS DE DISPARO:

Ninguno.

ARMAS:

Ninguna.

OPCIONES:

Ninguna.

REGLAS ESPECIALES:

Aegis del Omnissiah. Muchas zonas industriales del Imperio han sido bendecidas por el Dios Máquina, habitualmente con emisores de campos de fuerza o mecanismos de seguridad arcanos que protegen contra fuentes de energía peligrosa, incluyendo fuego del enemigo. Se puede repetir tiradas de salvación de 1 para miniaturas situadas a 1" o menos de un elemento de escenografía de Sector Mechanicus.

Llamas Galvánicas. Al principio de cada turno, tira un dado por cada Galvanic Magnavent en el campo de batalla. Si obtienes un 1, cada unidad a 3" o menos de una sección de tubos o chimenea de un Galvanic Magnavent sufre un 1D3 impactos de Fuerza 8 FP2 con la regla especial Ignora cobertura debido a que se trata de llamas galvánicas.

