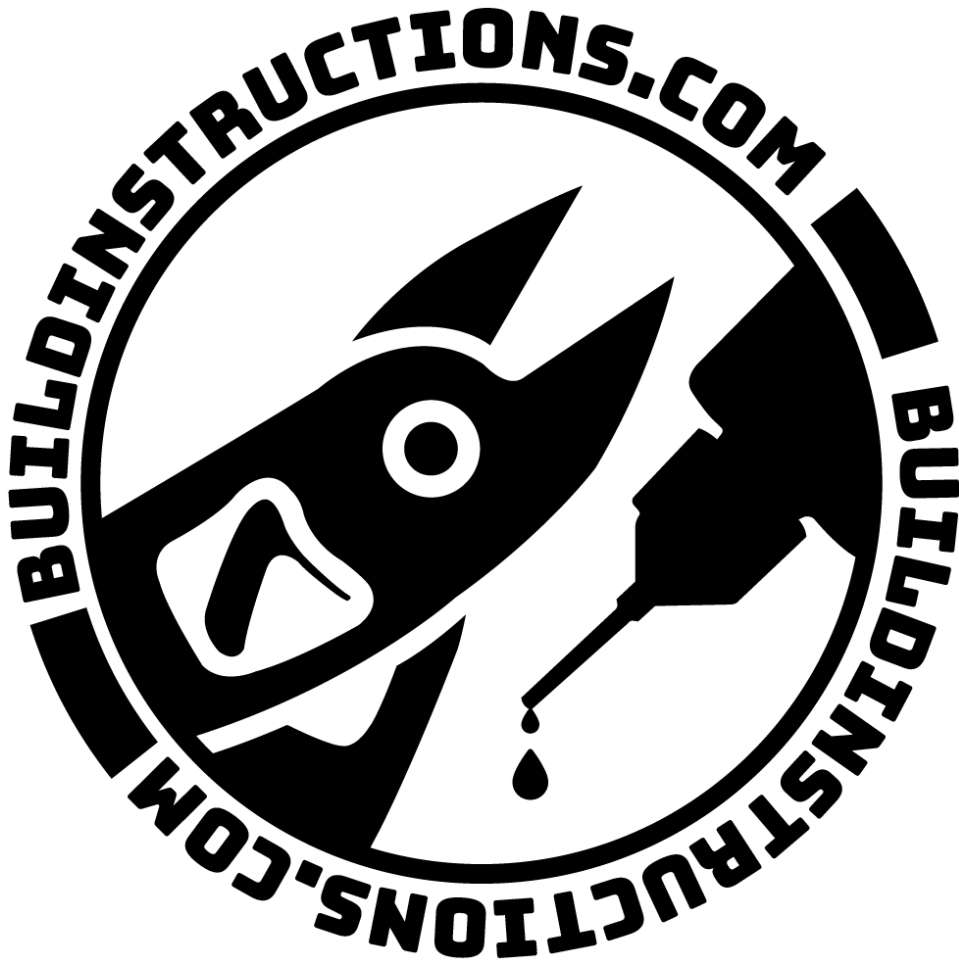




Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

BLOOD BOWL

★ THE GAME OF FANTASY FOOTBALL ★

GNOME BLOOD BOWL TEAM!



READ THIS FIRST | À LIRE EN PRIORITÉ | BITTE BEACHTEN | LEE ESTO PRIMERO | LEGGI PRIMA QUESTO | 最初にお読みください。| 请优先阅读

ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.

A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Removers and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.

Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe plastique. Nous vous recommandons l'utilisation d'un ébarboir pour gratter chaque élément. Pour l'assemblage, vous aurez besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation aux enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.

Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para quitar rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas de detalle superfino, Quitarrebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin supervisión de un adulto.

GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.

Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile mit einem Gussgratentferner zu säubern. Um dein Modell zusammenzubauen, benötigst du Kunststoffkleber. Games Workshop bietet Präzisions-Seitenschneider und Gussgratentferner von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.

Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di ultraprecisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

日本語 始める前に必ず説明書をお読みください。

本キット内のフレームからプラスチックパーツを切り離すためには、ニッパーが必要です。パーツのモールドを平らにするには、専用ツールの使用をお勧めいたします。本キットの組み立てには、プラ用接着剤が必要です。ゲームズワークショップはスーパー・ファインディテール・カッター、シタデル・プラスチックグルー、シタデル・モールドラインリムーバーを販売しておりますが、16歳以下の子供が大人の監督なしにこれらの道具を使用されることをお勧めしません。

中文 在组装您的微缩模型之前，请仔细阅读本手册中的说明。

您需要一把模型剪将塑料部件从板上剪下来。我们建议使用模线刮刀来处理零件。组装时您还需要用到塑料胶水。您可以从 Games Workshop 处购买到 Citadel 精密剪钳、Citadel 模线刮刀和 Citadel 塑料胶水，但 16 岁以下儿童不得在没有成年人监护的情况下使用这些产品。

CITADEL
MINIATURES

© Copyright 2024, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993109990214

16+



Citadel Plastic Glue
Colle plastique Citadel
Pegamento para plástico Citadel
Citadel-Kunststoffkleber
Colla per plastica Citadel
シタデルプラスチック接着剤流し込みタイプ
Citadel 塑料灌縫粘胶



Super Fine Detail Cutters
Pince Coupante de Précision
Tenazas de detalle superfino
Präzisions-Seitenschneider
Tronchesine di ultraprecisione
スーパー・ファインディテール・カッター
精密剪鉗



Mouldline Remover
Ébarboir
Quitarrebabas
Gussgratentferner
Attrezzo per ripulire
モールドライン・リムーバー
合模线刮刀

EXPLANATION OF SYMBOLS | EXPLICATION DES SYMBOLES | EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS
ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE | LEGENDA DEI SIMBOLI | アイコン解説 | 符号说明



• Choice of parts
• Choix d'éléments
• Piezas opcionales
• Auswahl an Teilen
• Scelta di componenti
• パーツの選択
• 选择部件



• Variant assembly
• Variante d'assemblage
• Variante de montaje
• Bauvariante
• Assemblaggio alternativo
• 組み立てバリエーション
• 多种组装方式



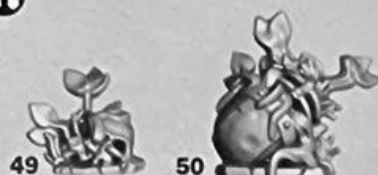
• Stage complete
• Étape terminée
• Paso completado
• Schritt abgeschlossen
• Fase completa
• このステージの完成
• 完成



• Repeat process
• Répéter l'étape
• Repetir pasos
• Vorgang wiederholen
• Ripeti il processo
• 同じ作業を繰り返すこと
• 重复步骤

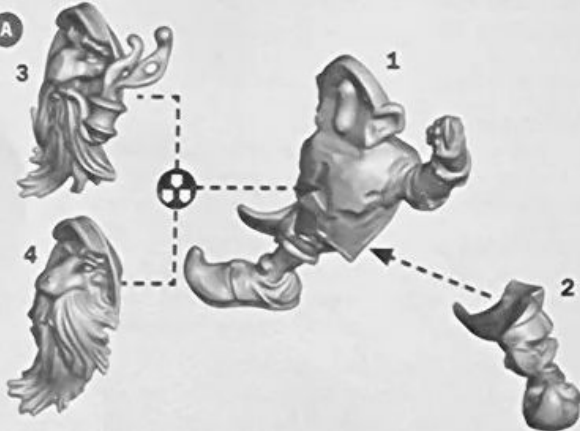


• Rotate part
• Faire pivoter
• Girar la pieza
• Teil drehen
• Ruota il componente
• 旋轉零件
• 向きを変更

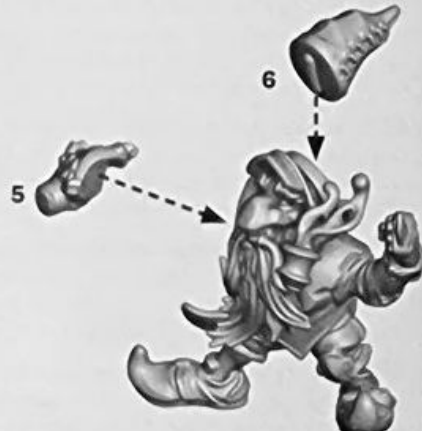


GNOME BEASTMASTER

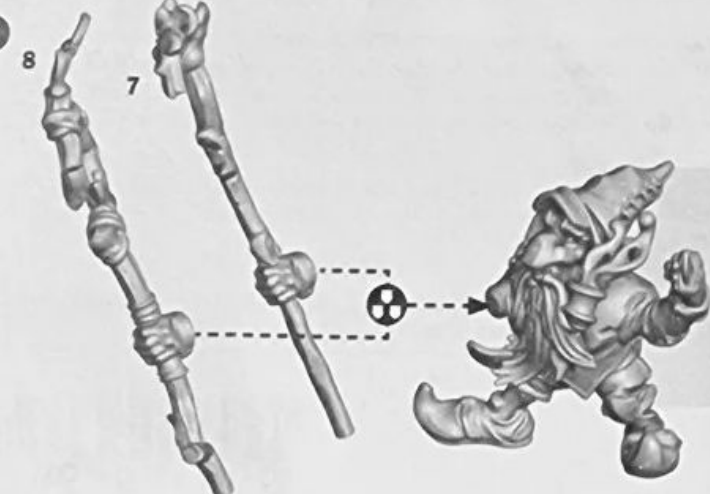
1 A



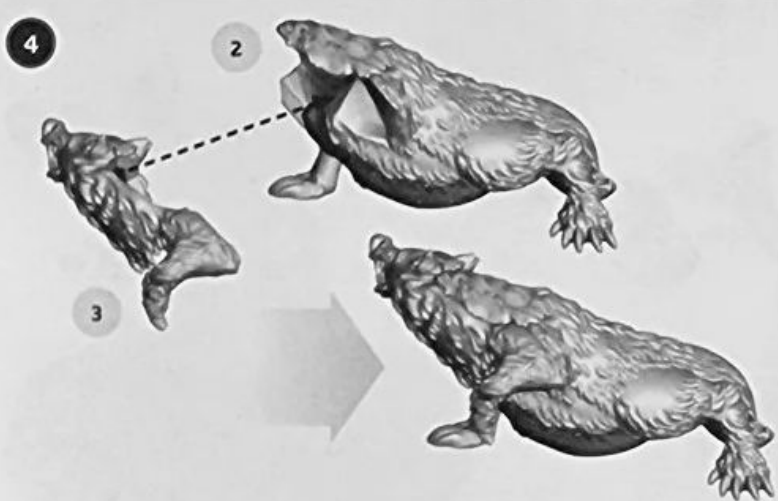
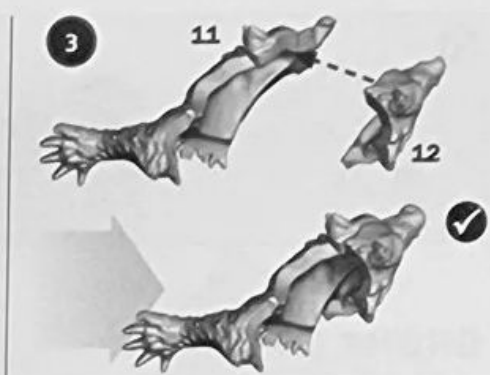
1 B



1 C



x2 ✓





28



29



30



31

GNOME LINEMAN 1

6 A



6 B

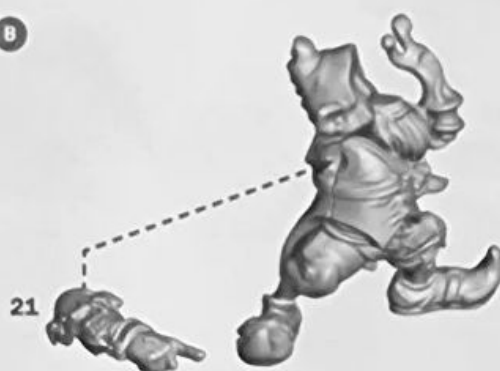


GNOME LINEMAN 2

7 A



7 B



7 C



GNOME LINEMAN 3

8 A

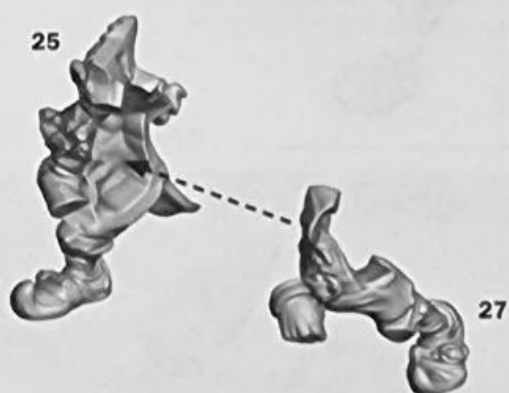


8 B

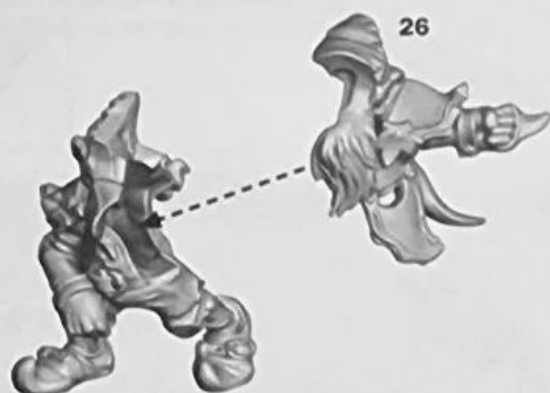


GNOME LINEMAN 4

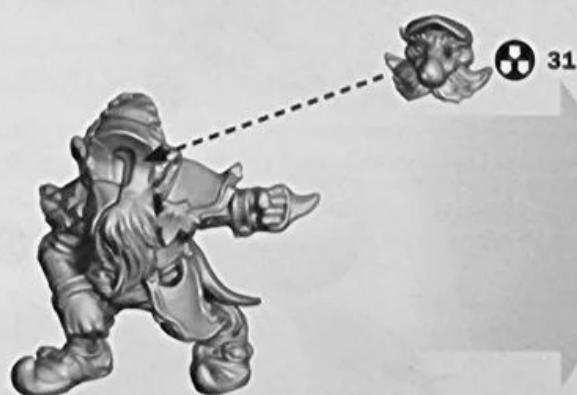
9 A



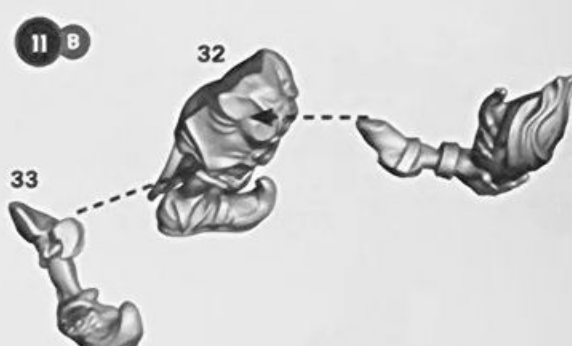
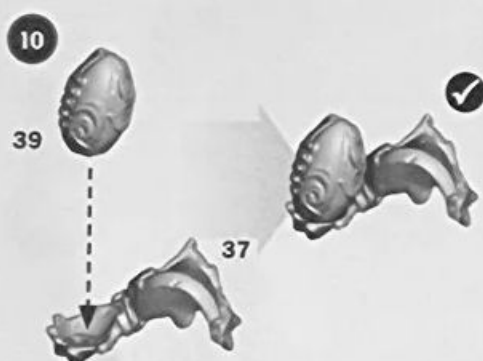
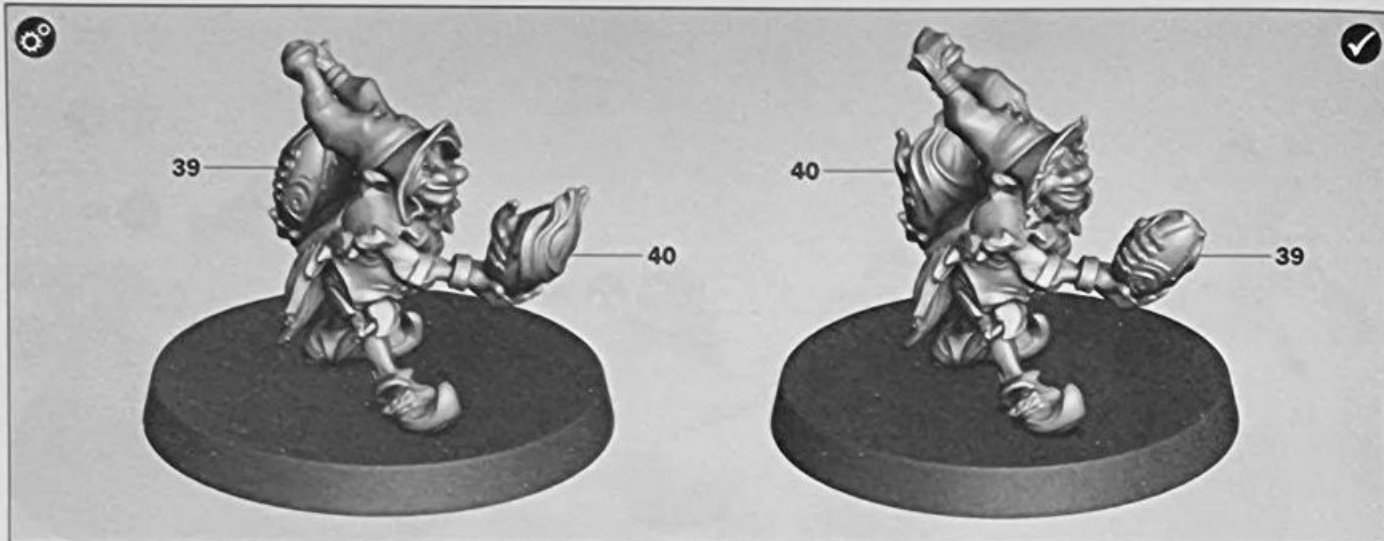
9 B



9 C



GNOME ILLUSIONIST



WOODLAND FOX



GNOME TEAMS

QTY	POSITION	COST	MA	ST	AG	PA	AV	SKILLS & TRAITS	PRIMARY	SECONDARY
0-16	Gnome Lineman	40,000	5	2	3+	4+	7+	Jump Up, Right Stuff, Stunty, Wrestle	A	GS
0-2	Gnome Beastmaster	55,000	5	2	3+	4+	8+	Guard, Jump Up, Stunty, Wrestle	A	GS
0-2	Gnome Illusionist	50,000	5	2	3+	3+	7+	Jump Up, Stunty, Trickster, Wrestle	AP	G
0-2	Woodland Fox	50,000	7	2	2+	-	6+	Dodge, My Ball, Sidestep, Stunty	-	A
0-2	Altern Forest Treeman	120,000	2	6	5+	5+	11+	Mighty Blow (+1), Stand Firm, Strong Arm, Take Root, Thick Skull, Throw Team-mate, Timmm-ber!	S	AGP
0-8 team re-rolls: 50,000 gold pieces each									Tier: 3	
Special Rules: Halfling Thimble Cup									Apothecary: YES	

NEW TRAIT

My Ball* (Trait) - A player with this Trait may not willingly give up the ball when in possession of it, and so may not make Pass actions, Hand-off actions, or use any other Skill or Trait that would allow them to relinquish possession of the ball. The only way they can lose possession of the ball is by being Knocked Down, Placed Prone, Falling Over or by the effect of a Skill, Trait, or special rule of an opposing model.

NEW TRAIT

Trickster (Trait) - When this player is about to be hit by a Block action or a Special action that replaces a Block action (with the exception of a Block action caused by the Ball and Chain Move Special action), before determining how many dice are rolled, they may be removed from the pitch and placed in any other unoccupied square adjacent to the player performing the Block action. The Block action then takes place as normal. If the player using this Trait is holding the ball and places themselves in the opposition End Zone, the Block action will still be fully resolved before any touchdown is resolved.

ÉQUIPES DE GNOMES

QTE	POSTE	COÛT	M	F	AG	AP	AR	COMPÉTENCES & TRAITS	PRINCIPALE	SECONDAIRE
0-16	Gnome Lineman	40 000	5	2	3+	4+	7+	Rétablissement, Poids Plume, Minus, Lutte	A	GS
0-2	Gnome Beastmaster	55 000	5	2	3+	4+	8+	Garde, Rétablissement, Minus, Lutte	A	GS
0-2	Gnome Illusionist	50 000	5	2	3+	3+	7+	Rétablissement, Minus, Farceur, Lutte	AP	G
0-2	Woodland Fox	50 000	7	2	2+	-	6+	Esquive, Mon Ballon, Glissade Contrôlée, Minus	-	A
0-2	Altern Forest Treeman	120 000	2	6	5+	5+	11+	Bras Musclé, Châtaigne (+1), Crâne Épais, Lancer de Coéquipier, Prendre Racine, Stabilité, Timmm-ber!	S	AGP
0-8 relances d'équipe: 50 000 pièces d'or chacune									Catégorie: 3	
Special Rules: Coupe Dé à Coudre Halfling									Apothicaire: OUI	

NOUVEAU TRAIT

Mon Ballon* (Trait) - Un joueur qui a ce Trait ne peut pas lâcher volontairement le ballon quand il en a la possession, et ne peut donc pas faire des actions de Passe, des actions de Transmission, ni utiliser d'autres Traits ou Compétences qui lui permettraient de se dessaisir du ballon. Les seules façons dont il peut perdre la possession du ballon sont en étant Plaqué, Mis à Terre, en Chutant, ou par l'effet d'une Compétence, d'un Trait, ou d'une règle spéciale d'une figurine adverse.

NOUVEAU TRAIT

Farceur (Trait) - Lorsque ce joueur va être touché par une action de Blocage ou une action Spéciale qui remplace une action de Blocage (sauf les actions de Blocage causées par l'action Spéciale de Mouvement Chaîne et Boulet), avant de déterminer le nombre de dés à jeter, il peut être retiré du terrain et placé dans une autre case inoccupée adjacente au joueur qui fait l'action de Blocage. L'action de Blocage se déroule ensuite normalement. Si le joueur qui utilise ce Trait a le ballon et se place dans la Zone d'En-but adverse, l'action de Blocage est quand même résolue entièrement avant de résoudre l'éventuel touchdown.

GNOME-TEAMS

ANZ.	POSITION	KOSTEN	BE	ST	GE	WG	RW	FERTIGKEITEN & MERKMALE	PRIMÄR	SEKUNDÄR
0-16	Gnome Lineman	40.000	5	2	3+	4+	7+	Aufspringen, Kleinwüchsig, Lebensmüde, Wrestling	G	AS
0-2	Gnome Beastmaster	55.000	5	2	3+	4+	8+	Aufspringen, Kleinwüchsig, Unterstützen, Wrestling	G	AS
0-2	Gnome Illusionist	50.000	5	2	3+	3+	7+	Aufspringen, Kleinwüchsig, Täuschung, Wrestling	GP	A
0-2	Woodland Fox	50.000	7	2	2+	-	6+	Ausweichen, Gewandt, Mein Ball, Kleinwüchsig	-	G
0-2	Altern Forest Treeman	120.000	2	6	5+	5+	11+	Baum fällt!, Knochenbrecher (+1), Mitspieler werfen, Robust, Standfest, Starker Wurfarm, Wurzeln schlagen	S	AGP

0-8 Wiederholungswürde: je 50.000 Goldstücke

Klasse: 3

Sonderregeln: Halbling-Fingerhut-Pokal

Sanitäter: JA

NEUES MERKMAL

Mein Ball* (Merkmal) – Ein Spieler mit diesem Merkmal darf nicht freiwillig den Ball abgeben, wenn er in Ballbesitz ist, darf also keine Passen- oder Ballübergabe-Aktionen ausführen oder eine andere Fertigkeit oder ein Merkmal einsetzen, durch die er den Ballbesitz aufgeben würde. Er kann den Ballbesitz nur verlieren, wenn er zu Boden geht, auf den Rücken gelegt wird oder hinfällt, oder durch den Effekt einer Fertigkeit, eines Merkmals oder einer Sonderregel eines gegnerischen Modells.

NEUES MERKMAL

Täuschung (Merkmal) – Wenn dieser Spieler im Begriff ist, von einer Blocken-Aktion oder von einer Sonderaktion, die eine Blocken-Aktion ersetzt (mit Ausnahme einer Blocken-Aktion, die durch die Sonderaktion Morgenstern-Bewegung verursacht wurde), getroffen zu werden, kann er, bevor ermittelt wird, wie viele Würfel geworfen werden, vom Spielfeld entfernt und in einem beliebigen anderen unbesetzten Feld, das an den die Blocken-Aktion ausführenden Spieler angrenzt, aufgestellt werden. Dann wird die Blocken-Aktion wie üblich abgehandelt. Falls der Spieler, der dieses Merkmal einsetzt, in Ballbesitz ist und sich in die gegnerische Endzone versetzt, wird die Blocken-Aktion vollständig abgehandelt, bevor ein etwaiger Touchdown abgehandelt wird.

EQUIPOS GNOME

CANT.	POSICIÓN	COSTE	MV	FU	AG	PS	AR	HABILIDADES Y RASGOS	PRIMARIAS	SECUNDARIAS
0-16	Gnome Lineman	40.000	5	2	3+	4+	7+	En pie de un salto, Esgurrizado, Forcejear, Humanoide bala	A	GF
0-2	Gnome Beastmaster	55.000	5	2	3+	4+	8+	Defensa, En pie de un salto, Esgurrizado, Forcejear	A	GF
0-2	Gnome Illusionist	50.000	5	2	3+	3+	7+	Embustero, En pie de un salto, Esgurrizado, Forcejear	AP	G
0-2	Woodland Fox	50.000	7	2	2+	-	6+	Echarse a un lado, El balón es mío, Esgurrizado, Esquivar	-	A
0-2	Altern Forest Treeman	120.000	2	6	5+	5+	11+	Brazo fuerte, Cabeza dura, Echar raíces, Golpe mortífero (+1), Lanzar compañero, Mantenerse firme, ¡Tronco val!	F	AGP

0-8 Segundas oportunidades: 50.000 monedas de oro cada una

Rango: 3

Reglas especiales: Copa Dedal Halfling

Apotecario: Sí

RASGO NUEVO

El balón es mío* (Rasgo) – Un jugador con este Rasgo no puede renunciar voluntariamente al balón cuando lo tiene en su posesión, y por tanto no puede hacer acciones de Pasar, acciones de Entregar el balón, o usar cualquier otra Habilidad o Rasgo que le permitiría renunciar a la posesión del balón. El único modo en que puede perder la posesión del balón es siendo Derribado, Tumbado boca arriba, Cayéndose o debido al efecto de una Habilidad, Rasgo, o regla especial de una miniatura rival.

RASGO NUEVO

Embustero (Rasgo) – Cuando este jugador vaya a ser golpeado por una acción de Placaje o una acción especial que sustituye una acción de Placaje (con la excepción de una acción de Placaje causada por la acción especial Bola con cadena), antes de determinar cuántos dados se tiran, puedes retirarlo del terreno de juego y colocarlo en cualquier otra casilla desocupada adyacente al jugador que realiza la acción de Placaje. A continuación, la acción de Placaje tiene lugar de forma habitual. Si el jugador que usa este Rasgo está en posesión del balón y se coloca en la zona de anotación del rival, la acción de Placaje se sigue resolviendo por completo antes de resolver ningún Touchdown.