



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com



GOTHIZZAR HARVESTER



• Assembly instructions • Instructions d'assemblage
• Instrucción de montaje • Bauanleitung • Istruzioni per l'assemblaggio





• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES
• EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE
• LEGENDA DEI SIMBOLI



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti

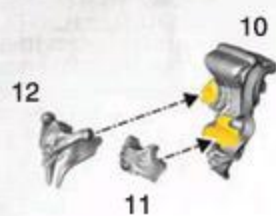


- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo

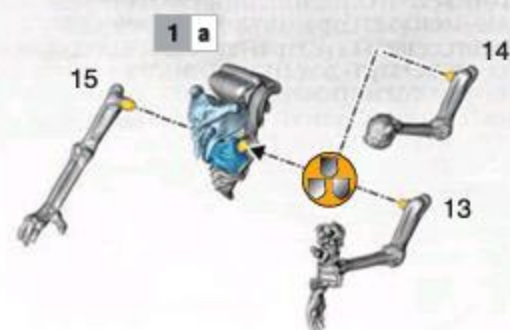


- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

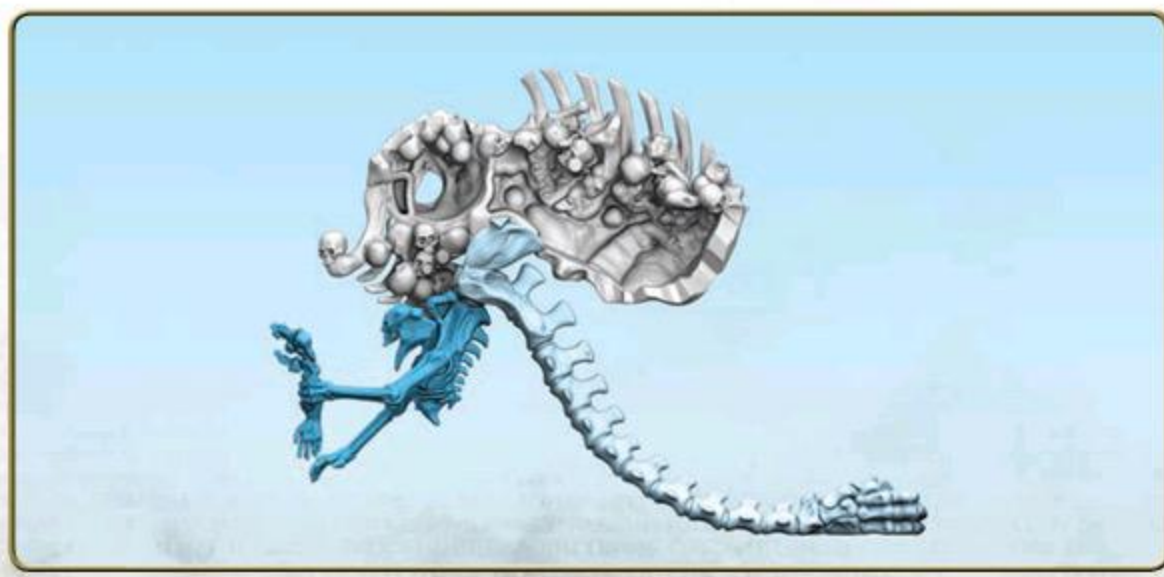
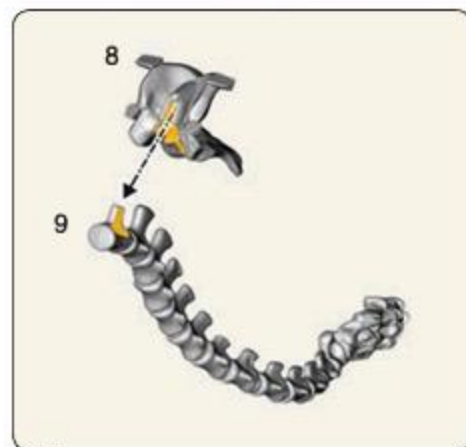
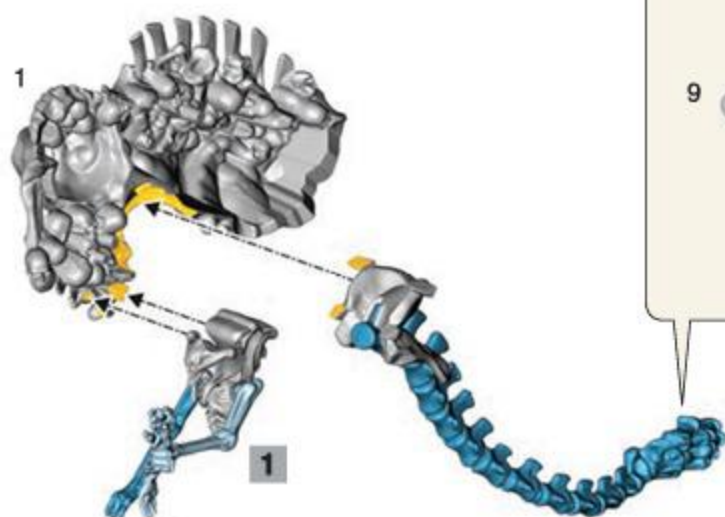
1 a



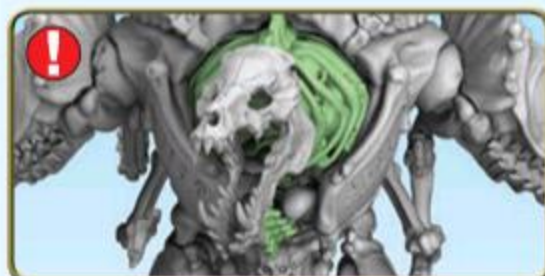
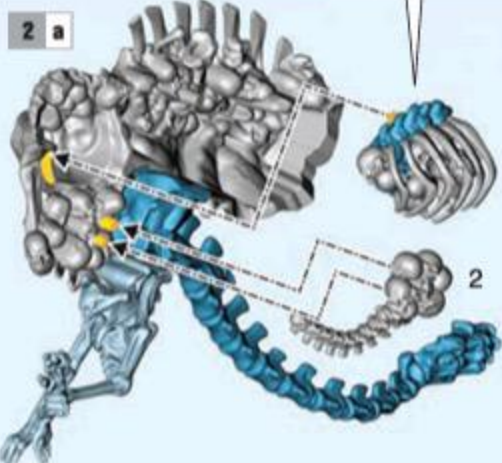
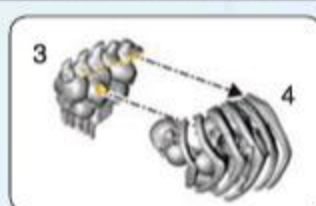
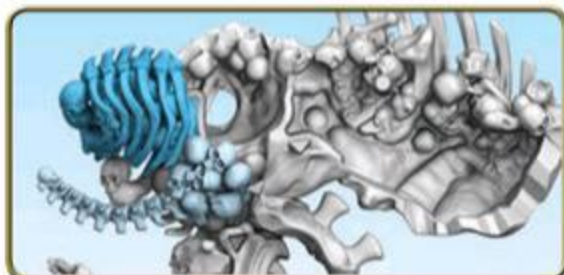
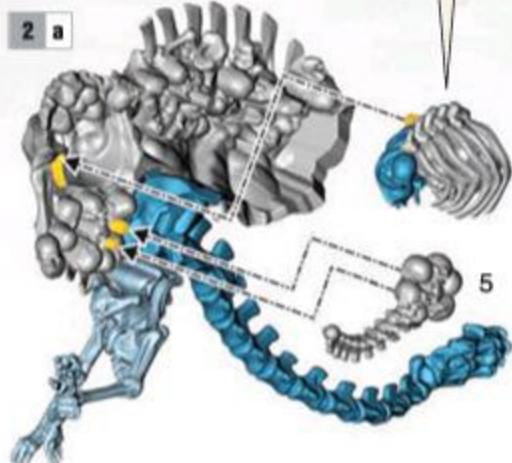
1 b



2 a

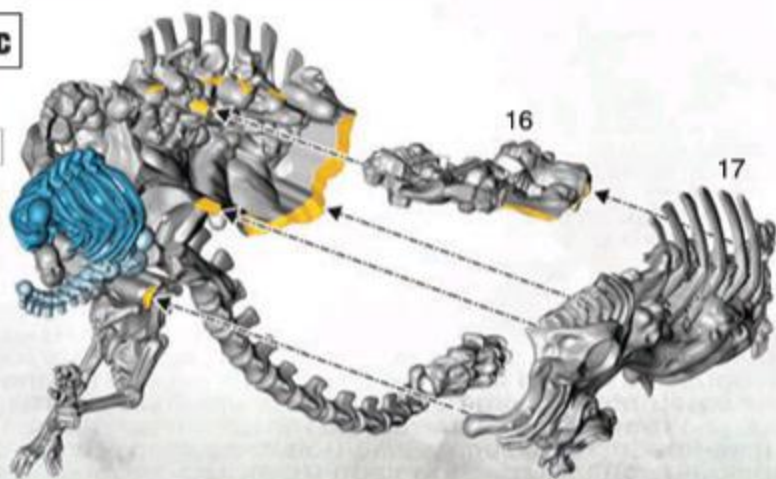


2 b



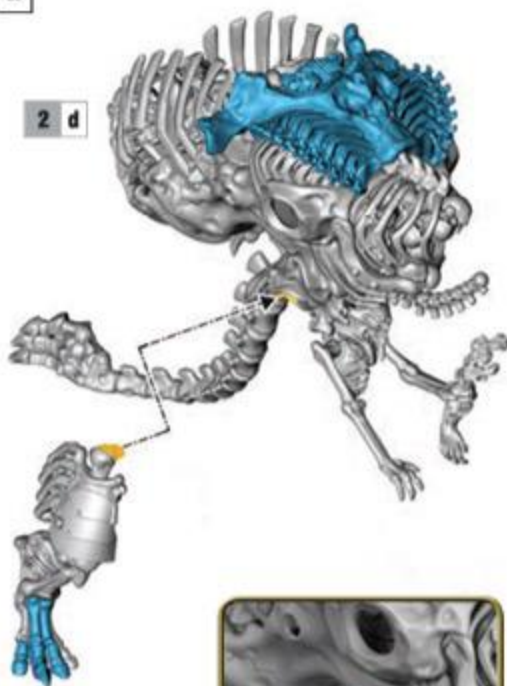
2 c

2 b



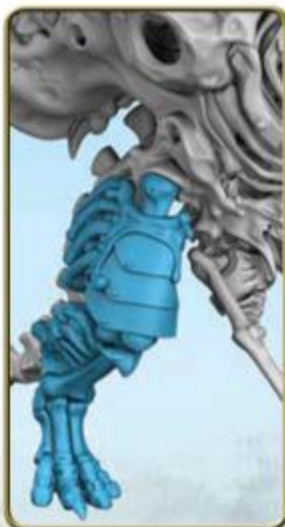
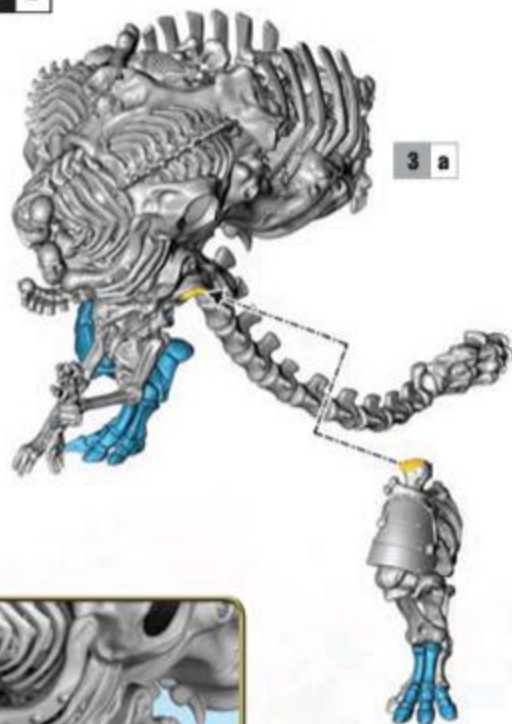
2 d

18

2 c**3 a****2 d**

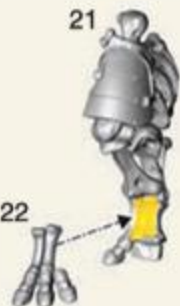
19

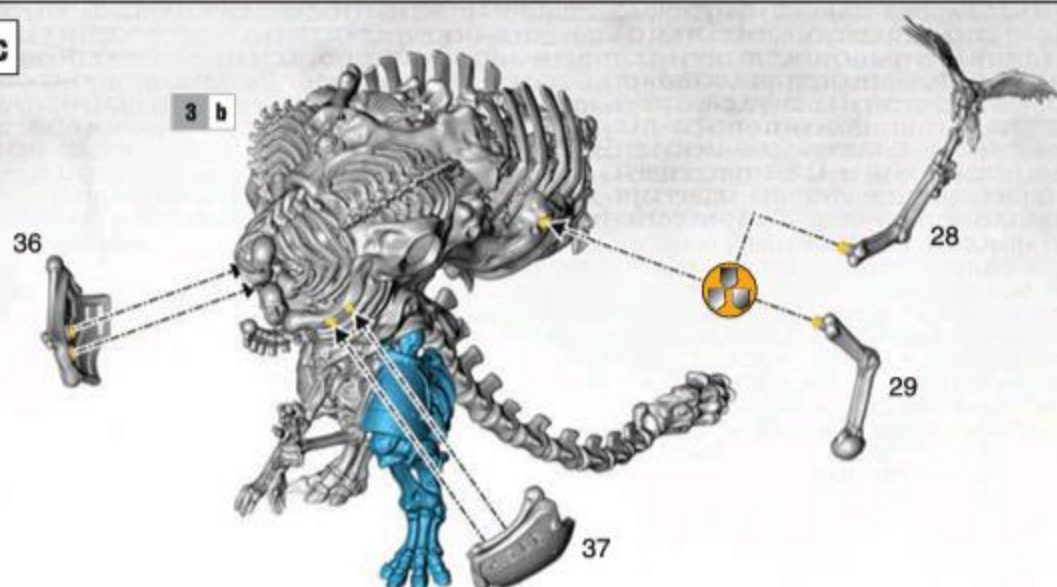
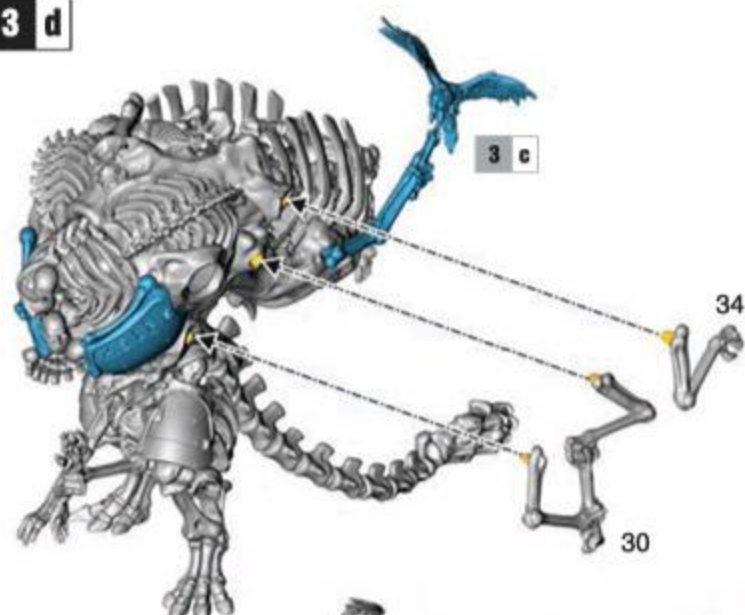
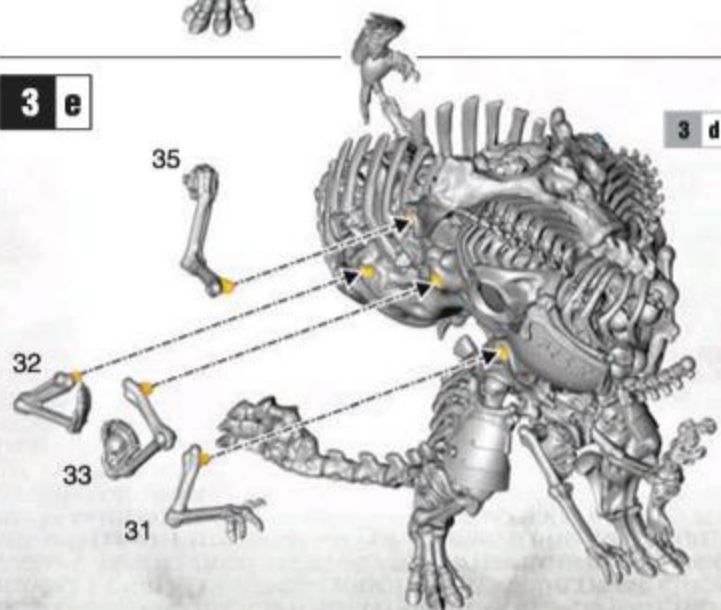
20

**3 b****3 a**

21

22



3 c**3 d****3 e**

4 a



39

40

41



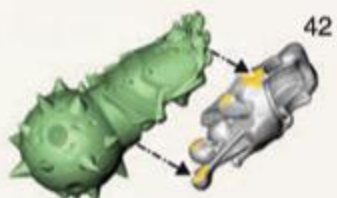
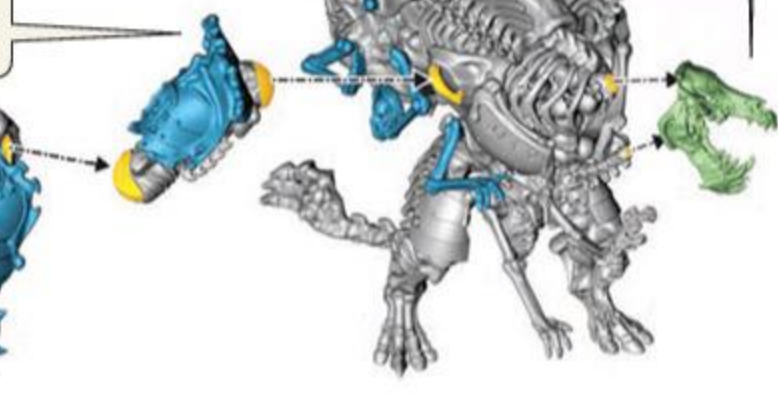
24

23

26

25

3 e



42



45

43

44



39

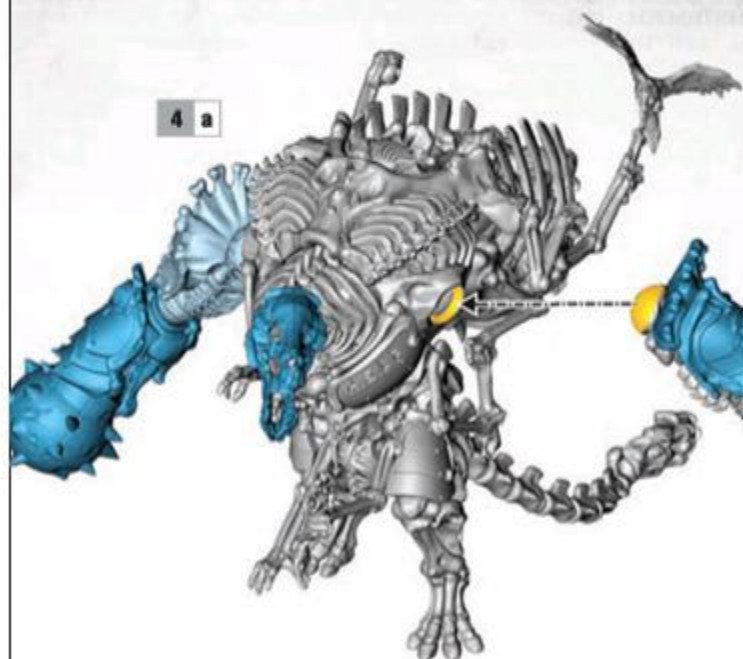


40



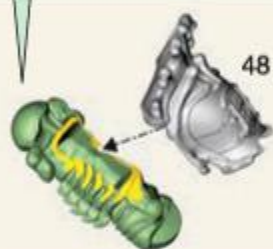
4 b

4 a



46

47



48

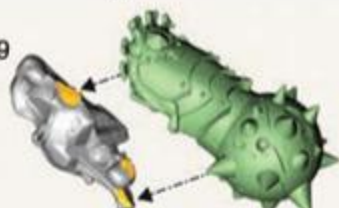


46



47

49

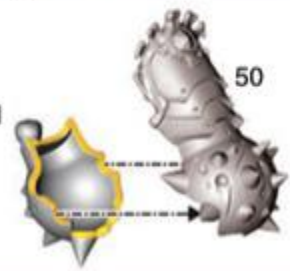


52

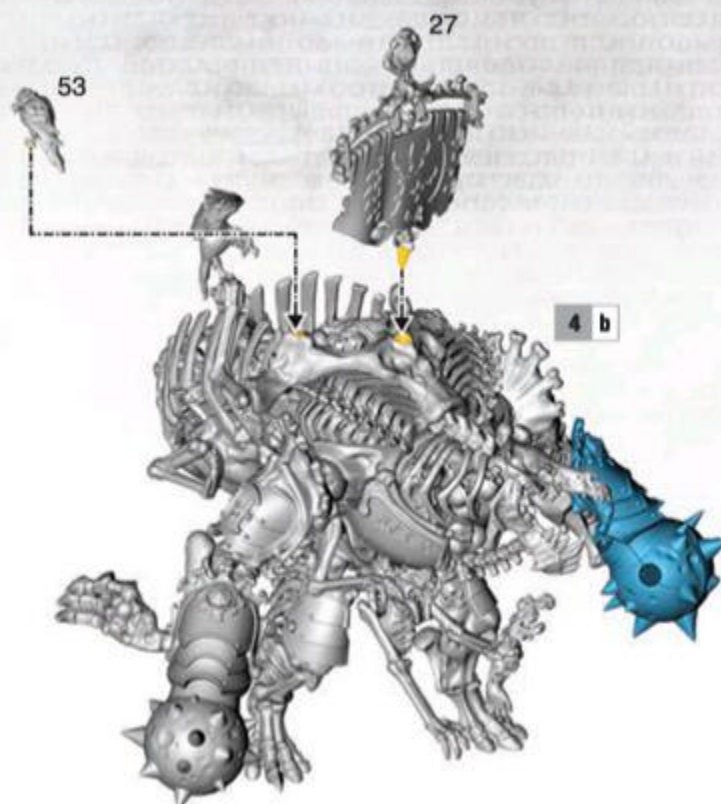


51

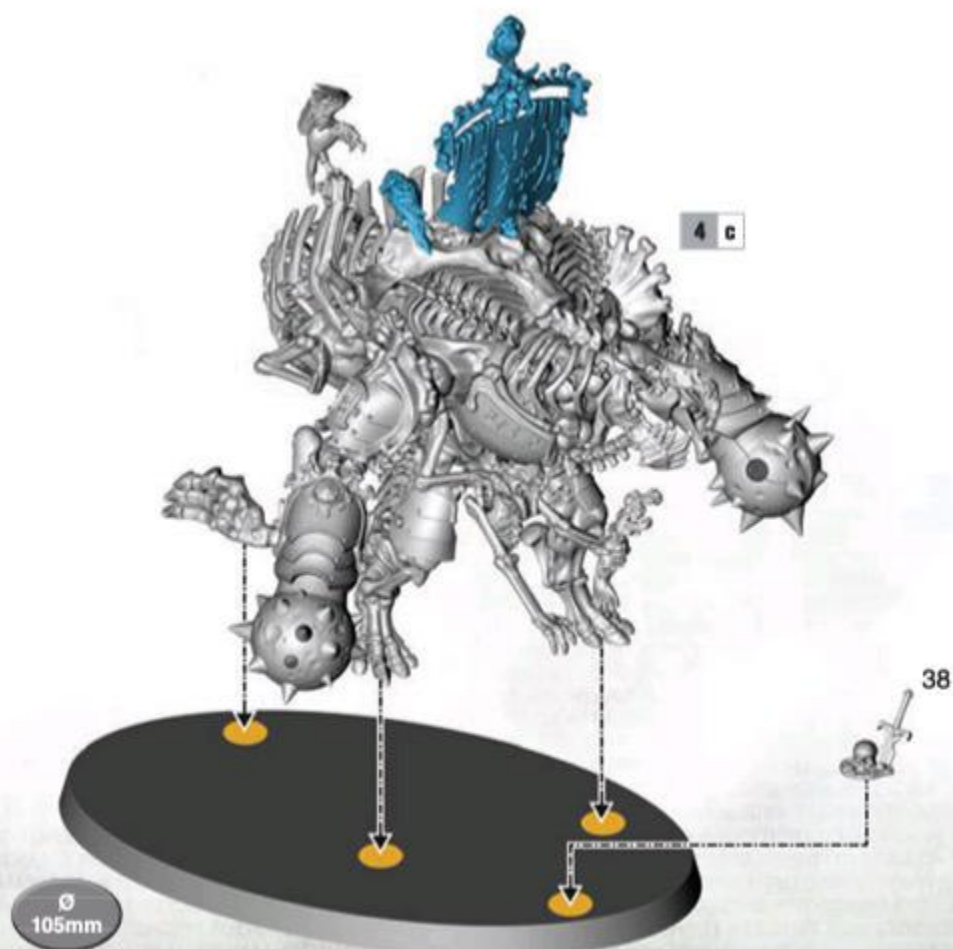
50



4 c



4 d







GOTHIZZAR HARVESTER

The Gothizzar Harvester collects the remains of the slain, stripping them of flesh and storing them in a gaping cage of bone on its back. They bludgeon and cleave those in reach of their primary arms even as their secondary limbs gather the dead.

MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Death's Head Maw	☀	4	3+	3+	-1	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Soulcleaver Sickles	1"	☀	3+	3+	-2	2
Soulcrusher Bludgeons	1"	☀	3+	3+	-2	2
Ossified Hooves and Tail	2"	4	3+	☀	-1	2

DAMAGE TABLE

Wounds Suffered	Death's Head Maw	Ossified Hooves and Tail	Soulcleaver Sickles or Soulcrusher Bludgeons
0-2	16"	2+	6
3-4	14"	3+	5
5-6	12"	4+	4
7-8	8"	5+	3
9+	4"	6+	2

DESCRIPTION

A Gothizzar Harvester is a single model armed with one of the following weapon options: Soulcrusher Bludgeons, Ossified Hooves and Tail, and Death's Head Maw; or Soulcleaver Sickles, Ossified Hooves and Tail, and Death's Head Maw.

ABILITIES

Bone Harvest: *This terrifying construct collects the bones of the slain, using them to heal itself, reconstruct nearby Ossiararch Bonereapers or make new constructs once the battle is over.*

Roll a dice each time a model is slain within 3" of this model. On a 4+, you can pick 1 friendly **OSSIARCH BONEREAPERS** unit within 6" of this model. If you do so, and the slain model had a Wounds characteristic of 4 or less, you can heal 1 wound allocated to that unit; if the slain model had a Wounds characteristic of 5-9, you can heal up to D3 wounds allocated to that unit; or if the slain model had a Wounds characteristic of 10 or more, you can heal up to D6 wounds allocated to that unit. If there are no wounds allocated to the unit you pick, you can return a number of slain models to that unit with a combined Wounds characteristic that is equal to or less than the number of wounds you could have healed.

Soulcrusher Bludgeons: *If a Soulcrusher Bludgeon strikes a target full-on, the impact of the blow can drive the target's very soul from their body.*

If the unmodified hit roll for an attack made with Soulcrusher Bludgeons is 6, that attack inflicts 2 mortal wounds on the target and the attack sequence ends (do not make a wound or save roll).

Soulcleaver Sickles: *Soulcleaver Sickles can cut down whole ranks of warriors with a single scything blow.*

Add 1 to hit rolls for attacks made with Soulreaver Sickles if the target unit has 5 or more models.



GOTHIZZAR HARVESTER

Le Gothizzar Harvester récolte les restes des guerriers tués, les débarrasse de leur chair et les conserve dans une cage d'os sur son dos. Il tranche et écrase les ennemis à portée de ses bras principaux tandis que ses membres secondaires ramassent les morts.

ARMES DE TIR	Portée	Attaques	Toucher	Blessar	Perf.	Dégâts
Mâchoire de Tête de Mort	☼	4	3+	3+	-1	1
ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blessar	Perf.	Dégâts
Faucilles Fendeuses d'Âmes	1"	☼	3+	3+	-2	2
Massues Broyeuses d'Âmes	1"	☼	3+	3+	-2	2
Sabots et Queue Ossifiés	2"	4	3+	☼	-1	2

TABLEAU DE DÉGÂTS

Blessures Subies	Mâchoire de Tête de Mort	Sabots et Queue Ossifiés	Faucilles ou Massues
0-2	16"	2+	6
3-4	14"	3+	5
5-6	12"	4+	4
7-8	8"	5+	3
9+	4"	6+	2

DESCRIPTION

Un Gothizzar Harvester est une figurine individuelle armée d'une des options d'armes suivantes : Massues Broyeuses d'Âmes, Sabots et Queue Ossifiés, et Mâchoire de Tête de Mort; ou Faucilles Fendeuses d'Âmes, Sabots et Queue Ossifiés, et Mâchoire de Tête de Mort.

APTITUDES

Moisson d'Os: Ce construct terrifiant récolte les os des morts afin de se guérir, de reconstruire les Ossiararch Bonereapers à proximité, ou de fabriquer de nouveaux constructs après la bataille.

Jetez un dé chaque fois qu'une figurine est tuée à 3" ou moins de cette figurine. Sur 4+, vous pouvez choisir 1 unité d'OSSIARCH BONEREAPERS amie à 6" ou moins de cette figurine. Si vous le faites, et si la figurine tuée a une caractéristique de Blessures de 4 ou moins, vous pouvez guérir 1 blessure allouée à l'unité choisie; si la figurine tuée a une caractéristique de Blessures de 5-9, vous pouvez guérir jusqu'à D3 blessures allouées à l'unité choisie; si la figurine tuée a une caractéristique de Blessures de 10 ou plus, vous pouvez guérir jusqu'à D6 blessures allouées à l'unité choisie. Si aucune blessure n'a été allouée à l'unité choisie, vous pouvez ramener des figurines tuées de l'unité choisie, dont le total de caractéristiques de Blessures est inférieur ou égal au nombre de blessures que vous auriez pu guérir.

Massues Broyeuses d'Âmes: Quand une Massue Broyeuse d'Âmes s'abat de toute sa force sur une cible, l'impact peut éjecter l'âme de la cible hors de son corps.

Si le jet de touche non modifié pour une attaque de Massues Broyeuses d'Âmes est 6, l'attaque inflige 2 blessures mortelles à la cible et la séquence d'attaque s'arrête (ne faites pas de jet de blessure ni de sauvegarde).

Faucilles Fendeuses d'Âmes: Les Faucilles Fendeuses d'Âmes peuvent couper des rangs entiers de soldats d'un seul revers.

Ajoutez 1 aux jets de touche pour les attaques de Faucilles Fendeuses d'Âmes si l'unité cible comprend 5 figurines ou plus.



GOTHIZZAR HARVESTER

El Gothizzar Harvester recolecta los restos de los muertos, despojándolos de carne y almacenándolos en una enorme jaula de hueso que llevan a la espalda. Aplastan a quienes encuentran al alcance de sus brazos primarios al tiempo que con sus miembros secundarios recogen a los muertos.

ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Fauces Cabeza de Muerte	☼	4	3+	3+	-1	1
ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Hoces acuchilladoras de almas	1"	☼	3+	3+	-2	2
Mazas aplastaalmas	1"	☼	3+	3+	-2	2
Pezuñas y cola osificadas	2"	4	3+	☼	-1	2

TABLA DE DAÑO

Heridas sufridas	Fauces Cabeza de Muerte	Pezuñas y cola osificadas	Hoces acuchilladoras de almas o Mazas aplastaalmas
0-2	16"	2+	6
3-4	14"	3+	5
5-6	12"	4+	4
7-8	8"	5+	3
9+	4"	6+	2

DESCRIPCIÓN

Un Gothizzar Harvester es una sola miniatura armada con una de las siguientes opciones de armas: Maza aplastaalmas, pezuñas y cola osificadas, y fauces Cabeza de Muerte; u hoces acuchilladoras de almas, pezuñas y cola osificadas, y fauces Cabeza de Muerte.

HABILIDADES

Cosecha de huesos. Esta aterradora construcción recoge los huesos de los muertos, usándolos para curarse a sí misma, reconstruir a los Ossiarch Bonereapers cercanos o elaborar nuevas construcciones una vez terminada la batalla.

Tira un dado cada vez que una miniatura a 3" o menos de esta miniatura sea eliminada; con 4+, puedes elegir 1 unidad amiga de **OSSIARCH BONEREAPERS** a 6" o menos de esta miniatura. Si lo haces, y la miniatura muerta tenía un atributo Heridas de 4 o menos, puedes curar 1 herida asignada a esa unidad; si la miniatura muerta tenía un atributo Heridas de 5-9, puedes curar hasta 1D3 heridas asignadas a esa unidad; si la miniatura muerta tenía un atributo Heridas de 10 o más, puedes curar hasta 1D6 heridas asignadas a esa unidad. Si no hay heridas asignadas a la unidad elegida, puedes devolver a esa unidad miniaturas eliminadas con un valor total de atributo Heridas igual o inferior al número de heridas que podrías haber curado.

Mazas aplastaalmas. Si una maza aplastaalmas alcanza de lleno a su blanco, la fuerza del impacto puede arrancarle el alma.

Si la tirada para impactar sin modificar de un ataque realizado con mazas aplastaalmas es 6, ese ataque inflige 2 heridas mortales en el blanco y la secuencia de ataque termina (no tires para herir ni para salvar).

Hoces acuchilladoras. Las hoces acuchilladoras pueden eliminar filas enteras de guerreros de un solo golpe de guadaña.

Suma 1 a las tiradas para impactar de los ataques realizados con hoces acuchilladoras si la unidad elegida como blanco tiene 5 o más miniaturas.



GOTHIZZAR HARVESTER

Der Gothizzar Harvester sammelt die Überreste der Gefallenen ein, reißt das Fleisch von den Leichen und bewahrt den Rest in einem riesigen Knochenbehälter auf seinem Rücken auf. Während er mit seinen sekundären Armen die Toten einsammelt, zerschmettert er mit seinen Hauptarmen alle, die in seine Reichweite kommen.

FERNKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Totenschädelmaul	☀	4	3+	3+	-1	1
NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Seelenspalter-Sicheln	1"	☀	3+	3+	-2	2
Seelenzerschmetterer-Keulen	1"	☀	3+	3+	-2	2
Knöcherner Hufe und Schwanz	2"	4	3+	☀	-1	2

SCHADENSTABELLE

Erlittene Verwundungen	Totenschädelmaul	Knöcherner Hufe und Schwanz	Seelenspalter-Sicheln oder Seelenzerschmetterer-Keulen
0-2	16"	2+	6
3-4	14"	3+	5
5-6	12"	4+	4
7-8	8"	5+	3
9+	4"	6+	2

BESCHREIBUNG

Ein Gothizzar Harvester ist ein einzelnes Modell, das mit einer der folgenden Waffenoptionen bewaffnet ist: Seelenzerschmetterer-Keulen, Knöcherner Hufe und Schwanz und Totenschädelmaul; oder Seelenspalter-Sicheln, Knöcherner Hufe und Schwanz und Totenschädelmaul.

FÄHIGKEITEN

Knochenerte: Dieses schreckliche Konstrukt sammelt die Knochen der Getöteten ein und verwendet sie dazu, sich selbst zu heilen, nahe Ossiarch Bonereapers auszubessern oder nach der Schlacht neue Konstrukte herzustellen.

Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn ein Modell innerhalb von 3" um dieses Modell getötet wird. Bei 4+ kannst du 1 befreundete Einheit **OSSIARCH BONEREAPERS** innerhalb von 6" um dieses Modell wählen. Wenn du dies tust und das getötete Modell einen Wundenwert von 4 oder weniger hatte, kannst du 1 Verwundung heilen, die der gewählten Einheit zugewiesen ist; wenn das getötete Modell einen Wundenwert von 5-9 hatte, kannst du bis zu W3 Verwundungen heilen, die der gewählten Einheit zugewiesen sind; und wenn das getötete Modell einen Wundenwert von 10 oder mehr hatte, kannst du bis zu W6 Verwundungen heilen, die der gewählten Einheit zugewiesen sind. Wenn der gewählten Einheit keine Verwundungen zugewiesen sind, kannst du eine Anzahl getöteter

Modelle in die gewählte Einheit zurückkehren lassen, deren kombinierter Wundenwert gleich oder kleiner ist als die Anzahl der Verwundungen, die du hättest heilen können.

Seelenzerschmetterer-Keulen: Wenn eine Seelenzerschmetterer-Keule einen Feind voll trifft, kann die Wucht des Treffers dem Gegner die Seele aus dem Leib prügeln.

Bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 6 für eine Attacke mit einer Seelenzerschmetterer-Keule verursacht diese Attacke beim Ziel 2 tödliche Verwundungen und die Attackenabfolge endet (führe keinen Verwundungs- oder Schutzwurf durch).

Seelenspalter-Sicheln: Seelenspalter-Sicheln können mit einem einzigen Hieb ganze Reihen von Gegnern niedermähen.

Addiere 1 zu Trefferwürfen für Attacken mit einer Seelenspalter-Sichel, wenn das Ziel aus 5 oder mehr Modellen besteht.



GOTHIZZAR HARVESTER

Il Gothizzar Harvester recupera i resti dei caduti, elimina la carne rimasta e li immagazzina in una gabbia d'ossa sulla sua schiena. Se qualcuno si avvicina, il Gothizzar Harvester lo schiaccia e lo fa a pezzi con le braccia primarie, mentre gli arti secondari continuano a raccogliere i morti.

ARMI DA TIRO	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Fauci del teschio della morte	☼	4	3+	3+	-1	1
ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Falcetti fendianima	1"	☼	3+	3+	-2	2
Mazze frantumana	1"	☼	3+	3+	-2	2
Coda e zoccoli fossilizzati	2"	4	3+	☼	-1	2

TABELLA DEI DANNI

Ferite subite	Fauci del teschio della morte	Coda e zoccoli fossilizzati	Falcetti fendianima o mazze frantumana
0-2	16"	2+	6
3-4	14"	3+	5
5-6	12"	4+	4
7-8	8"	5+	3
9+	4"	6+	2

DESCRIZIONE

Un Gothizzar Harvester è un singolo modello armato con una delle seguenti opzioni d'arma: mazze frantumana, coda e zoccoli fossilizzati e fauci del teschio della morte; oppure falcetti fendianima, coda e zoccoli fossilizzati e fauci del teschio della morte.

ABILITÀ

Raccolta d'Ossa: questo costruito terrificante raccoglie le ossa dei morti e le usa per curarsi, per ricostruire gli Ossiarch Bonereapers nelle vicinanze oppure per creare nuovi costrutti dopo la battaglia.

Tira un dado ogni volta che un modello viene ucciso entro 3" da questo modello. Con 4+ puoi selezionare 1 unità di **OSSIARCH BONEREAPERS** amica entro 6" da questo modello. In tal caso, se la caratteristica Ferite del modello ucciso era 4 o meno, puoi sanare 1 ferita assegnata a quell'unità; se la caratteristica Ferite del modello ucciso era 5-9, puoi sanare fino a D3 ferite assegnate a quell'unità; se la caratteristica Ferite del modello ucciso era 10 o più, puoi sanare fino a D6 ferite assegnate a quell'unità. Se non ci sono ferite assegnate all'unità selezionata, puoi riportare in quell'unità un numero di modelli uccisi la cui caratteristica Ferite combinata sia uguale o inferiore al numero di ferite che avresti potuto sanare.

Mazze Frantumana: se una mazza frantumana colpisce in pieno un bersaglio, l'impatto potrebbe strapparne l'anima dal corpo.

Se il tiro per colpire non modificato di un attacco effettuato con le mazze frantumana è 6, quell'attacco infligge al bersaglio 2 ferite mortali e la sequenza d'attacco termina (non effettuare un tiro per ferire o un tiro salvezza).

Falcetti Fendianima: una singola spazzata dei falcetti fendianima può mietere interi ranghi di guerrieri.

Aggiungi 1 ai tiri per colpire degli attacchi effettuati con i falcetti fendianima se l'unità bersaglio include 5 o più modelli.

CITADEL
PAINT SYSTEM

BASE KANTOR BLUE

SHADE NULN OIL

LAYER RUSS GREY

EDGE BAHARROTH BLUE

BASE CELESTRA GREY

SHADE AGRAX EARTHSHADE

LAYER ADMINISTRATUM GREY

LAYER WHITE SCAR

BASE INCUBI DARKNESS

LAYER KABALITE GREEN

LAYER MOOT GREEN

EDGE DORN YELLOW

BASE KHORNE RED

SHADE NULN OIL

LAYER WAZDAKKA RED

LAYER TUSKGOR FUR

BASE BALTHASAR GOLD

SHADE REIKLAND FLESHSHADE GLOSS

LAYER HASHUT COPPER

LAYER STORMHOST SILVER

BASE MORGHAST BONE

SHADE CARROBURG CRIMSON

LAYER USHABTI BONE

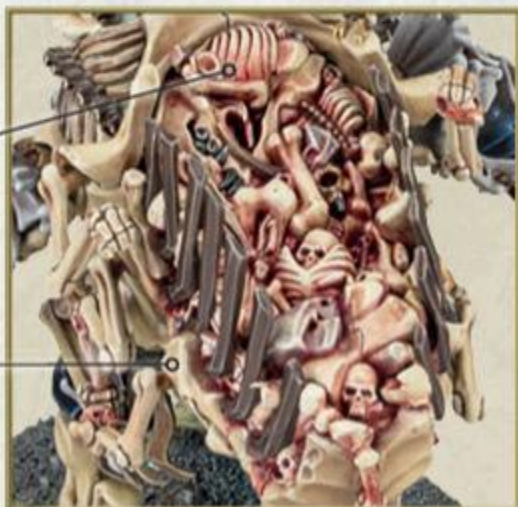
LAYER WHITE SCAR

BASE MORGHAST BONE

SHADE AGRAX EARTHSHADE

LAYER SCREAMING SKULL

LAYER WHITE SCAR



993202070301 R01



MADE IN THE UK

games-workshop.com

Games Workshop Limited, Willow Road,
Nottingham, NG7 2WS, UK

© Copyright Games Workshop Limited 2019.

