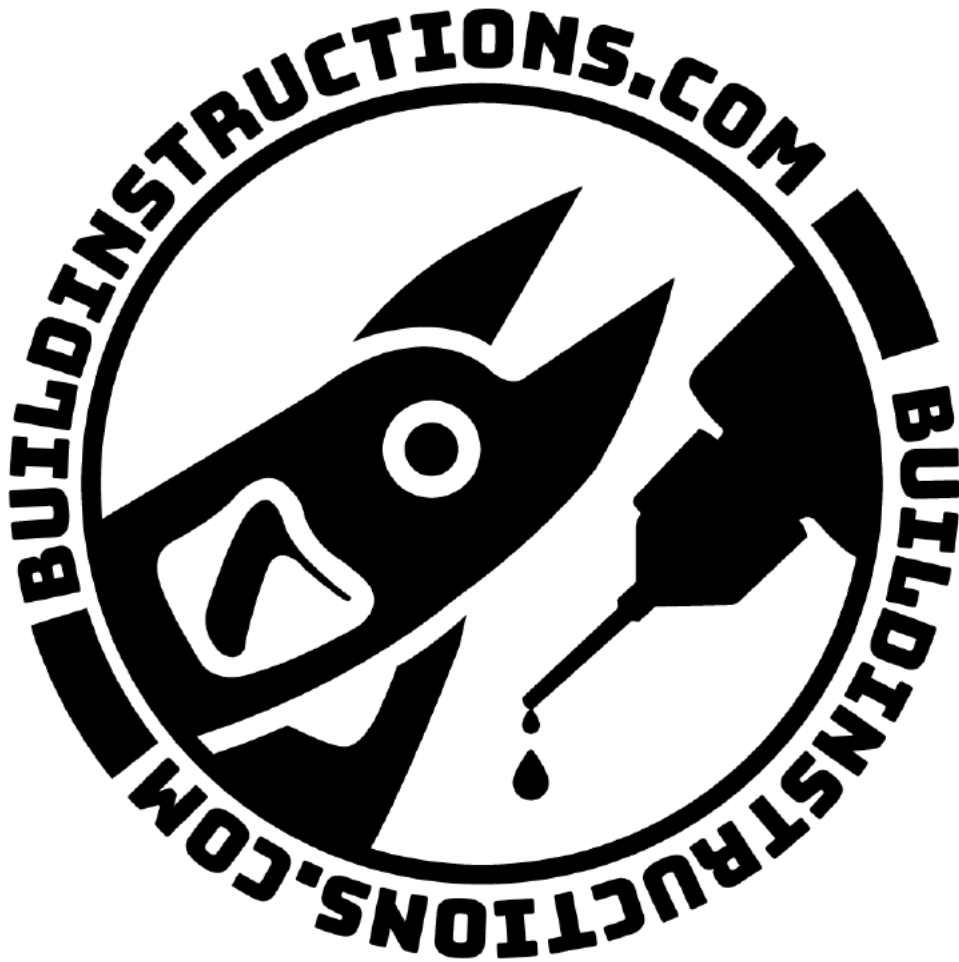




Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

THE HORUS HERESY®

MARK IV SPACE MARINES

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 7



CITADEL

© Copyright 2015, Games Workshop Ltd. All rights reserved.

993101011344

**Explanation of symbols • Explication des symboles • Explicación de símbolos
Erläuterung der Symbole • Legenda dei simboli**

	Special instruction - Please read Instructions spéciales - Lire attentivement Instrucción especial: Por favor, léela Besondere Anweisung - Bitte lesen Istruzioni speciali - Leggi attentamente		Stage complete Étape terminée Paso completado Schritt abgeschlossen Fase completa		Detail view Vue détaillée Vista detallada Alternative Ansicht Visuale del dettaglio
	Dry fit stage before gluing Tester avant de coller Comprobar el encaje antes de pegar Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren Prova a secco prima di incollare		Choice of parts Choix d'éléments Modelos de componentes Auswahl an Teilen Scelta di componenti		Repeat process Répéter l'étape Repetir pasos Vorgang wiederholen Ripeti il processo
	Variant assembly Variante d'assemblage Variante de montaje Bauvariante Assemblaggio alternativo		Do not glue the components Ne pas coller les éléments No pegar los componentes Bitte die Teile nicht kleben Non incollare i componenti		Rotate part Faire pivoter Girar la pieza Teil drehen Ruota il componente

! **READ THIS FIRST:** Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

! **À LIRE EN PREMIER :** Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pincas de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

! **LEER ANTES DE MONTAR:** Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

! **LIES DIES ZUERST:** Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

! **LEGGI PRIMA QUESTO:** prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.



Citadel plastic glue thick
Colle plastique épaisse Citadel
Pegamento para plástico espeso
Citadel-Kunststoffkleber (Dickflüssig)
Colla per plastica densa Citadel



Citadel plastic glue thin
Colle plastique liquide Citadel
Pegamento para plástico fluido
Citadel-Kunststoffkleber (Dünnflüssig)
Colla per plastica fluida Citadel



Citadel fine detail cutters
Pincas de precisión Citadel
Tenazas Citadel
Präzisions-Kunststoffseitenschneider
Tronchesine di precisione Citadel



Citadel mouldline remover
Ébarboir Citadel
Herramienta para rebabas Citadel
Gussgratentferner
Atrezzo per ripulire Citadel

1

x10



11



12



14



15



16



17



18



19



20



21



22



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



2 x1 MARK IV SPACE MARINE SERGEANT



Pistol & melee weapons
Pistolet & arme de mêlée
Pistole & Nahkampfwanne

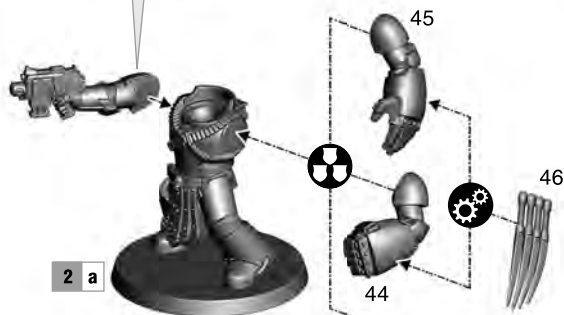
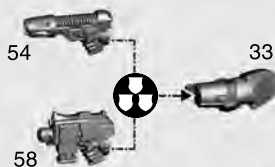


Ranged weapon
Arme de tir
Fernkampfwanne

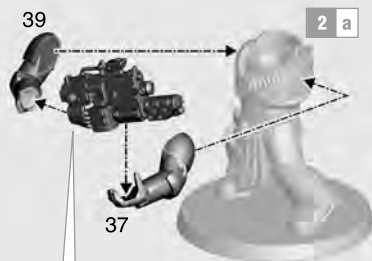
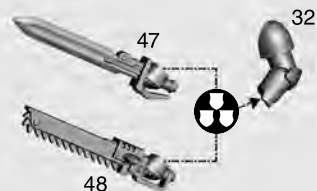
2 a



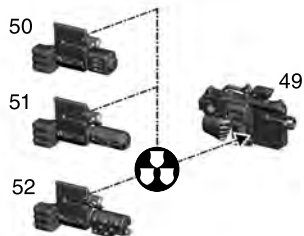
2 b



2 a



2 a

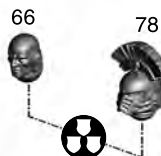


2 c



2 b

2 d



2 c

2 e



2 d



24

25

26



88



3 - 7 MARK IV SPACE MARINES

3 a

36 35



1

3 b

39 38



1

3 c

41 40



1

3 d

43 42



1

4 : 7

x1

MARK IV SPACE MARINE WITH HEAVY WEAPON



Heavy bolter
Bolter lourd
Schwerer Bolter



Missile launcher
Lance-roquettes
Raketenwerfer



4 a



24



25



26



27



28



29



30



27



28



29



31



3 a - d



3 a - d



3 a - d



3 a - d



65



64



1



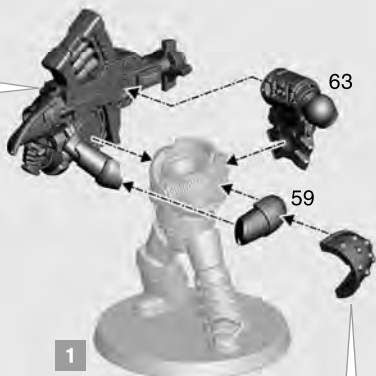


62



60

61



63

59

1



27



28



29



30

4 b



4 a



67



68



69



70



71



72



73



74



75



76



77



5 : 7

x1

MARK IV SPACE MARINE WITH SPECIAL WEAPON

5 a



56

53

36

1

34



36

55

1

35

5 b



67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

5 a



24

25

26



31

30

27

28

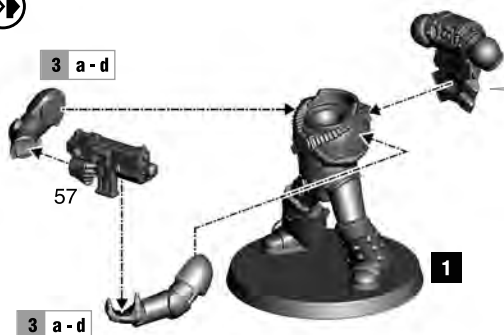
29



6:7

x7 MARK IV SPACE MARINES

6 a



24



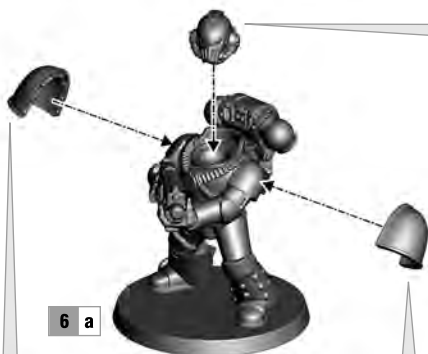
25



26



6 b



67



68



69



70



71



72



73



74



75



76



77



31



30



27



28

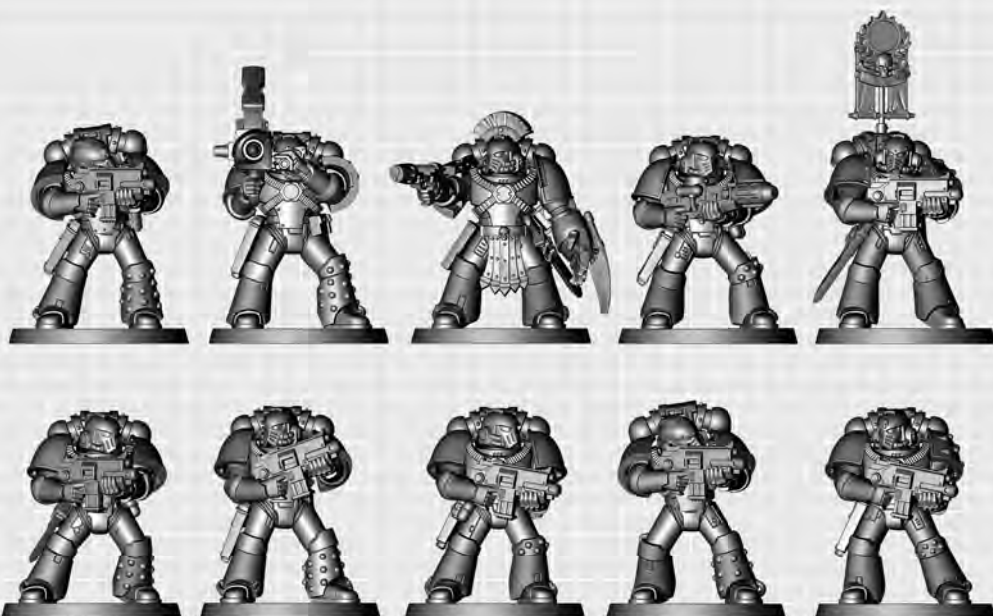
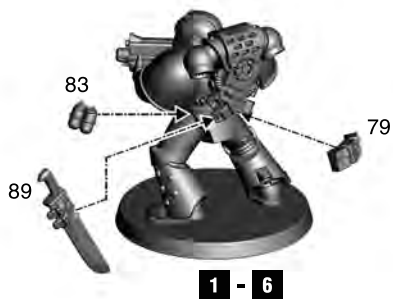
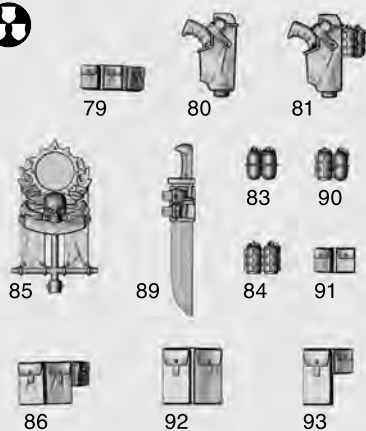


29



7

x10



TACTICAL SQUAD.....70 POINTS/PUNKTE

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Unit Type	Unit Composition
Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Infantry	4 Space Marines
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Infantry (Character)	1 Space Marine Sergeant
Veteran Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	Infantry (Character)	

WARGEAR:

- Boltgun
- Bolt pistol
- Frag grenades
- Krak grenades

SPECIAL RULES:

- And They Shall Know No Fear
- Chapter Tactics
- Combat Squads

OPTIONS:

- May include up to five additional Space Marines 14 pts/model
- If the squad numbers less than ten models, one Space Marine may take one item from either the **Special Weapons** or **Heavy Weapons** list.
- If the squad numbers ten models, one Space Marine may take one item from the **Special Weapons** list, and one other Space Marine may take one item from the **Heavy Weapons** list.
- May upgrade the Space Marine Sergeant to a Veteran Sergeant 10 pts
- The Space Marine Sergeant or Veteran Sergeant may take items from the **Melee Weapons** and/or **Ranged Weapons** lists.
- The Space Marine Sergeant or Veteran Sergeant may take melta bombs 5 pts
- The Space Marine Sergeant or Veteran Sergeant may take a teleport homer. 5 pts
- The unit may select a Drop Pod, Rhino or Razorback as a Dedicated Transport.

	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv	Type d'Unité	Composition d'Unité
Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Infanterie	4 Space Marines
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	Infanterie (Personnage)	1 Space Marine Sergeant
Veteran Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	Infanterie (Personnage)	

ÉQUIPEMENT :

- Bolter
- Pistolet bolter
- Grenades Frag
- Grenades Krak

RÈGLES SPÉCIALES :

- Et Ils ne Connaîtront Pas la Peur
- Escouades de Combat
- Tactiques de Chapitre

OPTIONS :

- Ajouter jusqu'à 5 Space Marines 14 pts/figurine
- Si l'escouade compte moins de 10 figurines, 1 Space Marine peut prendre 1 objet de la liste **Armes Spéciales** ou **Armes Lourdes**.
- Si l'escouade compte 10 figurines, 1 Space Marine peut prendre 1 objet de la liste **Armes Spéciales**, et 1 autre peut prendre 1 objet de la liste **Armes Lourdes**.
- Promouvoir le Sergeant en Veteran Sergeant 10 pts
- Le Sergeant ou le Veteran Sergeant peut prendre des objets des listes **Armes de Mêlée** et/ou **Armes de Tir**.
- Le Sergeant ou le Veteran Sergeant peut prendre des bombes à fusion 5 pts
- Le Sergeant ou le Veteran Sergeant peut prendre une balise de téléportation 5 pts
- L'unité peut avoir un Drop Pod, un Rhino ou un Razorback en tant que Transport Assigné.

	KG	BF	S	W	LP	I	A	MWRW	Einheitentyp	Zusammensetzung
Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8 3+	Infanterie	4 Space Marines
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	1	8 3+	Infanterie (Charaktermodell)	1 Space Marine Sergeant
Veteran Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9 3+	Infanterie (Charaktermodell)	

AUSRÜSTUNG:

- Bolter
- Boltpistole
- Fragmentgranaten
- Sprenggranaten

SONDERREGELN:

- Die keine Furcht kennen
- Kampftrupps
- Ordenstaktiken

OPTIONEN:

- Darf bis zu fünf zusätzliche Space Marines enthalten 14 Pkt./Modell
- Wenn das Squad weniger als zehn Modelle umfasst, darf ein einzelner Space Marine einen Gegenstand von der Liste **Spezialwaffen** oder der Liste **Schwere Waffen** erhalten.
- Wenn das Squad zehn Modelle umfasst, darf ein einzelner Space Marine einen Gegenstand von der Liste **Spezialwaffen** und ein einzelner weiterer Space Marine einen Gegenstand von der Liste **Schwere Waffen** erhalten.
- Der Space Marine Sergeant darf zum Veteran Sergeant aufgewertet werden 10 Pkt.
- Der Space Marine Sergeant oder Veteran Sergeant darf Gegenstände von den Listen **Nahkampfwaffen** und/oder **Fernkampfwaffen** erhalten.
- Der Space Marine Sergeant oder Veteran Sergeant darf Melterbomben erhalten 5 Pkt.
- Der Space Marine Sergeant oder Veteran Sergeant darf einen Teleport-Peilsender erhalten 5 Pkt.
- Die Einheit darf einen Drop Pod, ein Rhino oder einen Razorback als angeschlossenes Transportfahrzeug erhalten.

THE HORUS HERESY®

MARK IV SPACE MARINES SERGEANT



MARK IV SPACE MARINE WITH HEAVY WEAPON



MARK IV SPACE MARINE WITH SPECIAL WEAPON



MARK IV SPACE MARINES



WARHAMMER
40,000