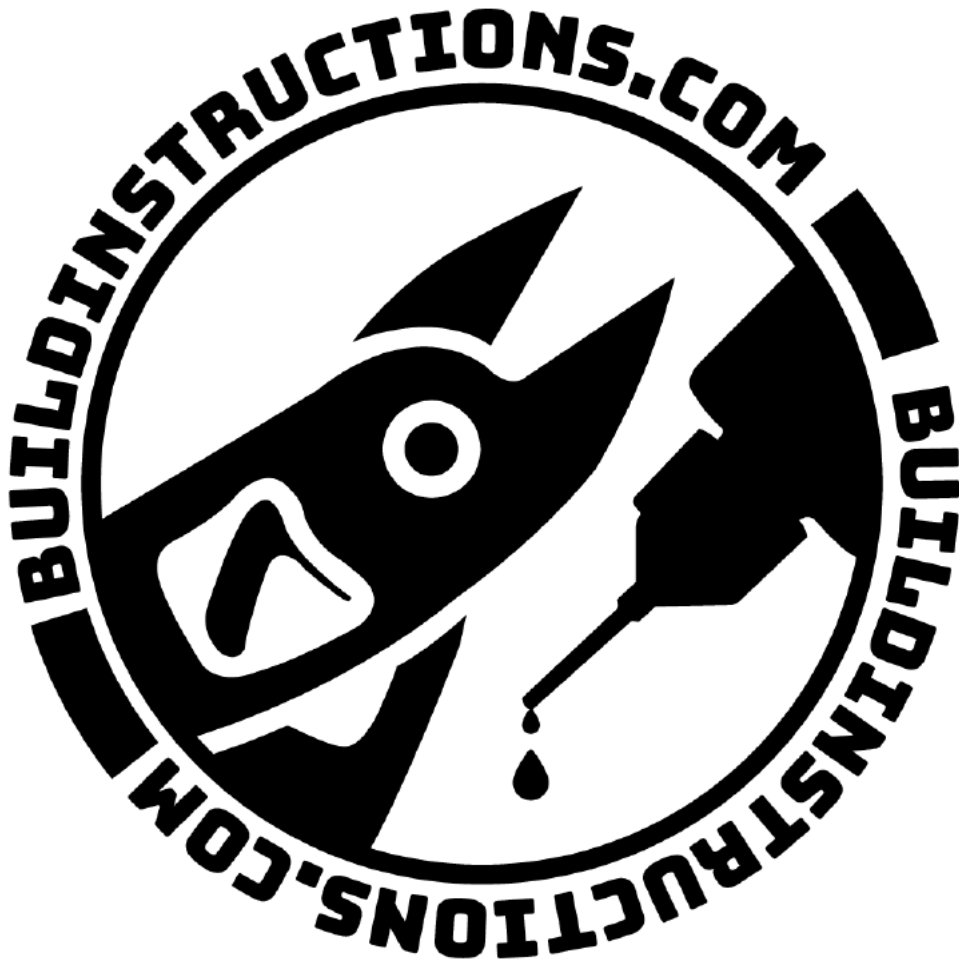




Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

CHAOS WARRIORS

STEPS
ÉTAPES • PASOS
SCHRITTE • FASI

1 - 5



Explanation of symbols • Explication des symboles • Explicación de símbolos • Erläuterung der Symbole • Legenda dei simboli



Repeat process
Répéter l'étape
Repertir pasos
Vorgang wiederholen
Ripeti il processo



Variant assembly
Variante d'assemblage
Variante de montaje
Bauvariante
Assemblaggio alternativo



Choice of parts
Choix d'éléments
Modelos de componentes
Auswahl an Teilen
Scelta di componenti



READ THIS FIRST: Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.



À LIRE EN PREMIER : Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.



LEER ANTES DE MONTAR: Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.



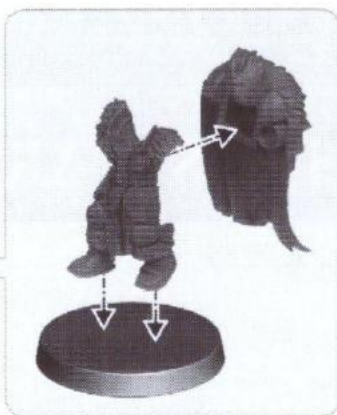
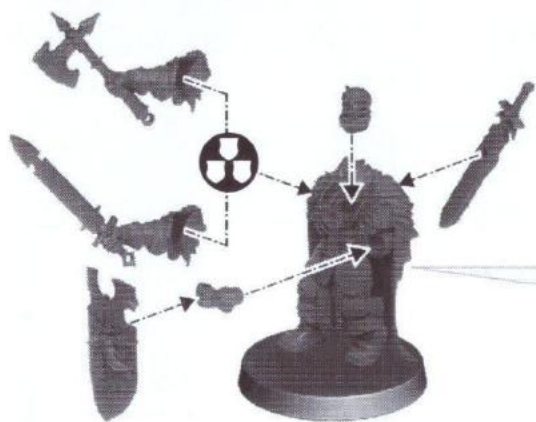
LIES DIES ZUERST: Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.



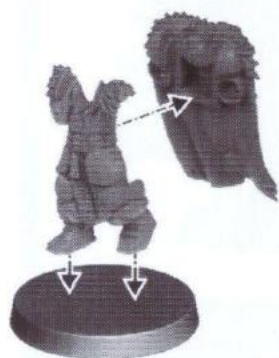
LEGGI PRIMA QUESTO: prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

1 ASPIRING CHAMPION

x1

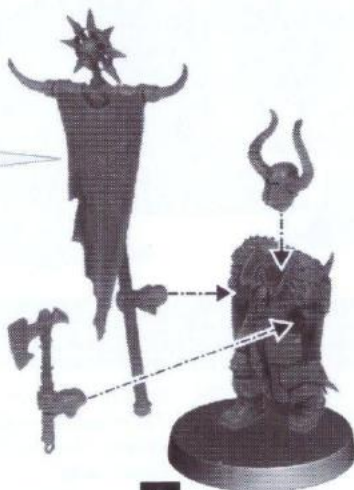


2 x15

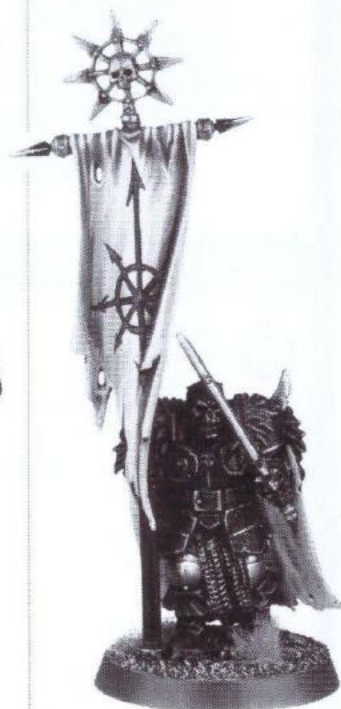
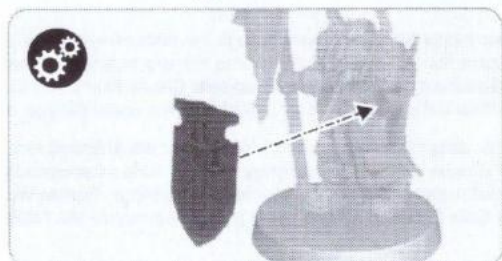


3 STANDARD BEARER

x1

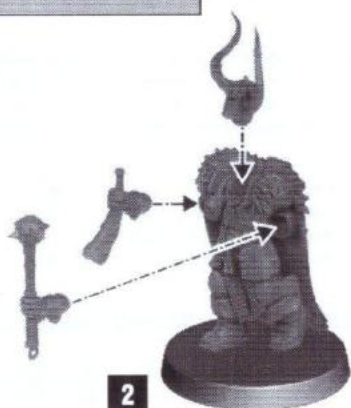


2



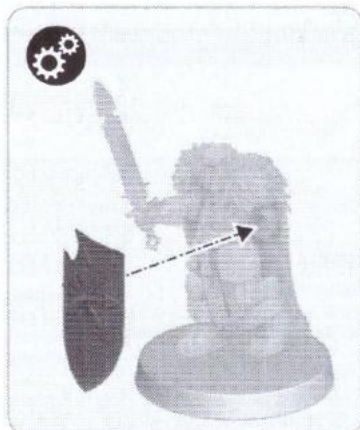
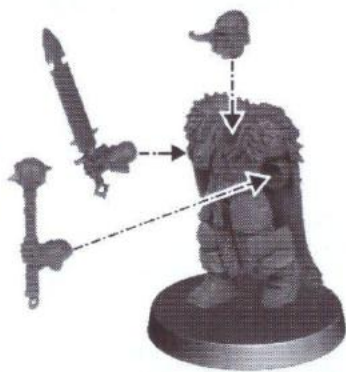
4 HORNBLOWER

x1



2





CHAOS WARRIORS



MELEE WEAPONS

Chaos Hand Weapon

Chaos Halberd

Chaos Greatblade

Range

Attacks

To Hit

To Wound

Rend

Damage

1"

2

3+

4+

-

1

2"

2

4+

4+

-

1

1"

2

4+

3+

-1

1

DESCRIPTION

A unit of Chaos Warriors has 10 or more models. Some units wield either Chaos Hand Weapons or Halberds and carry Chaos Runeshields. Some units eschew defence, hefting double-handed Chaos Greatblades or entering battle with a Chaos Hand Weapon in each hand.

ASPIRING CHAMPION

The leader of this unit is the Aspiring Champion. Add 1 to the result of any hit rolls for an Aspiring Champion.

STANDARD BEARER

Models in this unit may be Standard Bearers. If the unit includes any Standard Bearers, add 1 to the Bravery of all its models.

HORNBLOWER

Models in this unit can be Hornblowers. If the unit includes any Hornblowers, add 1 to its run and charge rolls.

ABILITIES

Chaos Runeshields: Roll a dice each time this unit suffers a mortal wound. On a 5 or a 6 that mortal wound is ignored.

Mark of Chaos: If you wish, when setting up this unit, you can pick one of the following keywords to assign to it for the duration of the battle: **KHORNE**, **TZEENTCH**, **NURGLE** or **SLAANESH**.

Berserk Fury: Chaos Warriors who wield a blade in each hand batter aside the enemy's defences. You can re-roll hit rolls of 1 for Chaos Warriors wielding a pair of Chaos Hand Weapons.

Legions of Chaos: You can re-roll save rolls of 1 for this unit if it contains 20 or more models.

DESCRIPTION

Une unité de Chaos Warriors se compose de 10 figurines ou plus. Certaines sont armées soit d'Armes de Base (Chaos Hand Weapons) soit de Hallebardes (Chaos Halberds) du Chaos et portent des Boucliers Runiques du Chaos. Certaines unités renoncent à la défense et manient de Grandes Lames du Chaos (Chaos Greatblades) à deux mains, ou vont à la bataille armées d'une paire d'Armes de Base du Chaos.

ASPIRING CHAMPION

Le leader de cette unité est appelé Aspiring Champion. Ajoutez 1 à ses jets de touche.

PORTE-ÉTENDARDS

Des figurines de cette unité peuvent être des Porte-étendards. Ajoutez 1 à la Bravery des figurines d'une unité en incluant au moins un.

SONNEURS DE COR

Des figurines de cette unité peuvent être des Sonneurs de Cor. Ajoutez 1 aux jets de course et de charge d'une unité qui inclut au moins un Sonneur de Cor.

APTITUDES

Boucliers Runiques du Chaos: Jetez un dé chaque fois que cette unité subit une blessure mortelle. Sur 5 ou 6, la blessure mortelle est ignorée.

Marque du Chaos: Quand vous placez cette unité, vous pouvez choisir un des keywords suivants et le lui assigner pour la durée de la bataille: **KHORNE**, **TZEENTCH**, **NURGLE** ou **SLAANESH**.

Folie Furieuse: Les guerriers qui manient deux lames déversent une pluie de coups qui balaient les défenses de l'adversaire. Vous pouvez relancer les jets de touche de 1 pour les Warriors of Chaos maniant une paire d'Armes de Base du Chaos.

Légions du Chaos: Vous pouvez relancer les jets de sauvegarde de 1 pour cette unité si elle compte au moins 20 figurines.

CHAOS WARRIORS



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Chaos Hand Weapon	1"	2	3+	4+	-	1
Chaos Halberd	2"	2	4+	4+	-	1
Chaos Greatblade	1"	2	4+	3+	-1	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Chaos Warriors tiene 10 o más miniaturas. Algunas unidades llevan armas de mano del Chaos (Chaos Hand Weapons) o alabardas (Halberds) y se protegen con escudos con runas. Algunas unidades no dan tanta importancia a la defensa y prefieren blandir pesadas espadas a dos manos del Chaos (double handed Chaos Greatblades) o marchan a la batalla con un arma de mano del Chaos en cada mano.

ASPIRING CHAMPION

El líder de esta unidad es el Aspiring Champion. Suma 1 al resultado de cualquier tirada para Golpear de un Aspiring Champion.

STANDARD BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Standard Bearers. Si la unidad incluye Standard Bearers, suma 1 a la Bravery de todas sus miniaturas.

HORNBLOWER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Hornblowers. Si la unidad incluye Hornblowers, suma 1 a sus tiradas para cargar y correr.

HABILIDADES

Escudo rúnico del Chaos. Tira un dado cada vez que esta unidad sufra una herida mortal. Con un resultado de 5 o 6 esa herida mortal es ignorada.

Furia enloquecida. Los Chaos Warriors que lleven una espada en cada mano golpean con fuerza las defensas enemigas. Puedes repetir los resultados de 1 al golpear de Chaos Warriors equipados con un par de armas de mano del Chaos.

Legiones del Chaos. Puedes repetir las tiradas para Salvar de 1 de esta unidad si incluye 20 o más miniaturas.

Marca del Chaos. Al desplegar esta unidad, si quieres, puedes elegir una de las keywords siguientes y asignársela para toda la batalla: KHORNE, TZEENTCH, NURGLE O SLAANESH.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Chaos Warriors besteht aus 10 oder mehr Modellen. Einige Einheiten führen entweder Chaos Hand Weapons oder Halberds und tragen Chaos-Runenschilde. Andere verschmähen Schilde und setzen zweihändige Chaos Greatblades oder zwei Chaos Hand Weapon ein.

ASPIRING CHAMPION

Der Anführer dieser Einheit ist ein Aspiring Champion. Addiere 1 zu jedem Trefferwurf eines Aspiring Champions.

STANDARTENTRÄGER

Modelle in dieser Einheit dürfen Standartenträger sein. Wenn die Einheit mindestens einen Standartenträger enthält, addierst du 1 zum Bravery-Wert aller ihrer Modelle.

HORNBLÄSER

Modelle in dieser Einheit dürfen Hornbläser sein. Wenn die Einheit mindestens einen Hornbläser enthält, addierst du 1 zu ihren Rennen- und Angriffswürfen.

FÄHIGKEITEN

Chaos-Runenschilde: Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn diese Einheit eine tödliche Verwundung erleidet. Bei 5 oder 6 wird die tödliche Verwundung ignoriert.

Mal des Chaos: Wenn du diese Einheit aufstellst, darfst du, falls du möchtest, eines der folgenden Schlüsselwörter (Keywords) wählen, das die Einheit für den Rest der Schlacht erhält: KHORNE, TZEENTCH, NURGLE, SLAANESH.

Berserkerwut: Chaos Warriors, die eine Klinge in jeder Hand führen, schlagen die Waffen des Feindes einfach beiseite. Für Chaos Warriors, die ein Paar Chaos Hand Weapons führen, darfst du Trefferwürfe von 1 wiederholen.

Legionen des Chaos: Wenn diese Einheit aus 20 oder mehr Modellen besteht, so darfst du für sie Schutzwürfe von 1 wiederholen.

DESCRIZIONE

Un'unità di Chaos Warriors è composta da 10 o più modelli. Alcune unità impugnano Chaos Hand Weapons o Halberds e imbracciano Chaos Runeshields. Alcune unità rinunciano a parte della difesa brandendo Chaos Greatblades a due mani o andando in battaglia con una Chaos Hand Weapon in ogni mano.

STANDARD BEARER

I modelli di questa unità possono essere Standard Bearers. Se l'unità include Standard Bearers, aggiungi 1 alla caratteristica Bravery di tutti i suoi modelli.

ASPIRING CHAMPION

Il leader di questa unità è l'Aspiring Champion. Aggiungi 1 al risultato di qualunque dei suoi tiri per colpire.

HORNBLOWER

I modelli di questa unità possono essere Hornblowers. Se l'unità include Hornblowers, aggiungi 1 al risultato dei suoi tiri per correre e caricare.

ABILITÀ

Chaos Runeshields: tira un dado ogni volta che questa unità subisce una ferita mortale. Con 5 o 6 quella ferita mortale viene ignorata.

Marchio del Chaos: quando schiererai questa unità, se lo desideri puoi scegliere una delle seguenti keywords e assegnarla ad essa per la durata della battaglia: KHORNE, TZEENTCH, NURGLE O SLAANESH.

Furia Sconsiderata: i Chaos Warriors che impugnano un'arma in ogni mano superano con facilità le difese dei nemici. Puoi ripetere i tiri per colpire pari a 1 effettuati dai Chaos Warriors che impugnano una coppia di Chaos Hand Weapons.

Legioni del Chaos: puoi ripetere i tiri salvezza pari a 1 effettuati da questa unità se è composta da 20 o più modelli.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, SLAVES TO DARKNESS, CHAOS WARRIORS