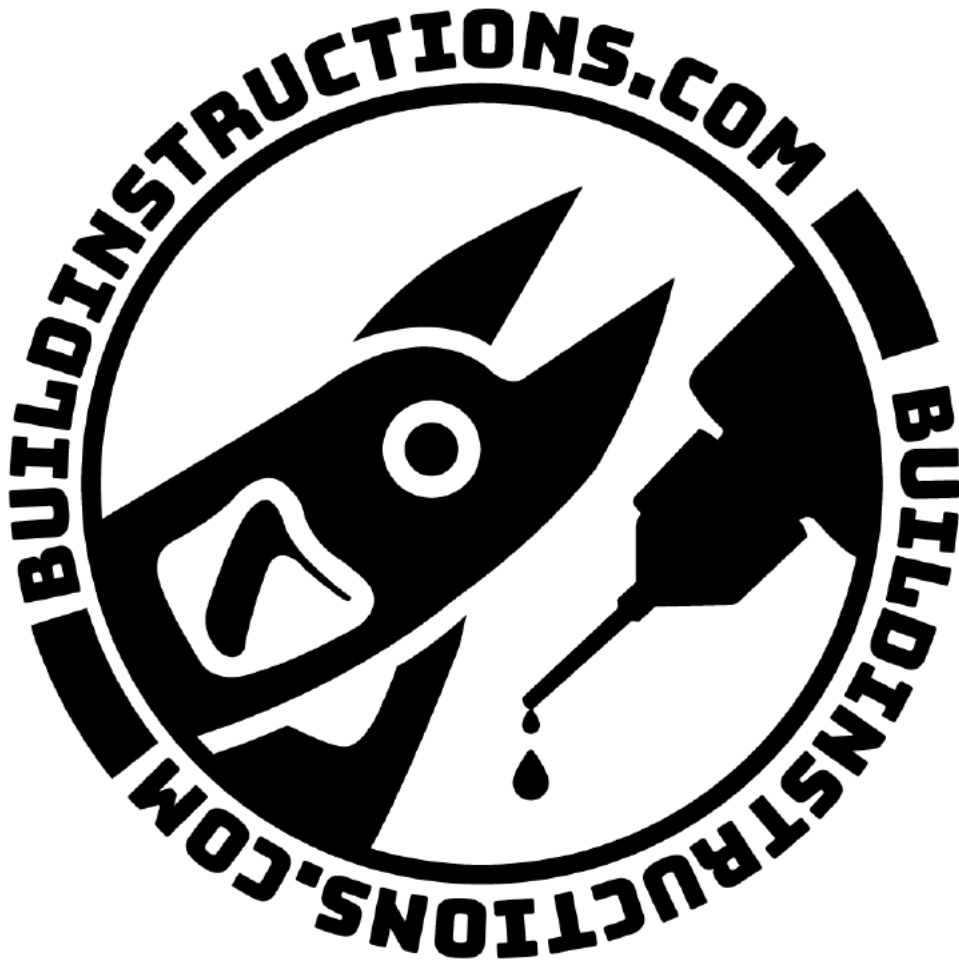




Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com



START COLLECTING!

DAUGHTERS OF KHAINE





• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR • LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

- ENG** BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- FRE** AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- SPA** POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- GER** VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- ITA** PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES • EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE • LEGENDA DEI SIMBOLI



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



- Citadel plastic glue
- Colle plastique Citadel
- Pegamento para plástico
- Citadel-Kunststoffkleber
- Colla per plastica Citadel

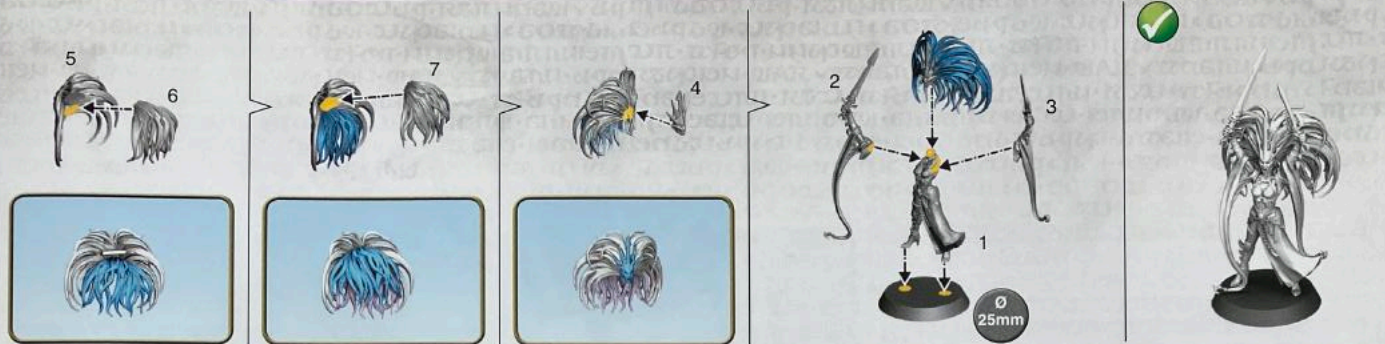


- Citadel fine detail cutters
- Pinces de précision Citadel
- Tenazas Citadel
- Präzisions-Kunststoffseitenschneider
- Tronchesine di precisione Citadel

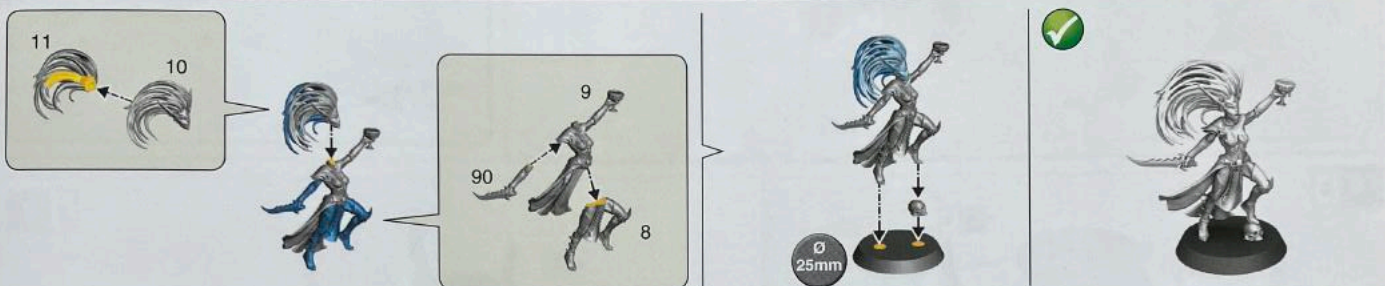


- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel

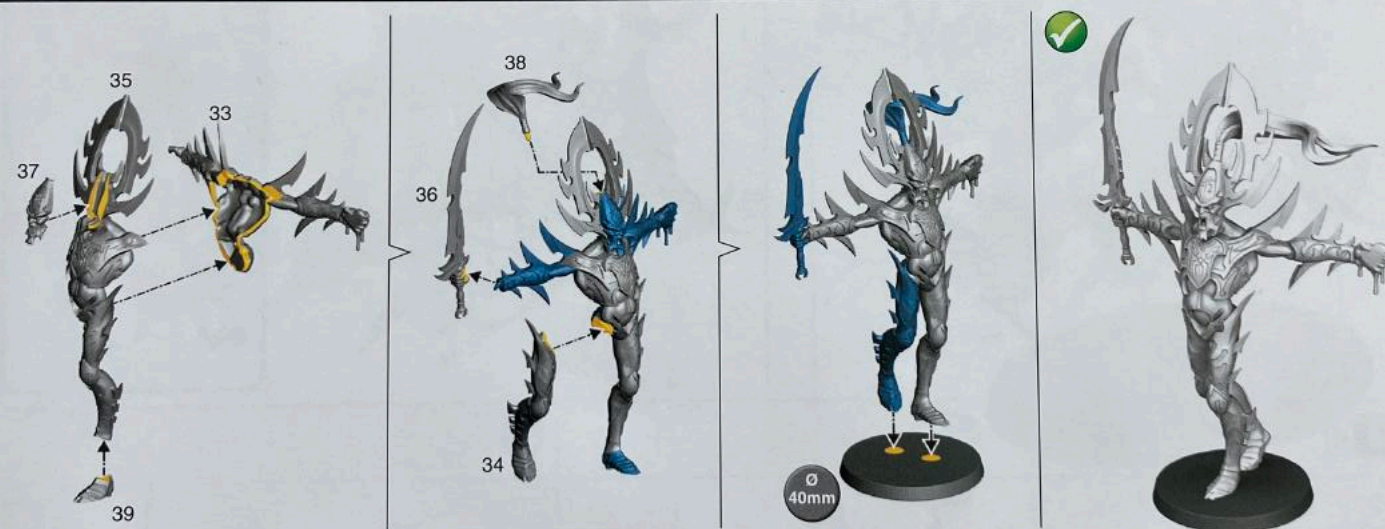
1 SLAUGHTER QUEEN



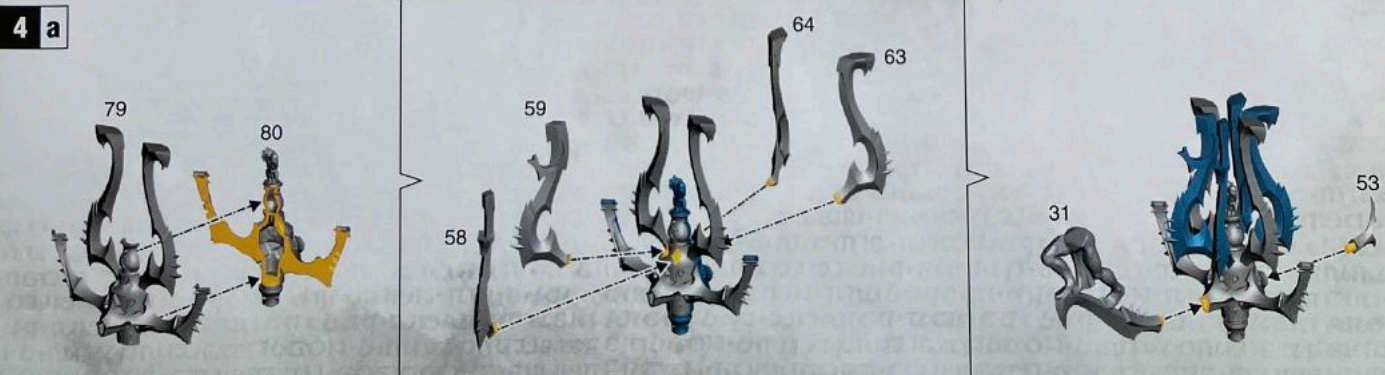
2 HAG QUEEN



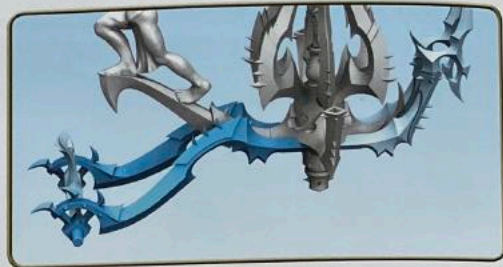
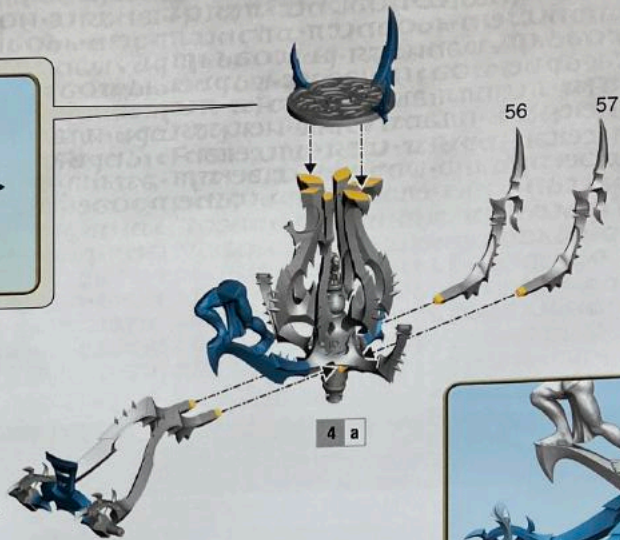
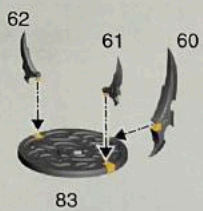
3 AVATAR OF KHAINE



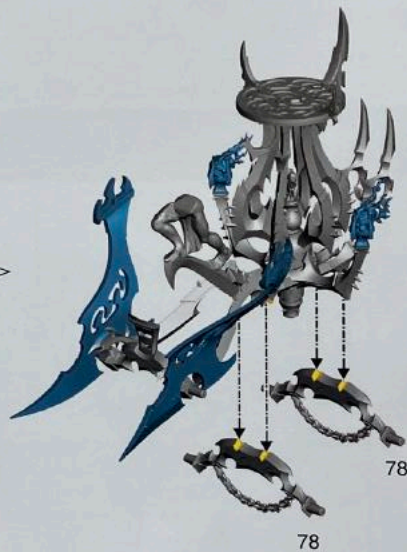
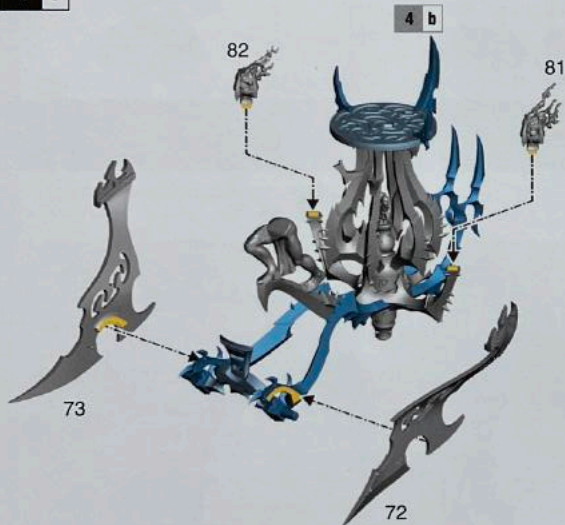
4 - 8 BLOODWRACK SHRINE



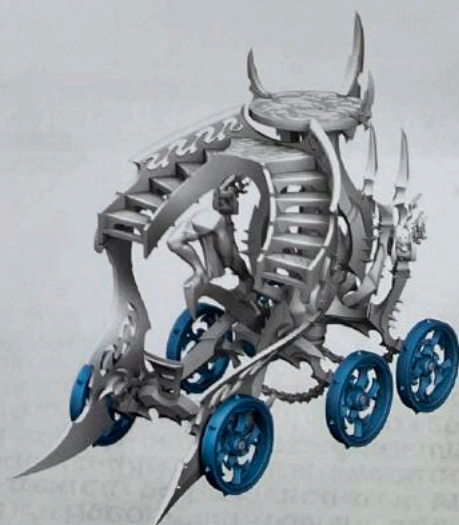
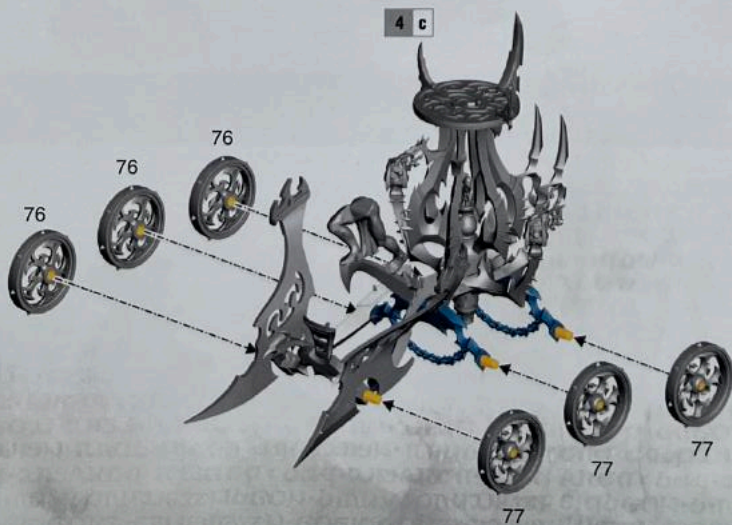
4 b



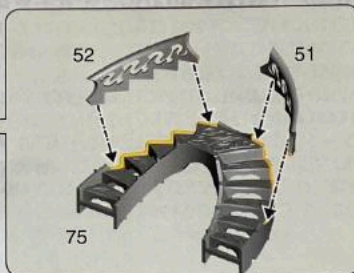
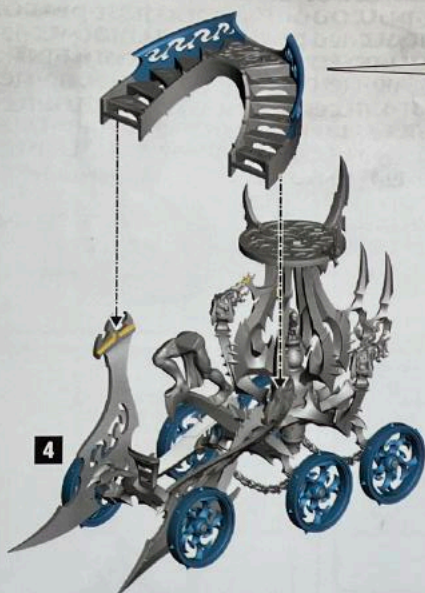
4 c



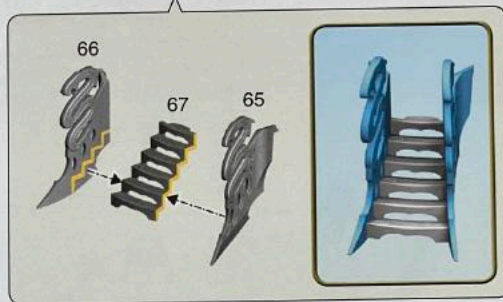
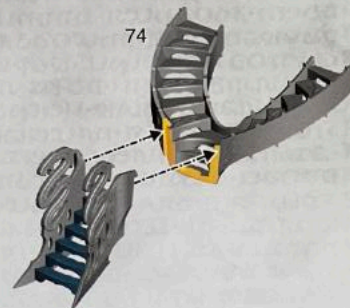
4 d



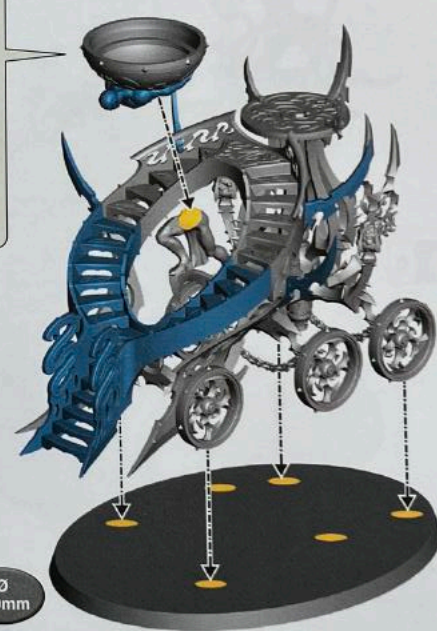
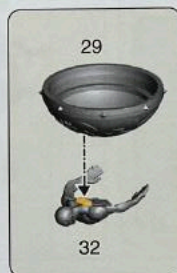
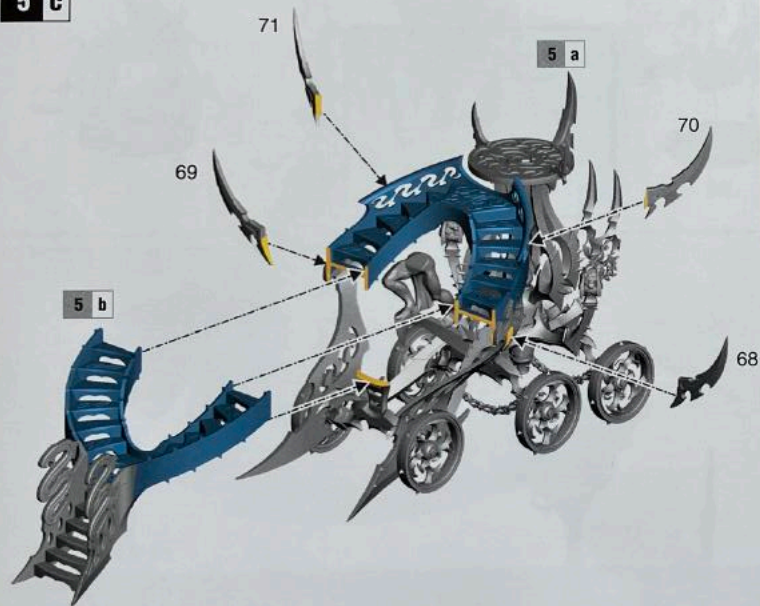
5 a



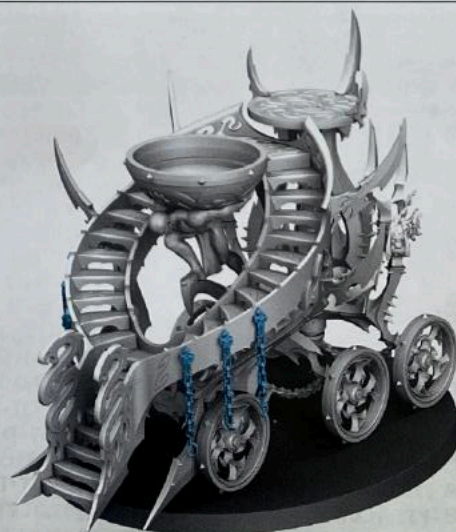
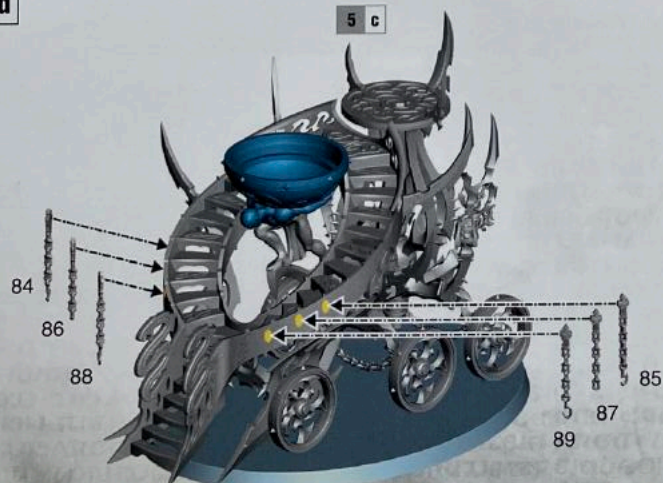
5 b



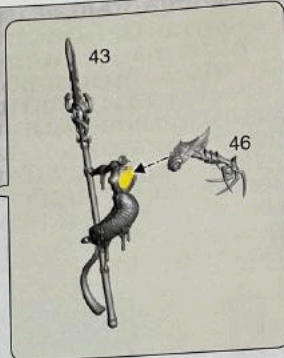
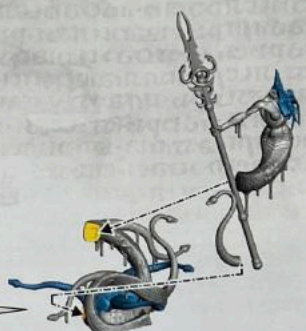
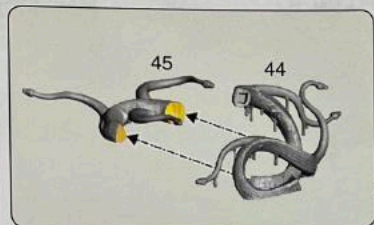
5 c



5 d



6 a



6 b



6 a



40



30

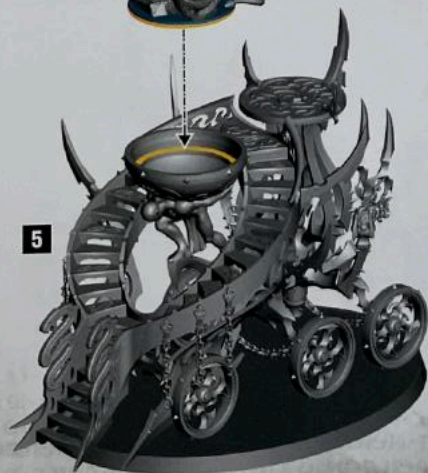


6 c

6 b

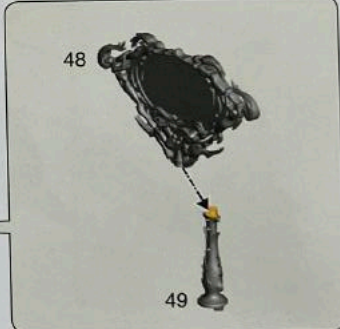


5

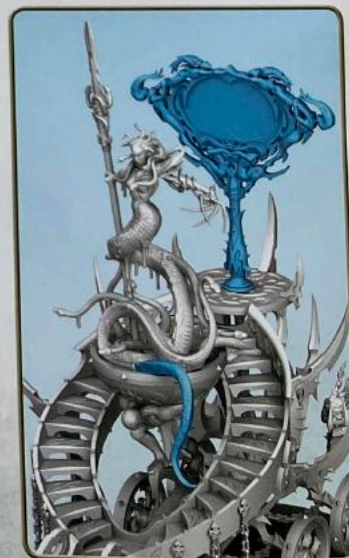


47

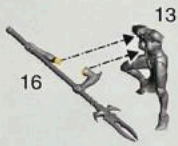
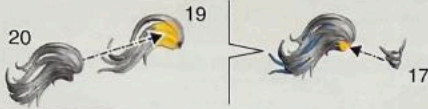
48



49



6 d



6 c

7 - 17 MELUSAI



• CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSION QUIERES MONTAR
• WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

BLOOD STALKERS

• STEPS • ÉTAPES • PASOS
• SCHRITTE • FASI

7 - 12



BLOOD SISTERS

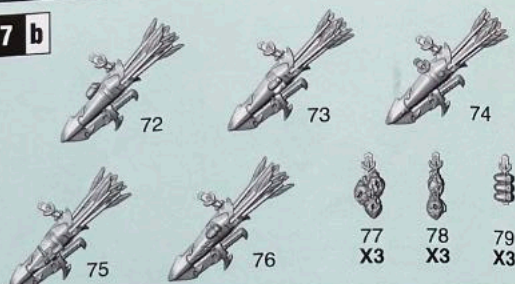
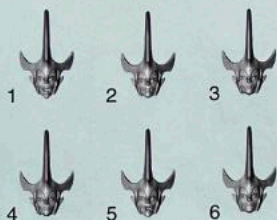
• STEPS • ÉTAPES • PASOS
• SCHRITTE • FASI

13 - 17

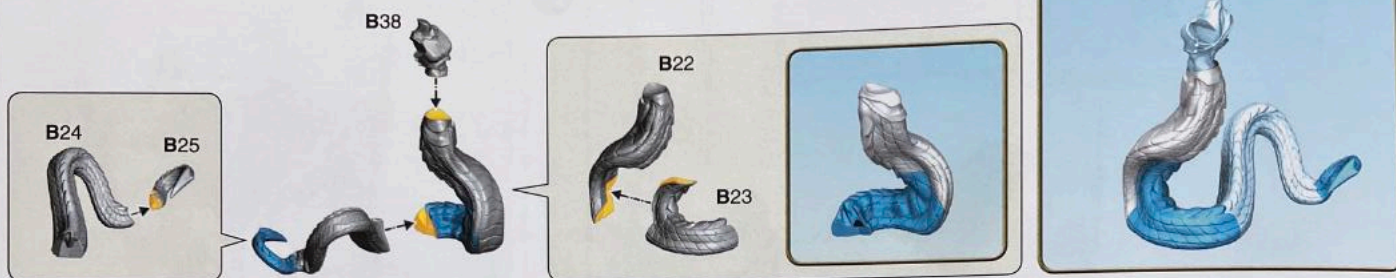




- INTERCHANGEABLE PARTS
- ÉLÉMENTS
INTERCHANGEABLES
- PARTES INTERCAMBIABLES
- AUSTAUSCHBARE TEILE
- COMPONENTI
INTERCAMBIABILI



8 a KRONE / BLOOD STALKER A

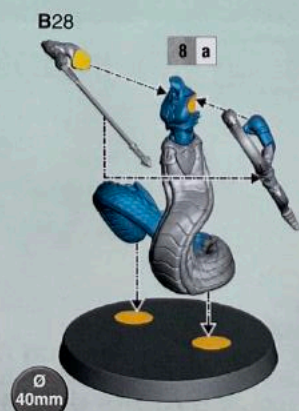


- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

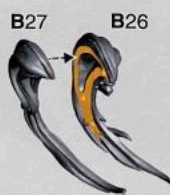
8 b KRONE


BLOOD STALKER A

8 b KRONE


BLOOD STALKER A

8 C



8 d

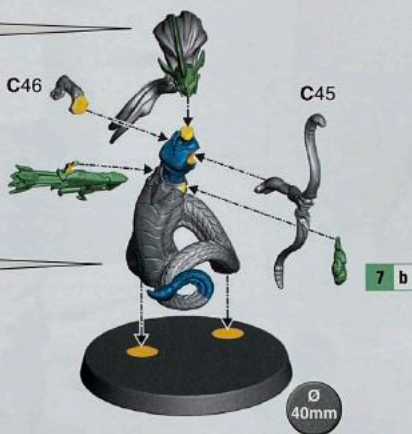
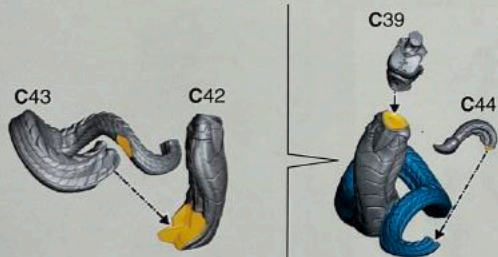
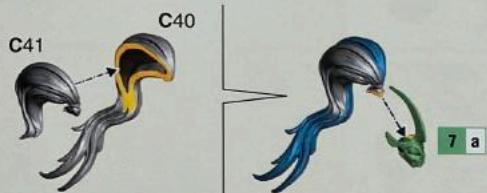


KRONE

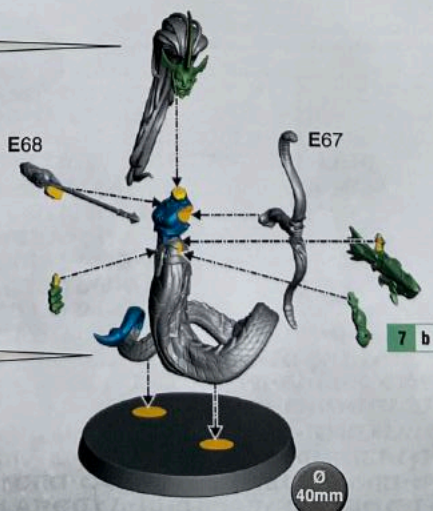
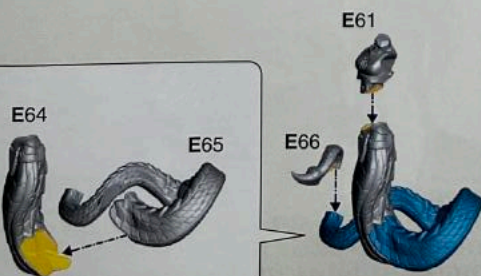
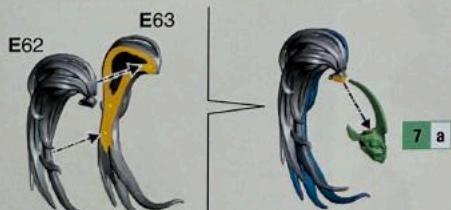


BLOOD STALKER A

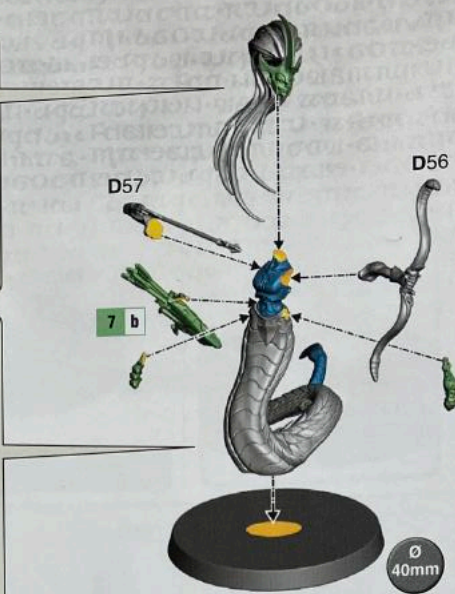
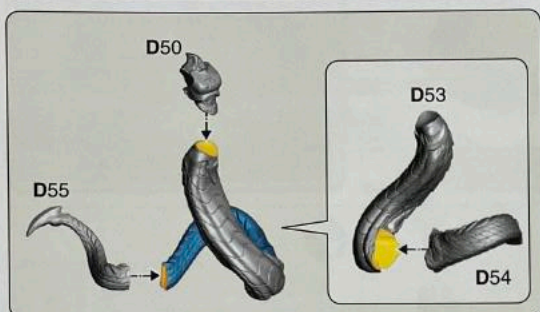
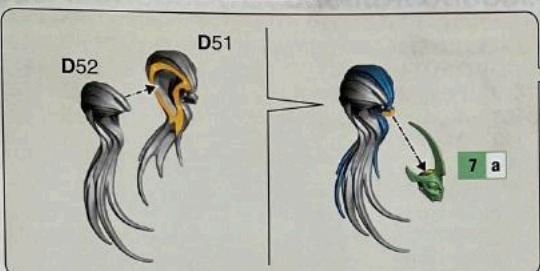
9 BLOOD STALKER B



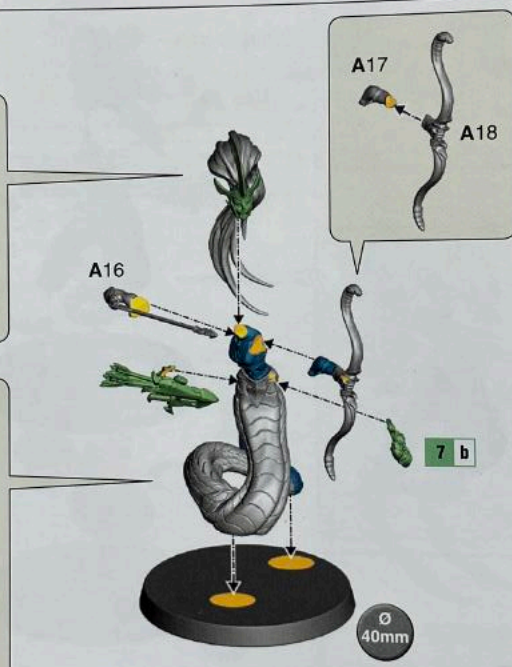
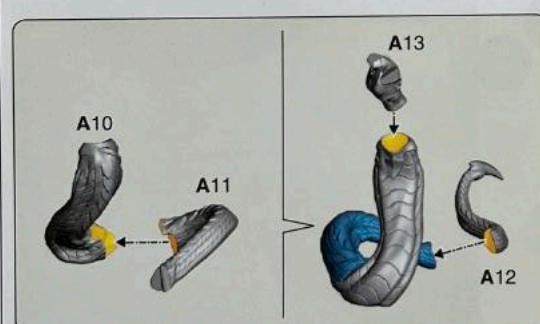
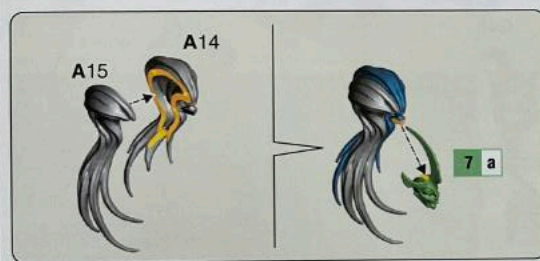
10 BLOOD STALKER C



11 BLOOD STALKER D



12 BLOOD STALKER E



13 - 17 BLOOD SISTERS

13 a GORGAI / BLOOD SISTER A

B24 B25

B38

B22

B23

81

B33

Ø 40mm

13 b GORGAI

B36

13 a

B37



BLOOD SISTER A



B32

13 a

B31

13 b GORGAI



BLOOD SISTER A



B27

B26

80

80

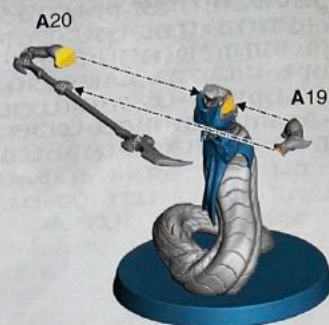
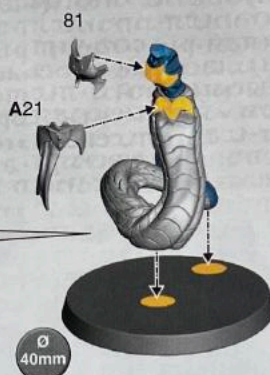
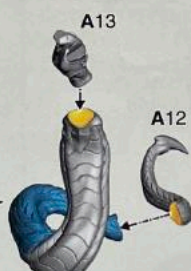
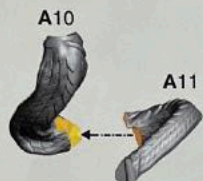
9

8

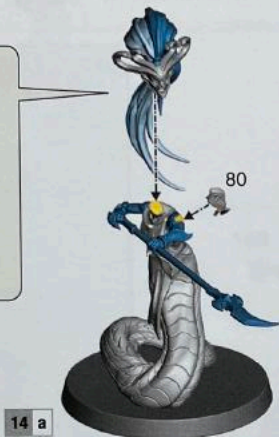


- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

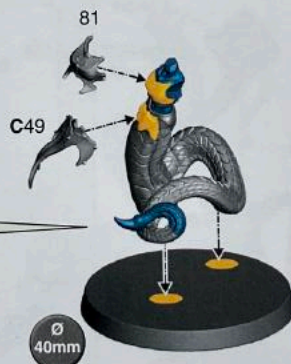
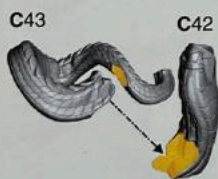
14 a BLOOD SISTER B



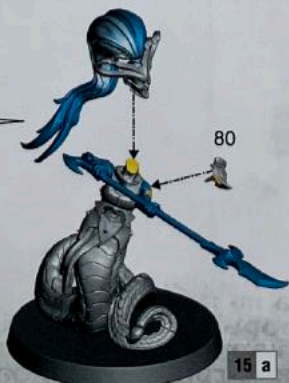
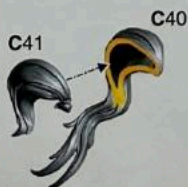
14 b



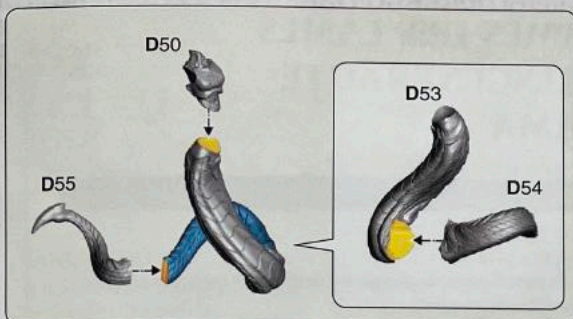
15 a BLOOD SISTER C



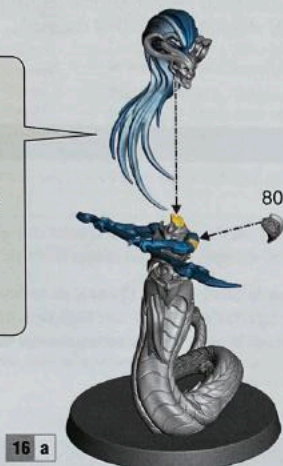
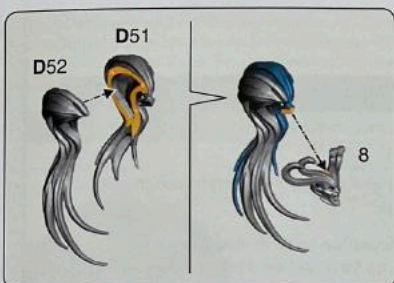
15 b



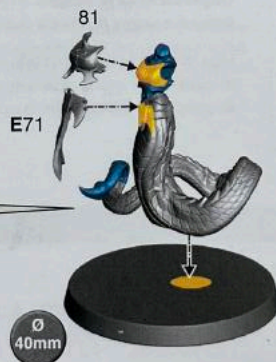
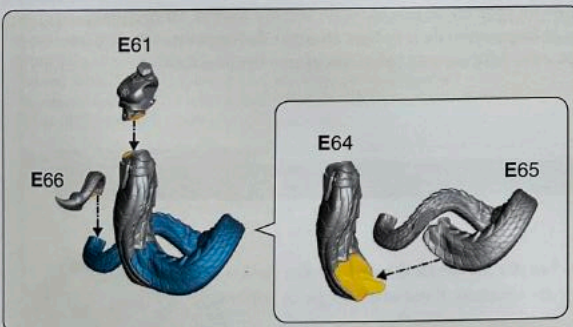
16 a BLOOD SISTER D



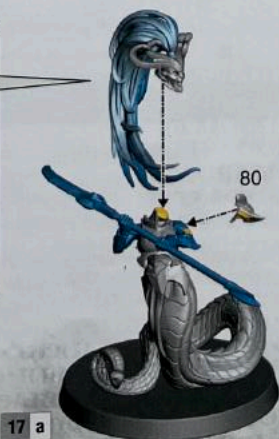
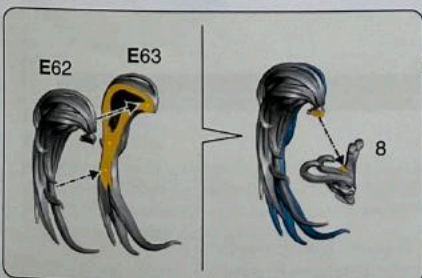
16 b



17 a BLOOD SISTER E



17 b



DAUGHTERS OF KHAINE

- BRIDES OF THE BLADE • DAMES DES LAMES
- NOVIAS DE LOS FILOS • KLINGENBRÄUTE
- SPOSE DELLA LAMA

ENGLISH

ORGANISATION

The Brides of the Blade consists of the following units:

- 1 Slaughter Queen
- 1 Hag Queen
- 1 Avatar of Khaine
- 1 Bloodwrack Shrine
- 1 unit of Blood Stalkers or Blood Sisters

ABILITIES

Blood Sanction: *The Slaughter Queen's piercing scream charges the aether with torturous energies that wrack any foe attempting to conjure hostile sorceries.*

Once per battle, when the **SLAUGHTER QUEEN** from this battalion attempts to unbind a spell, instead of making an unbinding roll you can say this model is issuing a Blood Sanction. If you do so, the spell is automatically unbound (do not roll the dice).

FRANÇAIS

ORGANISATION

Un bataillon de Dames des Lames se compose des unités suivantes:

- 1 Slaughter Queen
- 1 Hag Queen
- 1 Avatar of Khaine
- 1 Bloodwrack Shrine
- 1 unité de Blood Stalkers ou de Blood Sisters

APTITUDES

Sanction de Sang: *Le cri perçant de la Slaughter Queen charge l'éther d'une énergie sadique qui lacère les ennemis qui tentent d'employer des sortilèges hostiles.*

Une fois par bataille, lorsque la **SLAUGHTER QUEEN** de ce bataillon tente de dissiper un sort, vous pouvez dire que cette figurine prononce une Sanction de Sang au lieu d'effectuer un jet de dissipation. Si vous le faites, le sort est automatiquement dissipé (ne jetez aucun dé).

ESPAÑOL

ORGANIZACIÓN

Las Novias de los Filos constan de las unidades siguientes:

- 1 Slaughter Queen
- 1 Hag Queen
- 1 Avatar of Khaine
- 1 Bloodwrack Shrine
- 1 unidad de Blood Sisters o Blood Stalkers

HABILIDADES

Imperativo de la sangre. *El grito estridente de la Slaughter Queen carga el aether de energías perniciosas que fustigan a cualquier enemigo que trate de conjurar hechizos hostiles.*

Una vez por batalla, cuando la **SLAUGHTER QUEEN** de este batallón intente disipar un hechizo, puedes hacer que la miniatura declare el Imperativo de la sangre en lugar de hacer una tirada para disipar. Si lo haces, el hechizo se disipa automáticamente (no es necesario tirar los dados).

DEUTSCH

ORGANISATION

Die Klingenbräute bestehen aus folgenden Einheiten:

- 1 Slaughter Queen
- 1 Hag Queen
- 1 Avatar of Khaine
- 1 Bloodwrack Shrine
- 1 Einheit Blood Stalkers oder Blood Sisters

FÄHIGKEITEN

Blutstrafe: *Das durchdringende Kreischen der Slaughter Queen lädt den Aether mit quälenden Energien auf, die jeden Feind peinigen, der versucht, feindselige Magie zu wirken.*

Einmal pro Schlacht, wenn die **SLAUGHTER QUEEN** dieses Bataillons versucht, einen Zauber zu bannen, kannst du ansagen, dass dieses Modell eine Blutstrafe verhängt, anstatt den Bannwurf auszuführen. Wenn du dies tust, wird der Zauber automatisch gebannt (es wird nicht gewürfelt).

ITALIANO

ORGANIZZAZIONE

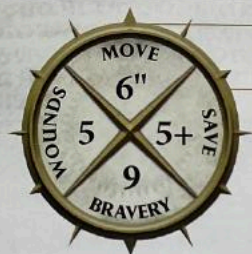
Le Spose della Lama sono composte dalle seguenti unità:

- 1 Slaughter Queen
- 1 Hag Queen
- 1 Avatar of Khaine
- 1 Bloodwrack Shrine
- 1 unità di Blood Stalkers o di Blood Sisters

ABILITÀ

Sanzione di Sangue: *l'urlo assordante della Slaughter Queen carica l'etere di energie strazianti che flagellano qualunque nemico stia tentando di evocare stregonerie ostili.*

Una volta per battaglia, quando la **SLAUGHTER QUEEN** di questo battaglione tenta di dissipare un incantesimo, invece di effettuare un tiro per dissipare puoi dichiarare che questo modello emana una Sanzione di Sangue. In tal caso, l'incantesimo viene automaticamente dissipato (non tirare i dadi).



SLAUGHTER QUEEN

It is a Slaughter Queen's role to embody the aggression and martial prowess of Khaine himself, and to lead the charge into battle. With a blade in each hand, the Slaughter Queen hacks and spins in the maelstrom of close combat, chanting battle rites to inspire Khainites and urging them forward to smite down all who oppose them. To bathe in the blood of her foes is her only true desire...

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Blade of Khaine	1"	4	3+	4+	-1	1
Deathsword	1"	3	3+	3+	-1	D3

DESCRIPTION

A Slaughter Queen is a single model. She wields a Blade of Khaine and a Deathsword.

ABILITIES

Priestess of Khaine: In your hero phase, a Slaughter Queen can pray once. If she does, pick a prayer she knows and roll a dice. On a result of 1 she is found unworthy and suffers 1 mortal wound. On a 2 nothing happens. On a 3+ the prayer is successful and its effect takes place. A Slaughter Queen knows the Rune of Khaine, Touch of Death and Dance of Doom prayers:

Rune of Khaine: The Slaughter Queen's Blade of Khaine has a Damage characteristic of D3 instead of 1 until your next hero phase.

Touch of Death: Pick a unit within 3" of this model and then hide a dice in one of your hands. Your opponent must pick a hand; if that hand is holding the dice, the unit you picked suffers D3 mortal wounds.

Dance of Doom: Until your next hero phase, this model can be chosen to pile in and attack twice in the combat phase.

Pact of Blood: A Slaughter Queen can attempt to unbind one spell in the enemy hero phase as if it were a **WIZARD**.

COMMAND ABILITY

Orgy of Slaughter: If this model is your general, you can use this ability. If you do, pick a friendly **DAUGHTERS OF KHAINE** unit within 14" of this model. If that unit is within 3" of an enemy unit, it can pile in and attack as if it were the combat phase. The same unit cannot be picked to benefit from this command ability more than once per hero phase.

KEYWORDS

ORDER, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, HERO, PRIEST, SLAUGHTER QUEEN



HAG QUEEN

A Hag Queen is a priestess of Khaine, learned in blood rituals and murder rites. Her curses bring death, and her draughts of witchbrew can stoke the fury of nearby Khainites, driving them to new, feverish heights of violence. Never to be outdone, a Hag Queen stabs, thrusts and slices with her deadly blade, offering her own gory tributes up to her god.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Blade of Khaine	1"	4	3+	4+	-1	1

DESCRIPTION

A Hag Queen is a single model. She carries a Blade of Khaine and a chalice of Witchbrew.

ABILITIES

Priestess of Khaine: In your hero phase, a Hag Queen can pray once. If she does, pick a prayer she knows and roll a dice. On a result of 1 she is found unworthy and suffers 1 mortal wound. On a 2 nothing happens. On a 3+ the prayer is successful and its effect takes place. A Hag Queen knows the Rune of Khaine and Touch of Death prayers:

Rune of Khaine: The Hag Queen's Blade of Khaine has a Damage characteristic of D3 instead of 1 until your next hero phase.

Touch of Death: Pick a unit within 3" of this model and then hide a dice in one of your hands. Your opponent must pick a hand; if that hand is holding the dice, the unit you picked suffers D3 mortal wounds.

Witchbrew: Distilled from the blood of Slaughter Queens, witchbrew drives the imbiber into such an ecstasy of destruction that they will fight on in the face of impossible odds. In your hero phase, you can pick a friendly **DAUGHTERS OF KHAINE** unit within 3" of this model to drink witchbrew. If you do, then until your next hero phase you can re-roll failed wound rolls for that unit's melee weapons, and you do not need to take battleshock tests for the unit.

KEYWORDS

ORDER, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, HERO, PRIEST, HAG QUEEN



AVATAR OF KHAINE

Using the power of blood sacrifices, Morathi calls upon the iron statues atop the Cauldrons of Blood. It is a rite she has taught all her priestesses, so that they too might animate the metal giants. When the words of power are spoken, the Avatars of Khaine stride out to fight the enemies of the Daughters of Khaine, hewing down foes with their blades, or engulfing them in jets of boiling blood.

MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Torrent of Burning Blood	10"	6	3+	3+	-1	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Avatar of Khaine's Sword	2"	4	3+	3+	-2	3

DESCRIPTION

An Avatar of Khaine is a single model. Animated by powerful blood rites, this towering statue can spew forth a Torrent of Burning Blood, and smites anything that stands in its way with destructive sweeps of its giant Sword.

ABILITIES

Wrath of Khaine: If your army includes any **AVATARS OF KHAINE**, friendly **DAUGHTERS OF KHAINE PRIESTS** know the Wrath of Khaine prayer in addition to any other prayers they know:

Wrath of Khaine: Pick a friendly **AVATAR OF KHAINE** on the battlefield – until your next hero phase, it is now Animated (see below).

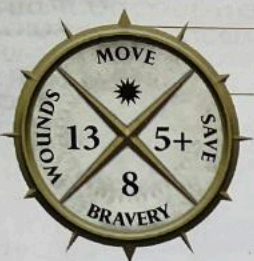
Animated: The Avatar of Khaine cannot move, cannot shoot and cannot be selected to fight unless a friendly **DAUGHTERS**

OF KHAINE PRIEST used the Wrath of Khaine prayer to animate it in your preceding hero phase. Even if this model has not been animated it is still treated as a model in your army, with the exception that enemy units that begin their movement phase within 3" of it can either remain stationary or move normally – they do not have to retreat unless there is another enemy unit within 3" of them.

Idol of Worship: Add 1 to the Bravery characteristic of friendly **DAUGHTERS OF KHAINE** units that are within 7" of any friendly **AVATARS OF KHAINE**.

KEYWORDS

ORDER, DAUGHTERS OF KHAINE, TOTEM, AVATAR OF KHAINE



BLOODWRACK SHRINE

Doom spreads from the Bloodwrack Shrine, waves of agonising pain pouring out as the altar ploughs forward. Hissing, the Bloodwrack Medusa that slithers atop the shrine unleashes spells of malevolence while casting her deathly stare across the battlefield. Hell erupts when the bladed shrine hits enemy lines, as the Shrinekeepers and Medusa strike out in all their fury.

MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Bloodwrack Stare	10"			See below		
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Tail of Serpents	2"	D6	4+	4+	-	1
Whisperclaw	1"	4	4+	3+	-	1
Bloodwrack Spear	2"	2	3+	3+	-1	D3
Shrinekeepers' Goadstaves	2"	*	3+	3+	-	1

DAMAGE TABLE			
Wounds Suffered	Move	Goadstaves	Aura of Agony
0-2	6"	6	2+
3-5	5"	5	2+
6-8	4"	4	3+
9-10	3"	3	4+
11+	2"	2	5+

DESCRIPTION

A Bloodwrack Shrine is a single model. It is commanded by a Bloodwrack Medusa who slashes at her enemies with her Whisperclaw and impales them upon a barbed Bloodwrack Spear. Even her writhing Tail of Serpents is capable of delivering a flurry of lethal bites. However, a Bloodwrack Medusa's stare is perhaps her most deadly weapon; should a victim's eyes lock with hers for even a second its lifeblood violently rebels, flooding from every pore until its body collapses into a pool of gore. The Bloodwrack Medusa is mounted upon a shrine crewed by two Shrinekeepers, who stab any who approach with their Goadstaves.

ABILITIES

Bladed Impact: Roll a dice if a Bloodwrack Shrine ends a charge move within 1" of an enemy unit. On a 2+ the nearest enemy unit suffers D3 mortal wounds.

Bloodwrack Stare: When making a Bloodwrack Stare attack, pick a unit that is visible to the Bloodwrack Shrine and roll a dice for each model in that unit that is within range; for each roll of 5+ the unit suffers 1 mortal wound.

Aura of Agony: Bloodwrack Shrines emit an aura that wracks enemies with waves of agony. Roll a dice for each enemy unit within 7" of any friendly Bloodwrack Shrines at the start of your hero phase. If the dice roll equals or beats the score listed on the damage table above, that unit suffers D3 mortal wounds as pure agony courses through them.

MAGIC

The Bloodwrack Medusa atop a Bloodwrack Shrine can attempt to cast one spell in your hero phase, and attempt to unbind one spell in the enemy hero phase. A Bloodwrack Medusa knows the Arcane Bolt, Mystic Shield and Enfeebling Foe spells.

ENFEEBLING FOE

The Bloodwrack Medusa reaches into her victims' minds, sapping their strength.

Enfeebling Foe has a casting value of 5. If successfully cast, pick a unit within 18" of the caster that is visible to them. Until your next hero phase, subtract 1 from wound rolls for that unit in the combat phase.

KEYWORDS

ORDER, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, HERO, WIZARD, BLOODWRACK MEDUSA, BLOODWRACK SHRINE



BLOOD STALKERS

Slithering forward and drawing their ornate bows, the Blood Stalkers loose volleys of arrows that seek out their target's hearts with uncanny accuracy. In close combat the Melusai wield their scianlar – the same daggers they use to cut the organs from their victims' corpses after battle, offering them up as gruesome sacrifices to their mistress-mother, Morathi.

MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Heartseeker Bow	24"	1	3+	3+	-1	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Sacrificial Dagger	1"	2	3+	4+	-	1
Blood Wyrn	1"	1	3+	3+	-	1

DESCRIPTION

A unit of Blood Stalkers has 5 or more models. They shoot their victims with Heartseeker Bows before cutting out their pierced hearts with Sacrificial Daggers.

KRONE

The leader of this unit is a Krone. Add 1 to hit rolls for a Krone. Many Krones are also accompanied by a Blood Wyrn.

ABILITIES

Heartseekers: Each time you make a hit roll of 6+ for this unit in the shooting phase, the target suffers 1 mortal wound instead of the normal damage.

KEYWORDS

ORDER, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, BLOOD STALKERS



BLOOD SISTERS

Blood Sisters are Melusai, the true daughters of their creator, Morathi. In them are vengeance and spite made manifest. Each Blood Sister longs to drive their heartshard glaive deep into an enemy's vitals, spilling blood to aid their master's rituals. Channelling the hatred within their own tainted souls, the Blood Sisters can also transmute flesh with their agonising scáth touch.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Heartshard Glaive	2"	3	3+	3+	-1	1
Crystal Touch	1"	1	4+		See below	

DESCRIPTION

A unit of Blood Sisters has 5 or more models. They dispatch their foes with their Heartshard Glaives, and turn them to undying statues with their Crystal Touch.

GORGAI

The leader of this unit is a Gorgai. Add 1 to hit rolls for a Gorgai.

ABILITIES

Turned to Crystal: Each time you score a hit with a Crystal Touch, the target suffers 1 mortal wound.

KEYWORDS

ORDER, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, BLOOD SISTERS



SLAUGHTER QUEEN

Le rôle d'une Slaughter Queen est de personnifier l'agressivité et les prouesses martiales de Khaine, et de conduire la charge. Armée d'une lame dans chaque main, elle taille et tournoie dans le maelström du corps à corps, psalmodiant des hymnes de bataille pour exhorter les Khainites à abattre leurs adversaires. Se baigner dans le sang de ses ennemis est son seul désir...

DESCRIPTION

Une Slaughter Queen est une figurine individuelle. Elle manie une Lame de Khaine et une Épée de Mort.

APTITUDES

Prêtresse de Khaine: À votre phase des héros, une Slaughter Queen peut faire 1 prière. Si elle le fait, choisissez une des prières qu'elle connaît et jetez un dé. Sur un résultat de 1, elle est jugée indigne et subit 1 blessure mortelle. Sur 2, il ne se passe rien. Sur 3+, la prière est entendue et son effet s'applique. Une Slaughter Queen connaît les prières Rune de Khaine, Caresse de la Mort et Danse d'Agonie:

Rune de Khaine: La Lame de Khaine de la Slaughter Queen a une caractéristique Damage de D3 au lieu de 1 jusqu'à votre prochaine phase des héros.

Caresse de la Mort: Choisissez une unité à 3" ou moins de cette figurine, puis cachez un dé dans une de vos mains. Votre adversaire doit choisir une main; si elle contient le dé, l'unité choisie subit D3 blessures mortelles.

Danse d'Agonie: Jusqu'à votre prochaine phase des héros, cette figurine peut être choisie pour engager et attaquer deux fois à la phase de combat.

Pacte de Sang: Une Slaughter Queen peut tenter de dissiper 1 sort à la phase des héros adverse comme si elle était un **SORCIER**.

APTITUDE DE COMMANDEMENT

Orgie de Massacre: Si cette figurine est votre général, vous pouvez utiliser cette aptitude. Si vous le faites, choisissez une unité **DAUGHTERS OF KHAINE** amie à 14" ou moins de cette figurine. Si l'unité choisie est à 3" ou moins d'une unité ennemie, elle peut engager et attaquer comme s'il s'agissait de la phase de combat. Une même unité ne peut pas bénéficier de cette aptitude de commandement plus d'une fois par phase des héros.

MOTS-CLÉS

ORDRE, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, HÉROS, PRÊTRE, SLAUGHTER QUEEN



HAG QUEEN

Une Hag Queen est une prêtresse de Khaine, versée dans les rites sanglants et les meurtres cérémoniaux. Ses malédictions apportent la mort, et ses brouets peuvent attiser la furie des Khainites à proximité, leur faisant atteindre un nouveau pallier de violence enfiévrée. Ne se laissant pas surpasser, la Hag Queen frappe, pique et tranche avec sa lame, pour faire ses propres offrandes de sang à son dieu.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Lame de Khaine	1"	4	3+	4+	-1	1

DESCRIPTION

Une Hag Queen est une figurine individuelle. Elle est armée d'une Lame de Khaine et porte un calice de Brouet de Sang.

APTITUDES

Prêtresse de Khaine: À votre phase des héros, une Hag Queen peut faire 1 prière. Si elle le fait, choisissez une des prières qu'elle connaît et jetez un dé. Sur un résultat de 1, elle est jugée indigne et subit 1 blessure mortelle. Sur 2, il ne se passe rien. Sur 3+, la prière est entendue et son effet s'applique. Une Hag Queen connaît les prières Rune de Khaine et Caresse de la Mort:

Rune de Khaine: La Lame de Khaine de la Hag Queen a une caractéristique Damage de D3 au lieu de 1 jusqu'à votre prochaine phase des héros.

Caresse de la Mort: Choisissez une unité à 3" ou moins de cette figurine, puis cachez un dé dans une de vos mains. Votre adversaire doit choisir une main; si elle contient le dé, l'unité choisie subit D3 blessures mortelles.

Brouet de Sang: Distillé à partir du sang de Slaughter Queens, le brouet de sang procure à ceux qui le boivent une telle extase de destruction qu'ils continueront de se battre coûte que coûte. À votre phase des héros, vous pouvez choisir une unité **DAUGHTERS OF KHAINE** amie à 3" ou moins de cette figurine pour lui faire boire du brouet de sang. Si vous le faites, alors jusqu'à votre prochaine phase des héros, vous pouvez relancer les jets de blessure pour les armes de mêlée de l'unité choisie, et elle n'a pas à effectuer des tests de déroute.

MOTS-CLÉS

ORDRE, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, HÉROS, PRÊTRE, HAG QUEEN



AVATAR OF KHAINE

Exploitant la puissance des sacrifices, Morathi en appelle aux statues de fer au sommet des chaudrons. Elle a enseigné ce rite à toutes ses prêtresses, afin qu'elles aussi puissent animer les géants de métal. Une fois les mots de pouvoir prononcés, les Avatars de Khaine marchent sur les ennemis de ses filles, les fauchant avec leurs lames, ou les aspergeant de sang bouillant.

ARMES DE TIR	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Torrent de Sang Brûlant	10"	6	3+	3+	-1	1
ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Épée de l'Avatar of Khaine	2"	4	3+	3+	-2	3

DESCRIPTION

Un Avatar of Khaine est une figurine individuelle. Animée par de puissants rites de sang, cette imposante statue peut cracher un Torrent de Sang Brûlant, et punit tout ce qui se dresse sur sa route d'un revers destructeur de son Épée géante.

APTITUDES

Colère de Khaine: Si votre armée inclut un ou plusieurs **AVATARS OF KHAINE**, les **PRÊTRES DAUGHTERS OF KHAINE** amis connaissent la prière Colère de Khaine en plus des autres prières qu'ils connaissent déjà:

Colère de Khaine: Choisissez un **AVATAR OF KHAINE** ami sur le champ de bataille – il est Animé jusqu'à votre prochaine phase des héros (voir ci-dessous).

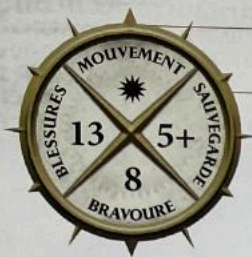
Animé: L'Avatar of Khaine ne peut pas se déplacer, tirer ni être sélectionné pour combattre sauf si un **PRÊTRE**

DAUGHTERS OF KHAINE ami a utilisé la prière Colère de Khaine pour l'animer à votre phase des héros précédente. Même si cette figurine n'a pas été animée, elle est traitée comme une figurine de votre armée, à ceci près que les unités ennemies qui commencent leur phase de mouvement à 3" ou moins d'elle peuvent rester sur place ou se déplacer normalement – elles n'ont pas à se replier, à moins qu'il y ait une autre unité de votre armée à 3" ou moins d'elles.

Objet d'Adoration: Ajoutez 1 à la caractéristique de Bravoure des unités **DAUGHTERS OF KHAINE** amies à 7" ou moins d'un ou plusieurs **AVATARS OF KHAINE** amis.

MOTS-CLÉS

ORDRE, DAUGHTERS OF KHAINE, TOTEM, AVATAR OF KHAINE



BLOODWRACK SHRINE

Le Bloodwrack Shrine diffuse de l'agonie pure, en vagues de douleur atroce qui roulent en même temps que l'autel. La Bloodwrack Medusa lovée en haut du sanctuaire siffle en lançant ses sorts maléfiques tout en dardant le champ de bataille de son regard fatal. L'enfer se déchaîne quand l'autel lamé heurte les lignes adverses, les Shrinekeepers et la Medusa pouvant frapper avec toute leur fureur.

ARMES DE TIR	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Regard Incarnat	10"			Ci-dessous		
ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Queue de Serpents	2"	D6	4+	4+	-	1
Griffe-murmure	1"	4	4+	3+	-	1
Lance Incarnate	2"	2	3+	3+	-1	D3
Aiguillons des Shrinekeepers	2"	*	3+	3+	-	1

TABLEAU DE DÉGÂTS			
Blessures Subies	Mouvement	Aiguillons	Aura d'Agonie
0-2	6"	6	2+
3-5	5"	5	2+
6-8	4"	4	3+
9-10	3"	3	4+
11+	2"	2	5+

DESCRIPTION

Un Bloodwrack Shrine est une figurine individuelle. Il est dirigé par une Bloodwrack Medusa qui lacère l'ennemi avec sa Griffe-murmure avant de l'empaler sur une Lance Incarnate. Même sa Queue de Serpents grouillants peut asséner une grêle de morsures fatales. Cependant, ce sont peut-être ses yeux qui sont ses armes les plus mortelles ; si une victime croise le regard d'une Bloodwrack Medusa, son sang jaillit par tous ses pores, jusqu'à ce que son corps s'écroule dans une flaque d'hémoglobine. La Bloodwrack Medusa est juchée sur un sanctuaire mobile gardé par deux Shrinekeepers, qui transpercent les ténéraires qui s'approchent avec leurs Aiguillons.

APTITUDES

Impact Lamé : Jetez un dé si cette figurine termine un mouvement de charge à 1" ou moins d'une unité ennemie. Sur 2+, l'unité ennemie la plus proche subit D3 blessures mortelles.

Regard Incarnat : Lorsque vous effectuez une attaque de Regard incarnat, choisissez une unité visible du Bloodwrack Shrine et jetez un dé pour chaque figurine à portée dans l'unité choisie ; pour chaque jet de 5+, l'unité subit 1 blessure mortelle.

Aura d'Agonie : Un Bloodwrack Shrine émet une aura dont les vagues de souffrance paralysent les ennemis. Jetez un dé pour chaque unité ennemie à 7" ou moins d'un ou plusieurs Bloodwrack Shrines au début de votre phase des héros. Si le jet est supérieur ou égal au score listé dans le tableau de dégâts ci-dessus, l'unité ennemie subit D3 blessures mortelles tandis qu'une onde de souffrance pure parcourt ses membres.

MAGIE

La Bloodwrack Medusa juchée sur le Bloodwrack Shrine peut tenter de lancer 1 sort à votre phase des héros, et de dissiper 1 sort à la phase des héros adverse. Elle connaît les sorts Trait Magique, Bouclier Mystique et Affaiblissement.

AFFAIBLISSEMENT

La Bloodwrack Medusa s'insinue dans l'esprit de ses victimes pour saper leur force.

Affaiblissement a une valeur de lancement de 5. S'il est lancé avec succès, choisissez une unité visible du lanceur et à 18" ou moins de lui. Jusqu'à votre prochaine phase des héros, soustrayez 1 aux jets de blessure pour l'unité choisie à la phase de combat.

MOTS-CLÉS

ORDRE, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, HÉROS, SORCIER, BLOODWRACK MEDUSA, BLOODWRACK SHRINE



BLOOD STALKERS

Armant leurs arcs ornementés dans un chuintement, les Blood Stalkers lâchent des volées de flèches qui traquent le cœur de leur cible avec une précision surnaturelle. Au corps à corps, les Melusai manient le scianlar – la même dague qui leur sert à prélever les organes de leurs victimes après la bataille, afin de les offrir en sacrifices répugnants à leur reine mère, Morathi.

ARMES DE TIR	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Arc Cherchecœur	24"	1	3+	3+	-1	1
ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Dague Sacrificielle	1"	2	3+	4+	-	1
Guivre de Sang	1"	1	3+	3+	-	1

DESCRIPTION

Une unité de Blood Stalkers se compose de 5 figurines ou plus. Elles sont armées d'un Arc Cherchecœur et d'une Dague Sacrificielle.

KRONE

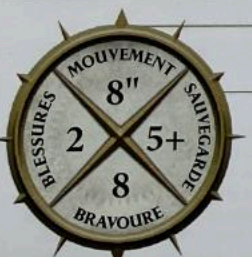
Le leader de cette unité est une Krone. Ajoutez 1 aux jets de touche pour une Krone. Beaucoup de Krones sont également accompagnées d'une Guivre de Sang.

APTITUDES

Cherchecœurs : Chaque fois qu'un jet de touche pour cette unité donne 6+ à la phase de tir, la cible subit 1 blessure mortelle à la place des dégâts normaux.

MOTS-CLÉS

ORDRE, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, BLOOD STALKERS



BLOOD SISTERS

Les Blood Sisters sont des Melusai, les vraies filles de leur créatrice, Morathi. Elles sont l'incarnation de la vengeance et de la rancœur. Chaque Blood Sister est impatiente de planter son vouge dans les organes vitaux de l'ennemi et de verser le sang pour les rituelles de sa reine. Canalisant la haine avec leur âme profanée, les Blood Sisters peuvent également transmuter la chair avec leur contact de scáth.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Vouge Brise-cœur	2"	3	3+	3+	-1	1
Caresse de Cristal	1"	1	4+		Ci-dessous	

DESCRIPTION

Une unité de Blood Sisters se compose de 5 figurines ou plus. Elles tuent l'ennemi avec leur Vouge Brise-cœur, et les transforment en statues avec leur Caresse de Cristal.

GORGAI

Le leader de cette unité est une Gorgai. Ajoutez 1 aux jets de touche pour une Gorgai.

APTITUDES

Transmuté en Cristal : Chaque fois que vous obtenez une touche pour une Caresse de Cristal, la cible subit 1 blessure mortelle.

MOTS-CLÉS

ORDRE, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, BLOOD SISTERS



SLAUGHTER QUEEN

El papel de una Slaughter Queen consiste en encarnar toda la agresividad y la pericia marcial de Khaine y liderar sus tropas a la carga. Con una espada en cada mano, la Slaughter Queen gira y siega en el fragor del combate mientras entona cánticos que inspiran a las khainitas para seguir avanzando y asesinando. Su mayor deseo es bañarse por completo en la sangre de sus enemigos...

ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Filo de Khaine	1"	4	3+	4+	-1	1
Espada mortífera	1"	3	3+	3+	-1	1D3

DESCRIPCIÓN

Una Slaughter Queen es una sola miniatura. Porta un filo de Khaine y una espada mortífera.

HABILIDADES

Sacerdotisa de Khaine. En tu fase de héroe, una Slaughter Queen puede rezar una vez. Si lo hace, elige una plegaria que conozca y tira un dado; con un 1 resulta indigna y sufre 1 herida mortal; con un 2 no sucede nada; con 3+ la plegaria surte efecto. Una Slaughter Queen conoce las plegarias Danza de perdición, Runa de Khaine y Toque de muerte.

Danza de perdición. Hasta tu siguiente fase de héroe puedes elegir esta miniatura para que se agrupe y ataque dos veces en la fase de combate.

Runa de Khaine. El filo de Khaine de la Slaughter Queen tiene un atributo Daño de 1D3 en lugar de 1 hasta tu siguiente fase de héroe.

Toque de muerte. Elige una unidad a 3" o menos de esta miniatura y oculta un dado en una de tus manos. Tu oponente elige una mano; si es la que tiene el dado, la unidad que elegida sufre 1D3 heridas mortales.

Pacto de sangre. Una Slaughter Queen puede intentar disipar un hechizo en la fase de héroe enemiga como si fuera un MAGO.

HABILIDAD DE MANDO

Orgía de matanza. Si esta miniatura es tu general, puedes usar esta habilidad. Si lo haces, elige una unidad **DAUGHTERS OF KHAINE** amiga a 14" o menos. Si esa unidad está a 3" o menos de una unidad enemiga, puede agruparse y atacar como si fuera la fase de combate. No puedes elegir a la misma unidad para que se beneficie de esta habilidad de mando más de una vez por fase de héroe.

CLAVES

ORDEN, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, HÉROE, SACERDOTE, SLAUGHTER QUEEN



HAG QUEEN

La Hag Queen es una sacerdotisa de Khaine experta en rituales de sangre y asesinato. Sus maldiciones comportan la muerte y sus bebedizos hacen entrar en estado de furia a las demás khainitas, permitiéndoles alcanzar nuevas cotas de violencia. Lejos de verse superada en combate, una Hag Queen rajará y apuñalará a los enemigos con su letal cuchillo, ofreciendo así su tributo a sus dios.

ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Filo de Khaine	1"	4	3+	4+	-1	1

DESCRIPCIÓN

Una Hag Queen es una miniatura única. Empuña un filo de Khaine y lleva consigo un cáliz de brebaje brujo.

HABILIDADES

Brebaje brujo. Destilado a partir de la sangre de Slaughter Queens, el brebaje brujo lleva a quien lo consume a un éxtasis de destrucción en el que luchará contra todo. En tu fase de héroe, puedes elegir a una unidad **DAUGHTERS OF KHAINE** amiga a 3" o menos de esta miniatura para que beba del cáliz

de brebaje brujo. Si lo haces, hasta tu siguiente fase de héroe puedes repetir las tiradas para herir fallidas de las armas de combate de esa unidad y no tienes que realizar chequeos de acobardamiento por ella.

Sacerdotisa de Khaine. En tu fase de héroe, una Hag Queen puede rezar una vez. Si lo hace, elige una plegaria que conozca y tira un dado; con un 1 resulta indigna y sufre 1 herida mortal; con un 2 no sucede nada; con 3+ la plegaria surte efecto. Una Hag Queen conoce las plegarias Runa de Khaine y Toque de muerte.

Runa de Khaine. El filo de Khaine de la Hag Queen tiene un atributo Daño de 1D3 en lugar de 1 hasta tu siguiente fase de héroe.

Toque de muerte. Elige una unidad a 3" o menos de esta miniatura y oculta un dado en una de tus manos. Tu oponente elige una mano; si es la que tiene el dado, la unidad que elegida sufre 1D3 heridas mortales.

CLAVES

ORDEN, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, HÉROE, SACERDOTE, HAG QUEEN



AVATAR OF KHAINE

Usando el poder de los sacrificios de sangre, Morathi invoca a las estatuas de hierro sobre los Calderos de Sangre. Es un rito que ha enseñado a todas sus sacerdotisas, de modo que también ellas puedan animar a esos gigantes metálicos. Cuando se pronuncian las palabras de poder, los Avatares de Khaine se lanzan a masacrar a los enemigos de las Daughters of Khaine a golpe de espada o escaldándolos con su sangre hirviente.

ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Torrente de sangre ardiente	10"	6	3+	3+	-1	1
ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Espada del Avatar de Khaine	2"	4	3+	3+	-2	3

DESCRIPCIÓN

Un Avatar of Khaine es una sola miniatura. Esta enorme estatua, animada por potentes ritos de sangre, puede escupir un torrente de sangre ardiente y machacar a quien se cruce en su camino con golpes demoledores de su espada.

HABILIDADES

Ídolo de adoración. Suma 1 al atributo Coraje de las unidades **DAUGHTERS OF KHAINE** a 7" o menos de algún **AVATAR OF KHAINE** amigo.

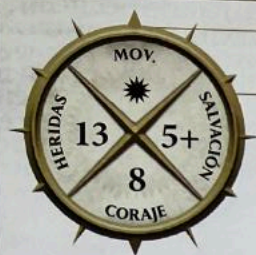
Ira de Khaine. Si tu ejército incluye algún **AVATAR OF KHAINE**, las **SACERDOTES DAUGHTERS OF KHAINE** amigas conocen la plegaria Ira de Khaine además de cualquier otra que conozcan:

Ira de Khaine: elige un **AVATAR OF KHAINE** amigo en el campo de batalla; hasta tu siguiente fase de héroe, está animado (ver a continuación).

Animado. El Avatar of Khaine no puede moverse, no puede disparar y no puede ser elegido para luchar, a menos que una **SACERDOTE DAUGHTERS OF KHAINE** amiga haya usado la plegaria Ira de Khaine para animarlo en la fase de héroe previa. Aunque esta miniatura no esté animada se considera una miniatura de tu ejército, con la excepción de que las unidades enemigas que empiecen su movimiento a 3" o menos de ella pueden permanecer estacionarias o mover normalmente, no tienen por qué retirarse a menos que haya otra unidad enemiga a 3" o menos de ella.

CLAVES

ORDEN, DAUGHTERS OF KHAINE, TÓTEM, AVATAR OF KHAINE



BLOODWRACK SHRINE

La muerte se propaga desde el Bloodwrack Shrine como oleadas de dolor agónico que emanan del altar mientras avanza. Siseando, la Bloodwrack Medusa que se enrosca sobre la capilla libera hechizos de gran maldad y dirige su letal mirada por todo el campo de batalla. El infierno estalla cuando las cuchillas del templete impactan contra las líneas enemigas y sus tripulantes arremeten con toda su furia.

ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Mirada drenasangre	10"			ver abajo		
ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Cola de serpientes	2"	1D6	4+	4+	-	1
Garra susurradora	1"	4	4+	3+	-	1
Lanza drenasangre	2"	2	3+	3+	-1	1D3
Varas azote	2"	*	3+	3+	-	1

TABLA DE DAÑO			
Heridas recibidas	Movimiento	Varas azote	Aura de agonía
0-2	6"	6	2+
3-5	5"	5	2+
6-8	4"	4	3+
9-10	3"	3	4+
11+	2"	2	5+

DESCRIPCIÓN

Un Bloodwrack Shrine es una sola miniatura. Está comandado por una Bloodwrack Medusa que acaba con sus enemigos con su garra susurradora y los empala con una lanza drenasangre; incluso su cola de serpientes es capaz de propinar una serie de mordeduras letales. Sin embargo, la mirada drenasangre es su arma más letal y si los ojos de una víctima se cruzan con los suyos un sólo instante su sangre se rebela violentamente, brotando de cada uno de sus poros hasta que su cuerpo se colapsa. La Bloodwrack Medusa monta sobre una capilla con una dotación de dos Shrinekeepers, que apuñalan a cualquiera que se les acerque con sus varas azote.

HABILIDADES

Aura de agonía. Tira un dado por cada unidad enemiga a 7" o menos de cualquier Bloodwrack Shrine amigo al inicio de tu fase de héroe. Si la tirada es igual o mayor que el resultado que aparece en la tabla de daño superior, la unidad sufre 1D3 heridas mortales de pura agonía.

Impacto afilado. Si un Bloodwrack Shrine acaba un movimiento de carga a 1" o menos de una unidad enemiga, tira un dado; con 2+ la unidad enemiga más cercana sufre 1D3 heridas mortales.

Mirada drenasangre. Al atacar con la mirada drenasangre usa elige una unidad visible para el Bloodwrack Shrine y tira un dado por cada miniatura de esa unidad que esté dentro del alcance; la unidad sufre 1 herida mortal por cada 5+.

MAGIA

Esta miniatura es un **MAGO**. Puede intentar lanzar un hechizo en tu fase de héroe e intentar disipar un hechizo en la fase de héroe enemigo. La Bloodwrack Medusa conoce los hechizos Proyectil mágico, Escudo místico y Enemigo debilitado.

ENEMIGO DEBILITADO

La Bloodwrack Medusa penetra en la mente de su víctima y le arrebató la fuerza.

Enemigo debilitado tiene dificultad de lanzamiento 5. Si se lanza con éxito, elige una unidad visible a 18" o menos del lanzador. Hasta tu siguiente fase de héroe, resta 1 a las tiradas para herir de esa unidad en la fase de combate.

CLAVES

ORDEN, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, HÉROE, MAGO, BLOODWRACK MEDUSA, BLOODWRACK SHRINE



BLOOD STALKERS

Arrastrándose mientras tensan sus ornamentados arcos, las Blood Stalkers lanzan lluvias de flechas que alcanzan los corazones de sus blancos con una puntería asombrosa. En combate, las Melusai empuñan sus dagas *scianlar*, las mismas que usan para extraer los órganos de los cadáveres de sus víctimas tras la batalla, a modo de repugnantes ofrendas para su señora y madre, Morathi.

ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Arco buscacorazones	24"	1	3+	3+	-1	1
ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Daga de sacrificio	1"	2	3+	4+	-	1
Sierpesangrienta	1"	1	3+	3+	-	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Blood Stalkers tiene 5 miniaturas o más. Disparan sobre sus víctimas con arcos buscacorazones antes de arrancar con dagas de sacrificio sus corazones ensartados.

KRONE

La líder de esta unidad es una Krone. Suma 1 a las tiradas para impactar de una Krone. Muchas Krones también van acompañadas de una Sierpesangrienta.

HABILIDADES

Buscacorazones. Cada vez que obtengas un 6+ para impactar con esta unidad en la fase de disparo, el blanco sufre 1 herida mortal en lugar del daño normal.

CLAVES

ORDEN, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, BLOOD STALKERS



BLOOD SISTERS

Las Blood Sisters son Melusai, las auténticas hijas de su creadora, Morathi. Son la manifestación de la venganza y el odio. Cada Blood Sister ansía atravesar con su espadón los órganos vitales del enemigo, derramando sangre para contribuir a los rituales de su ama. Canalizando el odio que anida en sus almas corruptas, las Blood Sisters también pueden transmutar la carne con su toque cristalizador, el *scáth*.

ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Espadón corazonada	2"	3	3+	3+	-1	1
Toque de cristal	1"	1	4+	ver abajo		

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Blood Sisters tiene 5 miniaturas o más. Despachan a sus enemigos con espadones corazonada y los convierten en estatuas no muertas con su toque de cristal.

GORGAI

La líder de esta unidad es una Gorgai. Suma 1 a las tiradas para impactar de la Gorgai.

HABILIDADES

Convertido en cristal. Cada vez que logres un impacto con el toque de cristal, el blanco sufre 1 herida mortal.

CLAVES

ORDEN, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, BLOOD SISTERS



SLAUGHTER QUEEN

Es ist die Rolle einer Slaughter Queen, die Aggression und das kriegerische Geschick des Khaine zu verkörpern und den Angriff in die Schlacht anzuführen. Mit einer Klinge in jeder Hand hackt und wirbelt die Slaughter Queen im Mahlstrom des Nahkampfs, singt Schlachtriten, um Khainiten zu inspirieren, und drängt sie voran, um alle niederzuschmettern, die sich ihnen entgegenstellen. Im Blut ihrer Feinde zu baden ist ihr einziges wirkliches Verlangen ...

BESCHREIBUNG

Eine Slaughter Queen ist ein einzelnes Modell. Sie trägt eine Klinge des Khaine und ein Todesschwert.

FÄHIGKEITEN

Priesterin des Khaine: In deiner Heldenphase kann eine Slaughter Queen einmal beten. Wenn sie dies tut, wähle ein Gebet, das sie kennt, und wirf einen Würfel. Bei einem Ergebnis von 1 wird sie für unwürdig befunden und erleidet 1 tödliche Verwundung. Bei einer 2 passiert nichts. Bei 3+ ist das Gebet erfolgreich und seine Wirkung tritt ein. Eine Slaughter Queen kennt die Gebete *Rune des Khaine*, *Berührung des Todes* und *Tanz der Verdammnis*.

SCHLÜSSELWÖRTER

ORDNUNG, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, HELD, PRIESTER, SLAUGHTER QUEEN

NAHKAMPFWAFFEN

Klinge des Khaine

Todesschwert

Reichw.

Angreifen

Treffen

Verwunden

Wucht

Schaden

1"

4

3+

4+

-1

1

1"

3

3+

3+

-1

W3

Rune des Khaine: Die Klinge des Khaine der Slaughter Queen hat bis zu deiner nächsten Heldenphase einen Schadenswert von W3 anstelle von 1.

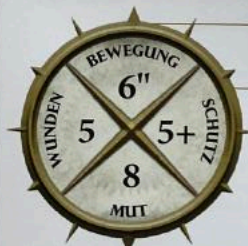
Berührung des Todes: Wähle eine Einheit innerhalb von 3" um dieses Modell und verbirg einen Würfel in einer deiner Hände. Dein Gegner muss eine Hand wählen; wenn diese Hand den Würfel enthält, erleidet die gewählte Einheit W3 tödliche Verwundungen.

Tanz der Verdammnis: Bis zu deiner nächsten Heldenphase kann dieses Modell in der Nahkampffase zweimal ausgewählt werden, um nachzurücken und zu attackieren.

Blutpakt: Eine Slaughter Queen kann in der gegnerischen Heldenphase wie ein ZAUBERER versuchen, einen einzelnen Zauber zu bannen.

BEFEHLSFÄHIGKEIT

Schlachtorgie: Wenn dieses Modell deine Generalin ist, kannst du diese Fähigkeit einsetzen. Wenn du dies tust, wähle eine befreundete Einheit der DAUGHTERS OF KHAINE innerhalb von 14" um dieses Modell. Wenn sich die gewählte Einheit innerhalb von 3" um eine feindliche Einheit befindet, kann sie nachrücken und attackieren, als wäre die Nahkampffase. Eine Einheit kann nicht mehr als einmal in derselben Heldenphase als Ziel dieser Befehlsfähigkeit gewählt werden.



HAG QUEEN

Eine Hag Queen ist eine Priesterin des Khaine und geschult in Blutrakriten und Mordriten. Ihre Flüche bringen den Tod und Schlucke ihres Hexenbräus können die Wut von Khainiten in der Nähe anfachen und sie zu neuen, fiebrigen Höhen der Gewalt treiben. Um niemals übertrufen zu werden, sticht, stößt und schneidet sie mit ihrer tödlichen Klinge und bringt ihrem Gott ihre blutigen Tribute dar.

NAHKAMPFWAFFEN

Klinge des Khaine

Reichw.

Angreifen

Treffen

Verwunden

Wucht

Schaden

1"

4

3+

4+

-1

1

BESCHREIBUNG

Eine Hag Queen ist ein einzelnes Modell. Sie trägt eine Klinge des Khaine und einen Kelch mit Hexenbräu.

FÄHIGKEITEN

Priesterin des Khaine: In deiner Heldenphase kann eine Hag Queen einmal beten. Wenn sie dies tut, wähle ein Gebet, das sie kennt, und wirf einen Würfel. Bei einem Ergebnis von 1 wird sie für unwürdig befunden und erleidet 1 tödliche Verwundung. Bei einer 2 passiert nichts. Bei 3+ ist das Gebet

erfolgreich und seine Wirkung tritt ein. Eine Hag Queen kennt die Gebete *Rune des Khaine* und *Berührung des Todes*. **Rune des Khaine:** Die Klinge des Khaine der Hag Queen hat bis zu deiner nächsten Heldenphase einen Schadenswert von W3 anstelle von 1.

Berührung des Todes: Wähle eine Einheit innerhalb von 3" um dieses Modell und verbirg einen Würfel in einer deiner Hände. Dein Gegner muss eine Hand wählen; wenn diese Hand den Würfel enthält, erleidet die gewählte Einheit W3 tödliche Verwundungen.

Hexenbräu: Hexenbräu wurde aus dem Blut von Slaughter Queens destilliert und treibt die Trinkenden in eine derartige Ekstase der Zerstörung, dass sie auch im Angesicht des Untergangs weiterkämpfen. In deiner Heldenphase kannst du eine befreundete Einheit der DAUGHTERS OF KHAINE innerhalb von 3" um dieses Modell wählen, die Hexenbräu trinkt. Wenn du dies tust, kannst du bis zu deiner nächsten Heldenphase misslungene Verwundungswürfe für die Nahkampfwaffen der Einheit wiederholen und du musst für die Einheit keine Kampfschocktests ablegen.

SCHLÜSSELWÖRTER

ORDNUNG, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, HELD, PRIESTER, HAG QUEEN



AVATAR OF KHAINE

Mit der Macht von Blutopfern ruft Morathi die Eisenstatuen auf den Cauldrons of Blood an. Es ist ein Ritus, den sie all ihre Priesterinnen gelehrt hat, sodass auch sie die Metallriesen beleben können. Wenn die Worte der Macht gesprochen werden, schreiten die Avatars of Khaine voran, um die Feinde der Daughters of Khaine zu bekämpfen, hacken Feinde mit ihren Klingen nieder oder ertränken sie in Strömen aus kochendem Blut.

FERNKAMPFWAFFEN

Schwall brennenden Blutes

Reichw.

Angreifen

Treffen

Verwunden

Wucht

Schaden

10"

6

3+

3+

-1

1

NAHKAMPFWAFFEN

Schwert des Avatar of Khaine

Reichw.

Angreifen

Treffen

Verwunden

Wucht

Schaden

2"

4

3+

3+

-2

3

BESCHREIBUNG

Ein Avatar of Khaine ist ein einzelnes Modell. Belebt durch mächtige Blutrakriten, kann diese hoch aufragende Statue einen Schwall brennenden Blutes speien und alles, was ihr im Weg steht, mit vernichtenden Schwingen ihres gigantischen Schwerts niederschmettern.

FÄHIGKEITEN

Zorn des Khaine: Wenn deine Armee AVATARS OF KHAINE enthält, kennen befreundete PRIESTER der DAUGHTERS OF KHAINE das Gebet *Zorn des Khaine* zusätzlich zu allen anderen Gebeten, die sie kennen:

Zorn des Khaine: Wähle einen befreundeten AVATAR OF KHAINE auf dem Schlachtfeld – bis zu deiner nächsten Heldenphase ist er jetzt belebt (siehe unten).

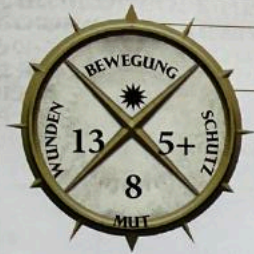
Belebt: Der Avatar of Khaine kann sich nicht bewegen, kann nicht schießen und kann nicht zum Kämpfen ausgewählt werden, bis ein befreundeter PRIESTER der DAUGHTERS OF KHAINE in deiner vorangegangenen Heldenphase das Gebet *Zorn des Khaine* eingesetzt hat, um ihn zu beleben. Selbst wenn das Modell nicht belebt wurde, wird es noch immer als ein Modell deiner Armee behandelt, mit der Ausnahme, dass feindliche Einheiten, die ihre Bewegungsphase innerhalb von 3" um ihn beginnen, entweder stationär bleiben oder sich

normal bewegen können – sie müssen sich nicht zurückziehen, solange keine weitere feindliche Einheit innerhalb von 3" um sie ist.

Götterbild der Verehrung: Addiere 1 zum Mutwert befreundeter Einheiten der DAUGHTERS OF KHAINE, die sich innerhalb von 7" um befreundete AVATARS OF KHAINE befinden.

SCHLÜSSELWÖRTER

ORDNUNG, DAUGHTERS OF KHAINE, TOTEM, AVATAR OF KHAINE



BLOODWRACK SHRINE

Verderben geht vom Bloodwrack Shrine aus und Wellen des Schmerzes strömen aus, wenn der Altar voranpflügt. Zischend entfesselt die Bloodwrack Medusa, die sich auf dem Schrein windet, heimtückische Zauber, während sie ihr tödliches Starren über das Schlachtfeld wirft. Die Hölle bricht los, wenn der mit Klingen besetzte Schrein auf die feindlichen Linien trifft und die Schreinhüter und die Medusa in all ihrer Wut zuschlagen.

FERNKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Bloodwrack-Blick	10"	siehe unten				
NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Schwanz aus Schlangen	2"	W6	4+	4+	-	1
Wisperklaue	1"	4	4+	3+	-	1
Bloodwrack-Speer	2"	2	3+	3+	-1	W3
Treibstöcke der Schreinhüterinnen	2"	*	3+	3+	-	1

SCHADENSTABELLE			
Erlittene Verwundungen	Bewegung	Treibstöcke	Aura der Agonie
0-2	6"	6	2+
3-5	5"	5	2+
6-8	4"	4	3+
9-10	3"	3	4+
11+	2"	2	5+

BESCHREIBUNG

Ein Bloodwrack Shrine ist ein einzelnes Modell. Er wird von einer Bloodwrack Medusa befehligt, die mit ihrer Wisperklaue nach ihren Feinden schlägt und sie auf einem spitzen Bloodwrack-Speer aufspießt. Sogar ihr sich windender Schlangenschwanz ist in der Lage, einen Wirbel aus tödlichen Bissen auszuteilen. Der Blick der Bloodwrack Medusa ist jedoch ihre vielleicht tödlichste Waffe; sollte der Blick eines Opfers auch nur für eine Sekunde den ihren kreuzen, rebelliert dessen Blut und strömt aus jeder Pore, bis der Körper in einer Pfütze aus Blut kollabiert. Die Bloodwrack Medusa sitzt auf einem Schrein, der von zwei Schreinhüterinnen bemannt wird, die jeden mit ihren Treibstöcken stechen, der sich nähert.

FÄHIGKEITEN

Aufprallklingen: Wirf einen Würfel, wenn ein Bloodwrack Shrine eine Angriffsbewegung innerhalb von 1" um feindliche Einheiten

beendet. Bei 2+ erleidet die nächste feindliche Einheit W3 tödliche Verwundungen.

Bloodwrack-Blick: Wenn du eine Attacke mit dem Bloodwrack-Blick durchführst, wähle eine Einheit, die für den Bloodwrack Shrine sichtbar ist, und wirf einen Würfel für jedes Modell der Einheit, das sich in Reichweite befindet; für jeden Wurf von 5+ erleidet die Einheit 1 tödliche Verwundung.

Aura der Agonie: Bloodwrack Shrines verströmen eine Aura, die Feinden mit Wellen der Agonie zusetzt. Wurf zu Beginn deiner Heldenphase einen Würfel für jede feindliche Einheit innerhalb von 7" um mindestens einen befreundeten Bloodwrack Shrine. Wenn der Wurf dem Wert auf der Schadenstabelle oben entspricht oder ihn übertrifft, erleidet die jeweilige Einheit W3 tödliche Verwundungen, da reine Agonie sie durchfährt.

MAGIE

Die Bloodwrack Medusa auf einem Bloodwrack Shrine kann in deiner Heldenphase versuchen, einen Zauber zu wirken, und sie kann in der gegnerischen Heldenphase versuchen, einen Zauber zu bannen. Eine Bloodwrack Medusa kennt die Zauber *Arkane Geschoss*, *Mythischer Schild* und *Feinde schwächen*.

FEINDE SCHWÄCHEN

Die Bloodwrack Medusa dringt in den Geist ihres Opfers ein und zehrt dessen Kraft auf.

Feinde schwächen hat einen Zauberwert von 5. Wenn dieser Zauber erfolgreich gewirkt wird, wähle eine Einheit innerhalb von 18" um die Zauberin, die für sie sichtbar ist. Ziehe bis zu deiner nächsten Heldenphase in der Nahkampfphase 1 von den Verwundungswürfeln für Attacken der gewählten Einheit ab.

SCHLÜSSELWÖRTER

ORDNUNG, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, HELD, ZAUBERER, BLOODWRACK MEDUSA, BLOODWRACK SHRINE



BLOOD STALKERS

Die Blood Stalkers schlängeln sich voran und spannen ihre verzierten Bögen, um eine Pfeilsalve loszulassen, die mit unheimlicher Präzision die Herzen ihrer Opfer sucht. Im Nahkampf tragen die Melusai ihr Scianlar – die gleichen Dolche, die sie verwenden, um nach der Schlacht die Organe aus den Leichen ihrer Opfer zu schneiden, um sie ihrer Herrin und Mutter Morathi als grausame Opfergaben darzubringen.

FERNKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Herzsucherbogen	24"	1	3+	3+	-1	1
NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Opferdolch	1"	2	3+	4+	-	1
Blutwurm	1"	1	3+	3+	-	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Blood Stalkers besteht aus 5 oder mehr Modellen. Sie erschließen ihre Opfer mit Herzsucherbögen, bevor sie mit Opferdolchen deren durchbohrtes Herz heraus schneiden.

KRONE

Die Anführerin dieser Einheit ist eine Krone. Addiere 1 zu den Trefferwürfen für eine Krone. Viele Kronen werden zudem von einem Blutwurm begleitet.

FÄHIGKEITEN

Herzsucher: Jedes Mal, wenn du in der Fernkampfphase für diese Einheit einen Trefferwurf von 6+ erzielt, erleidet das Ziel 1 tödliche Verwundung anstelle des normalen Schadens.

SCHLÜSSELWÖRTER

ORDNUNG, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, BLOOD STALKERS



BLOOD SISTERS

Blood Sisters sind Melusai, die wahren Töchter ihrer Schöpferin Morathi. In ihnen vereinen sich Vergeltung und Bosheit. Jede Blood Sister trachtet danach, ihre Herzsplittergleve tief in die lebenswichtigen Organe eines Feindes zu treiben und Blut zu vergießen, um die Rituale ihrer Meisterin zu unterstützen. Wenn sie den Hass in ihrer eigenen befleckten Seele kanalisieren, können die Blood Sisters mit ihrer schmerzhaften Scäthberührung auch Fleisch verwandeln.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Herzsplittergleve	2"	3	3+	3+	-1	1
Kristallberührung	1"	1	4+	siehe unten		

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Blood Sisters besteht aus 5 oder mehr Modellen. Sie erledigen ihre Feinde mit ihren Herzsplittergleven und verwandeln sie mit ihrer Kristallberührung in unsterbliche Statuen.

GORGAI

Die Anführerin dieser Einheit ist eine Gorgai. Addiere 1 zu den Trefferwürfen für eine Gorgai.

FÄHIGKEITEN

In Kristall verwandelt: Jedes Mal, wenn du mit der Kristallberührung einen Treffer erzielt, erleidet das Ziel 1 tödliche Verwundung.

SCHLÜSSELWÖRTER

ORDNUNG, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, BLOOD SISTERS



SLAUGHTER QUEEN

Il ruolo di una Slaughter Queen è incarnare l'aggressività e l'abilità marziale di Khaine, nonché guidare la carica in battaglia. Con una lama in ogni mano, la Slaughter Queen taglia e vortica nella confusione del corpo a corpo, intonando riti di battaglia per ispirare i Khainiti e spingerli ad abbattere chiunque li ostacoli. Il suo vero desiderio è bagnarsi con il sangue dei nemici...

DESCRIZIONE

Una Slaughter Queen è un singolo modello. Impugna una Blade of Khaine e una Deathsword.

ABILITÀ

Sacerdotessa di Khaine: nella tua fase degli eroi una Slaughter Queen può pregare una volta. Se lo fa sceglie una preghiera che conosce e tira un dado. Con 1 viene ritenuta indegna e subisce 1 ferita mortale. Con 2 non accade nulla. Con 3+ la preghiera ha successo e si applica l'effetto. Una Slaughter Queen conosce le preghiere Runa di Khaine, Tocco della Morte e Danza del Fato:

Runa di Khaine: fino alla tua successiva fase degli eroi la Blade of Khaine della Slaughter Queen ha una caratteristica Damage di D3 anziché di 1.

Tocco della Morte: scegli un'unità entro 3" da questo modello e poi nascondi un dado in una mano. L'avversario deve scegliere una mano: se è quella che contiene il dado, l'unità che hai scelto subisce D3 ferite mortali.

Danza del Fato: fino alla tua successiva fase degli eroi questo modello può essere scelto per ammassarsi e attaccare due volte nella fase di combattimento.

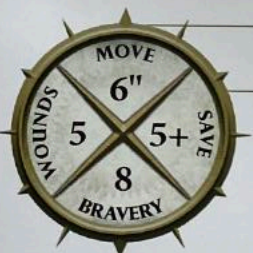
Patto di Sangue: una Slaughter Queen può provare a dissipare un incantesimo nella fase degli eroi nemica come se fosse un WIZARD.

ABILITÀ DI COMANDO

Orgia di Massacro: se questo modello è il tuo Generale puoi usare questa abilità. Se lo fai scegli un'unità di DAUGHTERS OF KHAINE amica entro 14" da questo modello. Se quell'unità si trova entro 3" da un'unità nemica, essa può ammassarsi e attaccare come se fosse la fase di combattimento.

KEYWORDS

ORDER, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, HERO, PRIEST, SLAUGHTER QUEEN



HAG QUEEN

Una Hag Queen è una sacerdotessa di Khaine istruita nei rituali di sangue e nelle cerimonie di assassinio. Le sue maledizioni portano morte e i khainiti nelle vicinanze che bevono le sue pozioni raggiungono nuovi picchi di furia e di violenza. Senza mai venire sconfitta, una Hag Queen colpisce, affonda e taglia con la sua letale spada, offrendo il tributo di sangue al suo dio.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Blade of Khaine	1"	4	3+	4+	-1	1

DESCRIZIONE

Una Hag Queen è un singolo modello. Porta una Blade of Khaine e un calice di pozione stregata.

ABILITÀ

Sacerdotessa di Khaine: nella tua fase degli eroi una Hag Queen può pregare una volta. Se lo fa sceglie una preghiera che conosce e tira un dado. Con 1 viene ritenuta indegna e subisce 1 ferita mortale. Con 2 non accade nulla. Con 3+ la preghiera ha successo e si applica l'effetto. Una Hag Queen conosce le preghiere Runa di Khaine e Tocco della Morte:

Runa di Khaine: fino alla tua successiva fase degli eroi la Blade of Khaine della Hag Queen ha una caratteristica Damage di D3 anziché di 1.

Tocco della Morte: scegli un'unità entro 3" da questo modello e poi nascondi un dado in una mano. L'avversario deve scegliere una mano: se è quella che contiene il dado, l'unità che hai scelto subisce D3 ferite mortali.

Pozione Stregata: distillate dal sangue delle Slaughter Queens, le pozioni stregate spingono chi le beve in un'estasi di distruzione tale da lottare anche di fronte ad avversità insormontabili. Nella tua fase degli eroi puoi scegliere un'unità di DAUGHTERS OF KHAINE amica entro 3" da questo modello affinché beva la pozione stregata. In tal caso fino alla tua successiva fase degli eroi puoi ripetere i tiri per ferire falliti delle Melee Weapons di quell'unità, e non hai bisogno di effettuare test di shock per essa.

KEYWORDS

ORDER, AELF, DAUGHTERS OF KHAINE, HERO, PRIEST, HAG QUEEN



AVATAR OF KHAINE

Sfruttando il potere del sacrificio di sangue Morathi fa appello alle statue di ferro in cima ai Cauldrons of Blood. Ha insegnato questo rito a tutte le sue sacerdotesse affinché anch'esse possano animare i giganti di metallo. Quando si pronunciano le parole di potere, gli Avatars of Khaine vanno a combattere i nemici delle fedeli, falciandoli con le loro spade o sommergendoli con torrenti di sangue bollente.

MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Torrent of Burning Blood	10"	6	3+	3+	-1	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Avatar of Khaine's Sword	2"	4	3+	3+	-2	3

DESCRIZIONE

Un Avatar of Khaine è un singolo modello. Animata da potenti riti di sangue, la torreggiante statua può vomitare un Torrent of Burning Blood, e colpisce con devastanti spazzate della sua enorme Sword tutto ciò che le si para dinnanzi.

ABILITÀ

Ira di Khaine: se la tua armata include qualsiasi numero di AVATARS OF KHAINE, i PRIESTS delle DAUGHTERS OF KHAINE amici conoscono la preghiera Ira di Khaine oltre a qualunque altra conoscano:

Ira di Khaine: scegli un AVATARS OF KHAINE amico sul campo di battaglia: fino alla tua successiva fase degli eroi esso è Animato (vedi sotto).

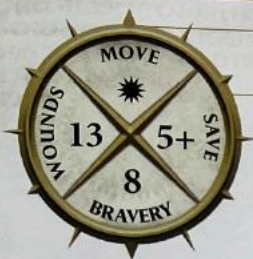
Animato: l'Avatar of Khaine non può muoversi, non può tirare e non può essere scelto per combattere a meno che un PRIEST delle DAUGHTERS OF KHAINE amico non abbia usato la preghiera Ira di Khaine per animarlo nella tua precedente fase degli eroi. Anche se questo modello non è stato animato, è comunque considerato un modello della tua armata, con l'eccezione che le unità nemiche che cominciano la propria fase di movimento entro 3" da esso possono

rimanere stazionarie oppure muoversi normalmente: non hanno bisogno di ritirarsi a meno che non ci sia un'altra unità nemica entro 3" da esse.

Idolo Venerato: somma 1 alla caratteristica Bravery delle unità di DAUGHTERS OF KHAINE amiche che si trovano entro 7" da qualsiasi AVATARS OF KHAINE amico.

KEYWORDS

ORDER, DAUGHTERS OF KHAINE, TOTEM, AVATAR OF KHAINE



BLOODWRACK SHRINE

Il Bloodwrack Shrine diffonde rovina, riversando ondate di dolore straziante dall'altare. Sibilando, la Bloodwrack Medusa che striscia in cima al santuario scaglia incantesimi malvagi mentre getta il suo terribile sguardo sul campo di battaglia. Si scatena l'inferno quando la struttura falcata colpisce le linee nemiche, perché le Shrinekeepers e la Medusa colpiscono con tutta la loro furia.

MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Bloodwrack Stare	10"			Vedi sotto		
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Tail of Serpents	2"	D6	4+	4+	-	1
Whisperclaw	1"	4	4+	3+	-	1
Bloodwrack Spear	2"	2	3+	3+	-1	D3
Shrinekeepers' Goadstaves	2"	*	3+	3+	-	1

TABELLA DEI DANNI			
Ferite subite	Move	Goadstaves	Aura di Agonia
0-2	6"	6	2+
3-5	5"	5	2+
6-8	4"	4	3+
9-10	3"	3	4+
11+	2"	2	5+

DESCRIZIONE

Un Bloodwrack Shrine è un singolo modello. È comandato da una Bloodwrack Medusa che strazia i nemici con il Whisperclaw e li trafugge con una Bloodwrack Spear. Persino la sua Tail of Serpents è in grado di sferrare una serie di morsi letali. Tuttavia, l'arma più micidiale di una Bloodwrack Medusa è il suo sguardo: se una vittima dovesse fissarla negli occhi anche solo per un secondo, il suo sangue inizierebbe a uscire violentemente da ogni poro finché il corpo non collassa in una pozza cremisi. La Bloodwrack Medusa è in cima a un santuario operato da due Shrinekeepers, che colpiscono chiunque si avvicini con i loro Goadstaves.

ABILITÀ

Impatto Tagliente: tira un dado se un Bloodwrack Shrine termina un movimento di carica entro 1" da qualsiasi unità nemica. Con 2+ l'unità nemica più vicina subisce D3 ferite mortali.

Bloodwrack Stare: quando effettui un attacco Bloodwrack Stare, scegli un'unità che sia visibile al Bloodwrack Shrine e tira un dado per ogni modello di quell'unità che si trova entro la gittata; per ogni risultato di 5+ l'unità subisce una ferita mortale.

Aura di Agonia: i Bloodwrack Shrines emettono un'aura che devasta i nemici con ondate di dolore. Tira un dado per ogni unità nemica entro 7" da qualsiasi Bloodwrack Shrine amico all'inizio della tua fase degli eroi. Se il risultato è uguale o supera il valore indicato nella tabella dei danni in alto, quell'unità subisce D3 ferite mortali perché viene pervasa dall'agonia.

MAGIA

La Bloodwrack Medusa in cima al Bloodwrack Shrine può provare a lanciare un incantesimo nella tua fase degli eroi e provare a dissipare un incantesimo nella fase degli eroi nemica. La Bloodwrack Medusa conosce gli incantesimi Dardo Arcano, Scudo Mistico e Fiaccare i Nemici.

FIACCARE I NEMICI

La Bloodwrack Medusa entra nelle menti delle vittime privandole della forza.

Fiaccare i Nemici ha un valore di lancio di 5. Se lanciato con successo scegli un'unità entro 18" dal lanciatore e visibile ad esso. Fino alla tua successiva fase degli eroi sottrai 1 dai tiri per ferire di quell'unità nella fase di combattimento.

KEYWORDS

ORDER, AELE, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, HERO, WIZARD, BLOODWRACK MEDUSA, BLOODWRACK SHRINE



BLOOD STALKERS

Strisciando in avanti con gli ornati archi in mano, le Blood Stalkers rilasciano salve di frecce che puntano ai cuori dei bersagli con incredibile precisione. In corpo a corpo le Melusai impugnano gli scianlar, gli stessi pugnali che usano per mietergli gli organi dai cadaveri delle vittime a fine battaglia offrendoli poi come macabri sacrifici alla loro madre e signora, Morathi.

MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Heartseeker Bow	24"	1	3+	3+	-1	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Sacrificial Dagger	1"	2	3+	4+	-	1
Blood Wyrn	1"	1	3+	3+	-	1

DESCRIZIONE

Un'unità di Blood Stalkers comprende 5 o più modelli. Tirano sulle vittime con Heartseeker Bows prima di estrarne il cuore trafitto con i Sacrificial Daggers.

KRONE

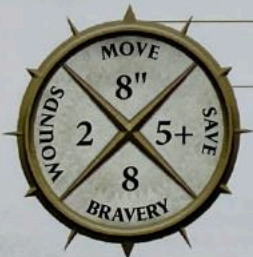
Il leader di questa unità è la Krone. Somma 1 ai suoi tiri per colpire. Molte Krone sono anche accompagnate da un Blood Wyrn.

ABILITÀ

Cercacuori: ogni volta che nella fase di tiro effettui un tiro per colpire di 6+ per questa unità, il bersaglio subisce 1 ferita mortale anziché i normali danni.

KEYWORDS

ORDER, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, BLOOD STALKERS



BLOOD SISTERS

Le Blood Sisters sono Melusai, vere figlie della loro creatrice Morathi. Sono la manifestazione della vendetta e del disprezzo. Ciascuna desidera piantare il suo falcone negli organi vitali del nemico, versando sangue per aiutare i rituali della sua signora. Incanalando l'odio nelle anime corrotte, le Blood Sisters possono anche mutare la carne grazie al loro tocco scàth.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Heartshard Glaive	2"	3	3+	3+	-1	1
Crystal Touch	1"	1	4+		Vedi sotto	

DESCRIZIONE

Un'unità di Blood Sisters comprende 5 o più modelli. Esse eliminano i nemici con gli Heartshard Glaives e li trasformano in statue con il Crystal Touch.

GORGAI

Il leader di questa unità è la Gorgai. Somma 1 ai suoi tiri per colpire.

ABILITÀ

Trasformato in Cristallo: ogni volta che metti a segno un colpo con un Crystal Touch, il bersaglio subisce 1 ferita mortale.

KEYWORDS

ORDER, DAUGHTERS OF KHAINE, MELUSAI, BLOOD SISTERS