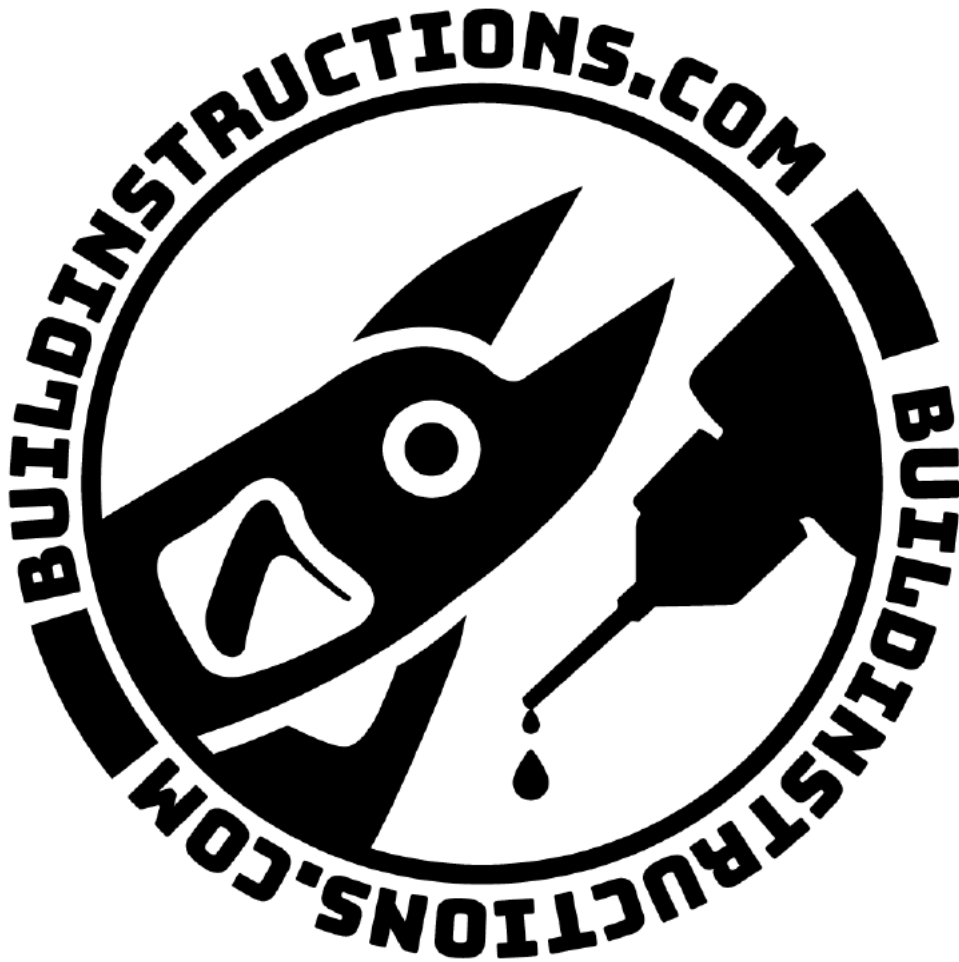




Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

START COLLECTING!

MAGGOTKIN OF NURGLE





• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR • LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

ENG BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.

FRE AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.

SPA POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.

GER VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.

ITA PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES • EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE • LEGENDA DEI SIMBOLI



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



- Citadel plastic glue
- Colle plastique Citadel
- Pegamento para plástico
- Citadel-Kunststoffkleber
- Colla per plastica Citadel



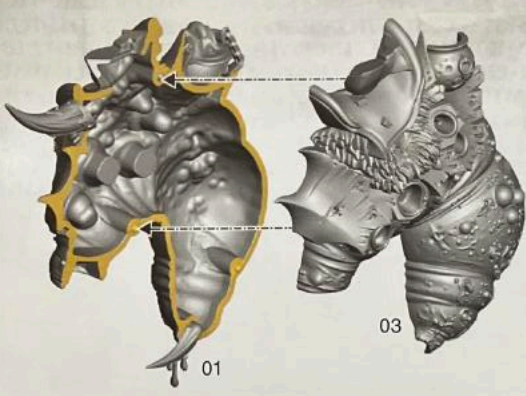
- Citadel fine detail cutters
- Pinces de précision Citadel
- Tenazas Citadel
- Präzisions-Kunststoffseitenschneider
- Tronchesine di precisione Citadel



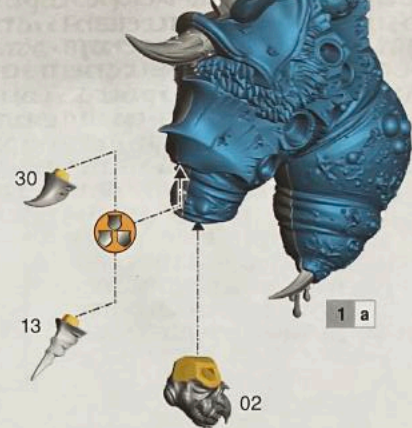
- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel

1 - 8 PUSGOYLE BLIGHTLORDS / LORD OF AFFLICTIONS

1 a



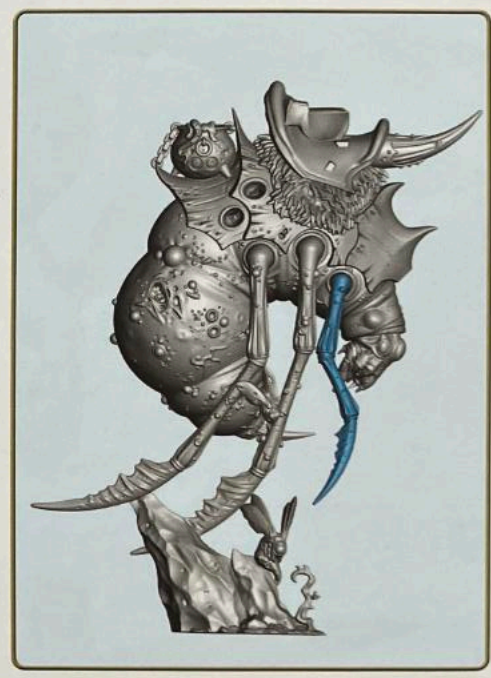
1 b



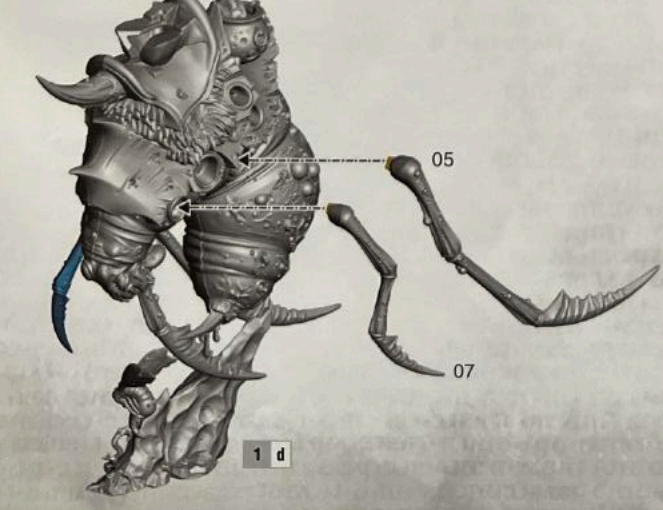
1 c



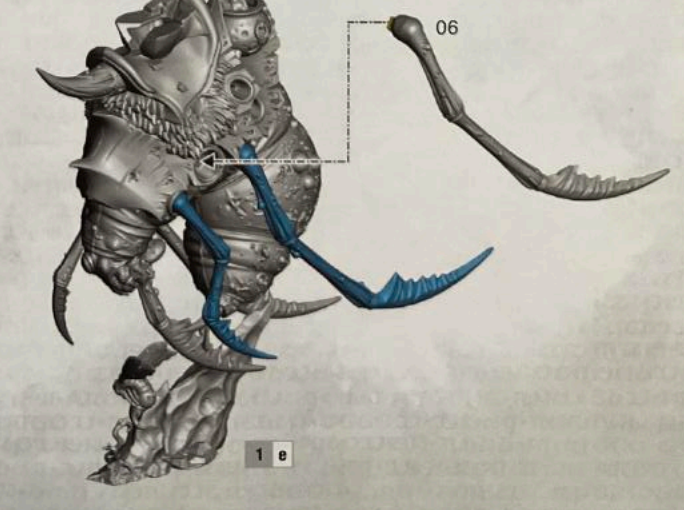
1 d



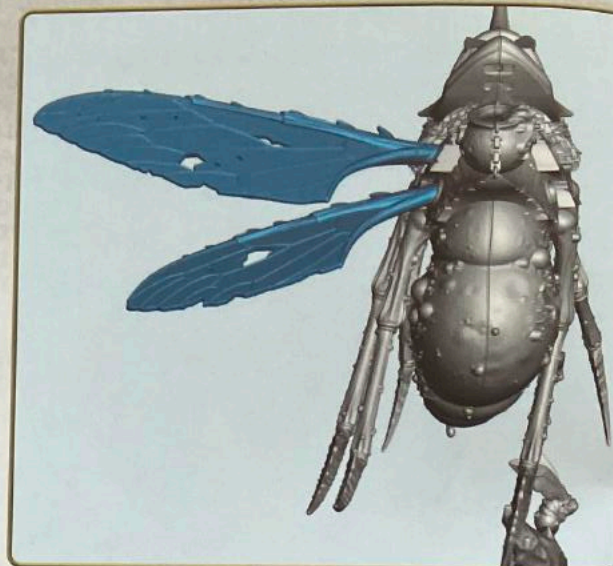
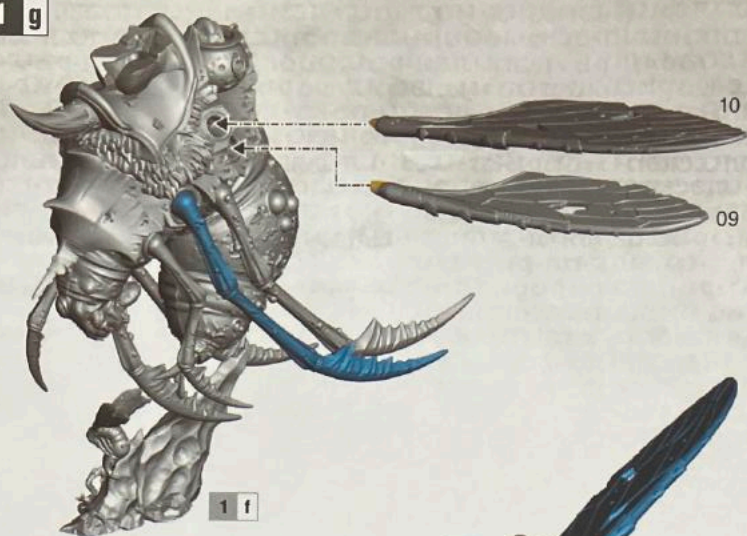
1 e



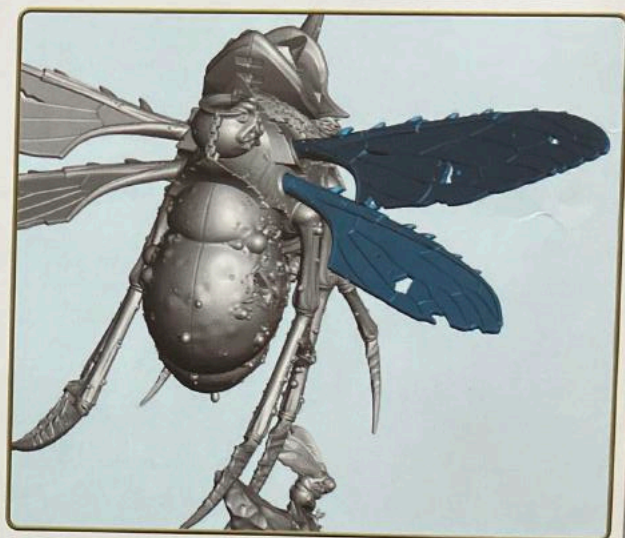
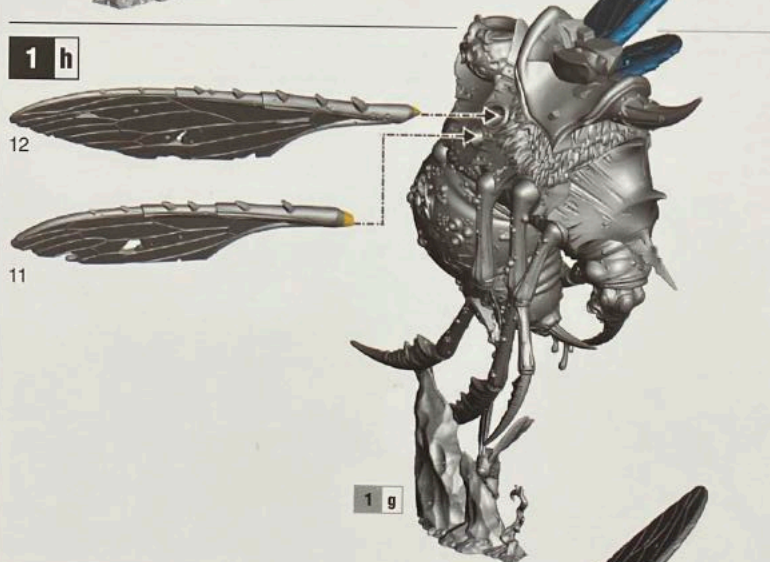
1 f



1 g

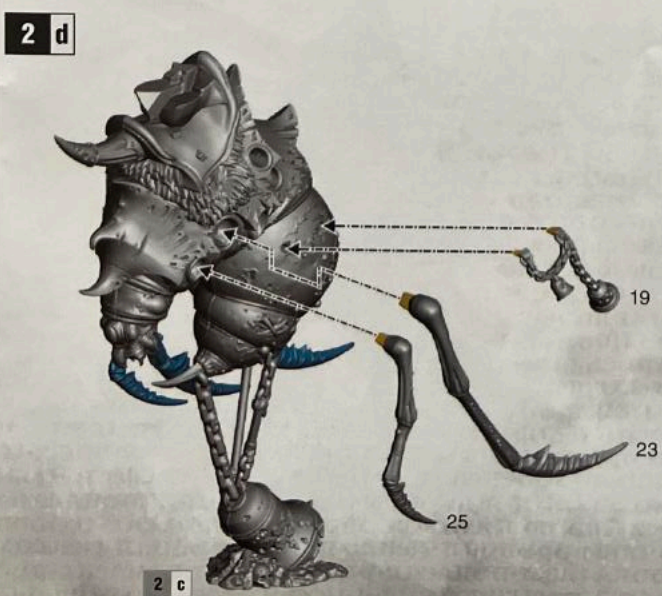
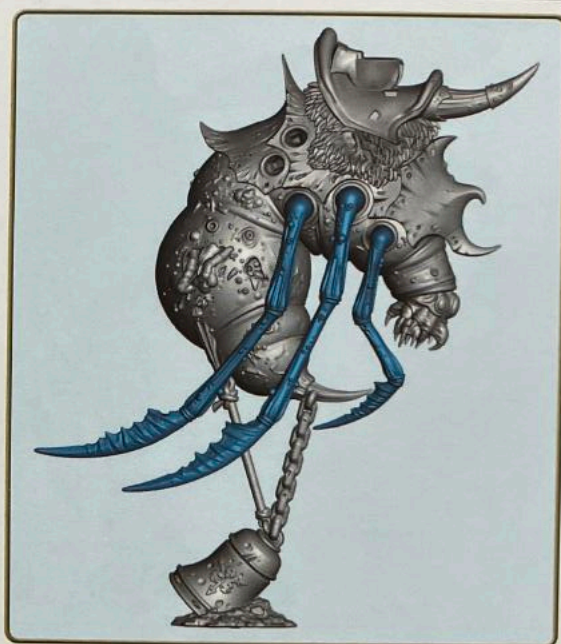
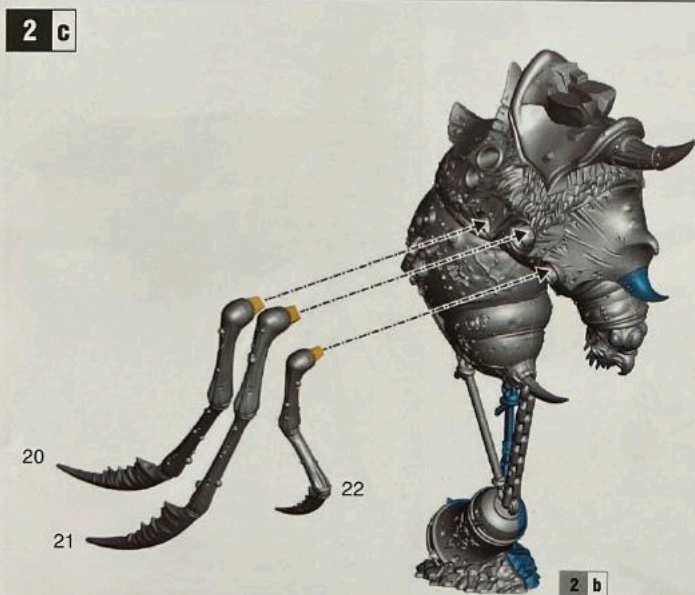
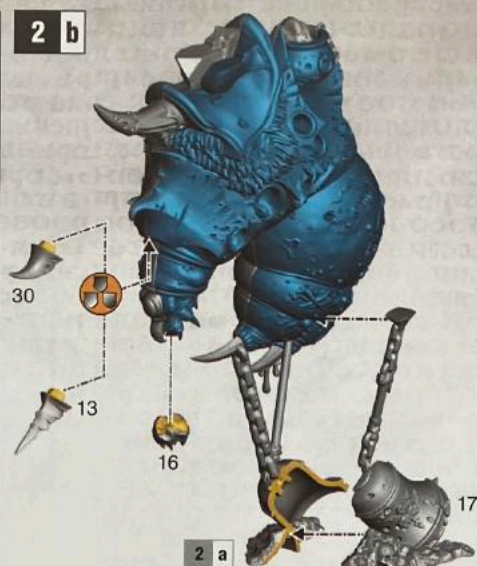
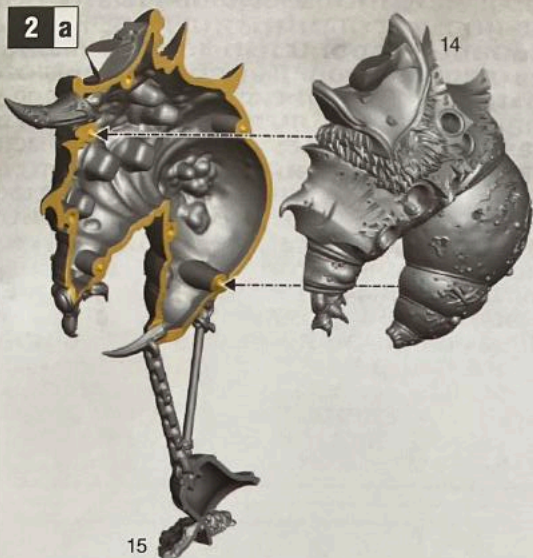


1 h

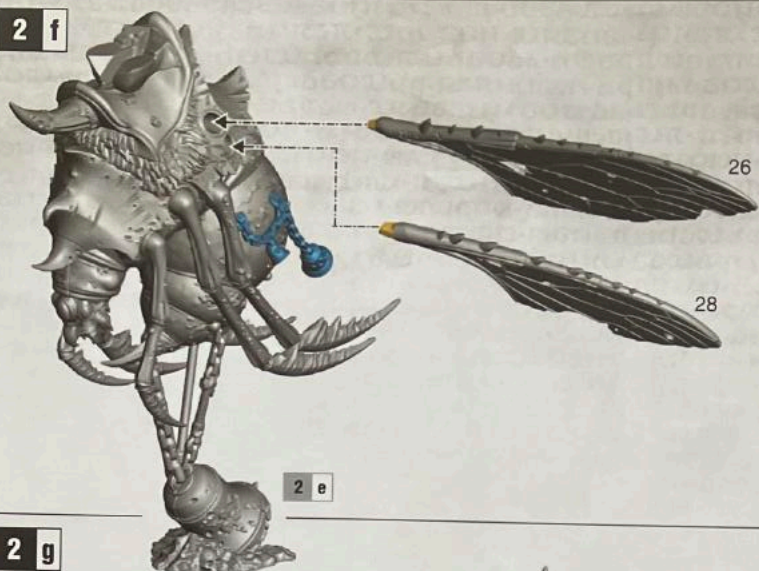


1 i





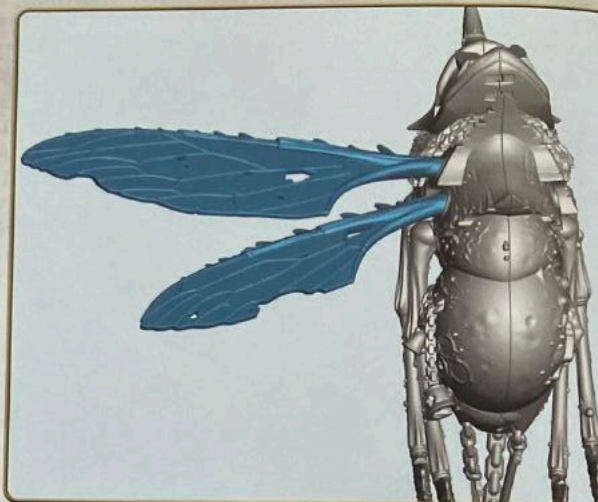
2 f



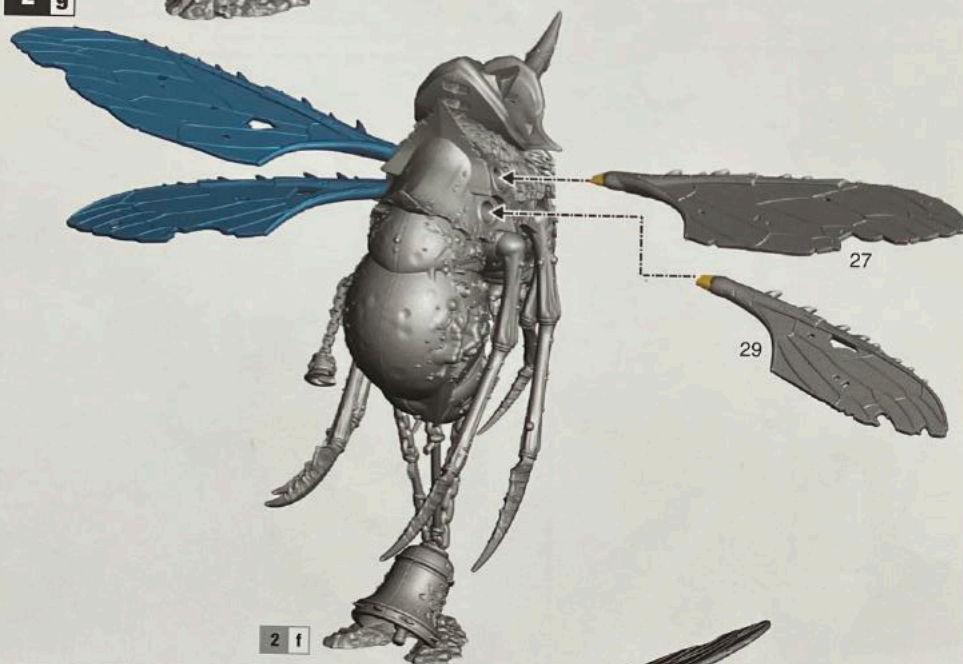
26

28

2 e



2 g



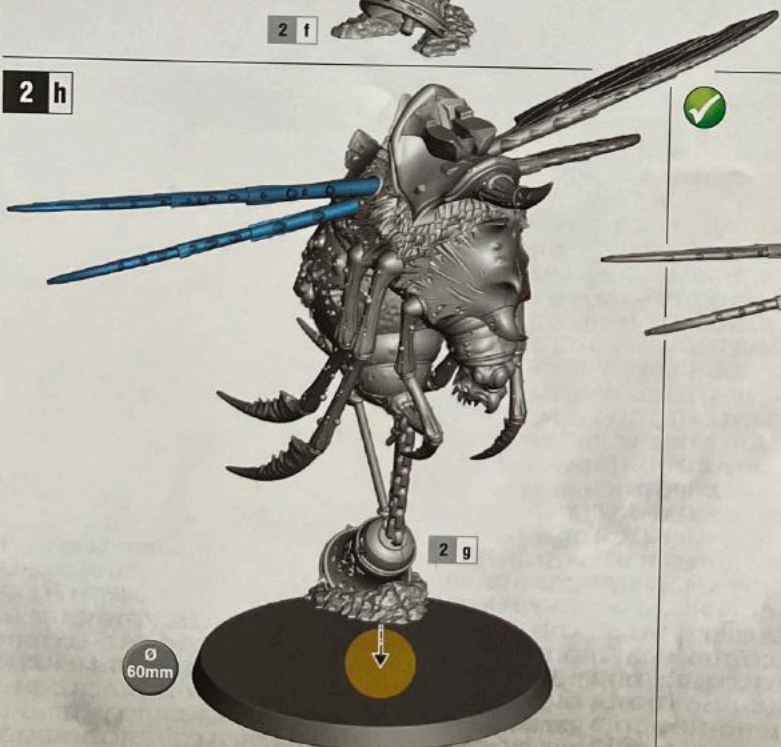
27

29

2 f



2 h



2 g

Ø 60mm

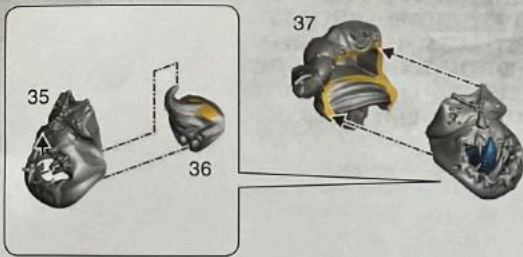


PUSGOYLE BLIGHTLORDS

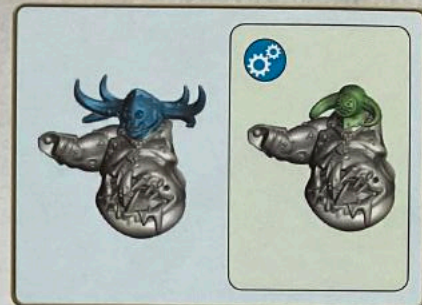
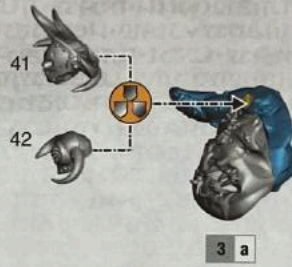
IF YOU DON'T MAKE THE LORD OF AFFLICTIONS YOU CAN MAKE 2 PUSGOYLE BLIGHTLORDS

SI VOUS NE MONTEZ PAS LE LORD OF AFFLICTIONS, VOUS POUVEZ MONTER 2 PUSGOYLE BLIGHTLORDS
SI NO MONTAS AL LORD OF AFFLICTIONS PUEDES MONTAR 2 PUSGOYLE BLIGHTLORDS
WENN DU NICHT DEN LORD OF AFFLICTIONS BAUST, KANNST DU 2 PUSGOYLE BLIGHTLORDS Bauen
SE NON ASSEMBLI IL LORD OF AFFLICTIONS PUOI ASSEMBLARE 2 PUSGOYLE BLIGHTLORDS

3 a



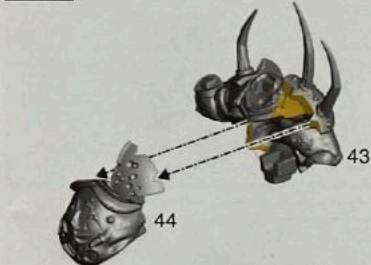
3 b



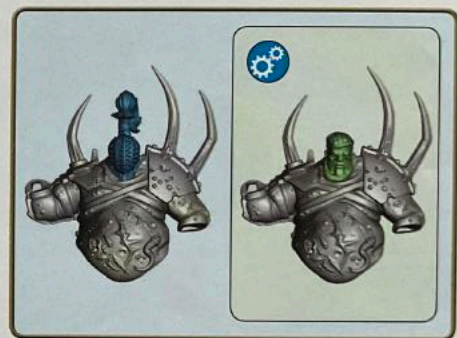
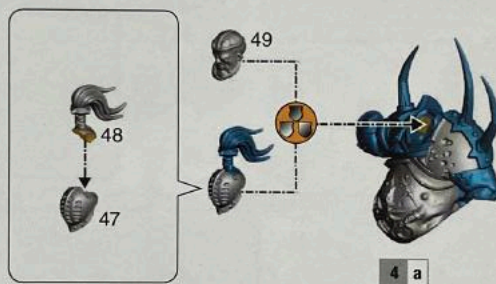
3 c



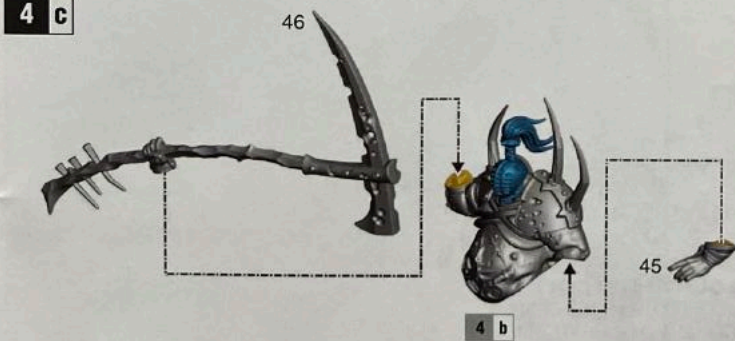
4 a



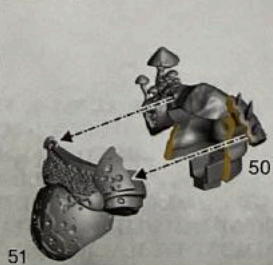
4 b



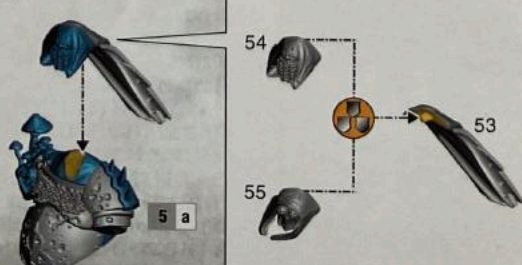
4 c



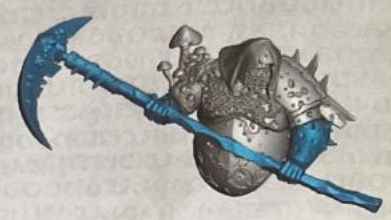
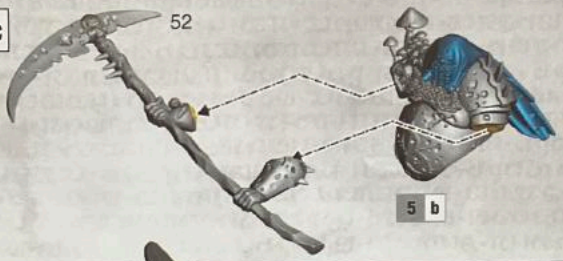
5 a



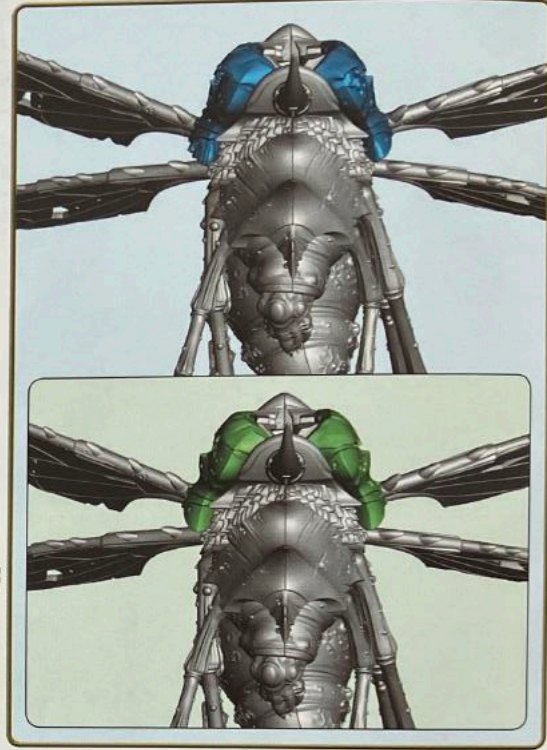
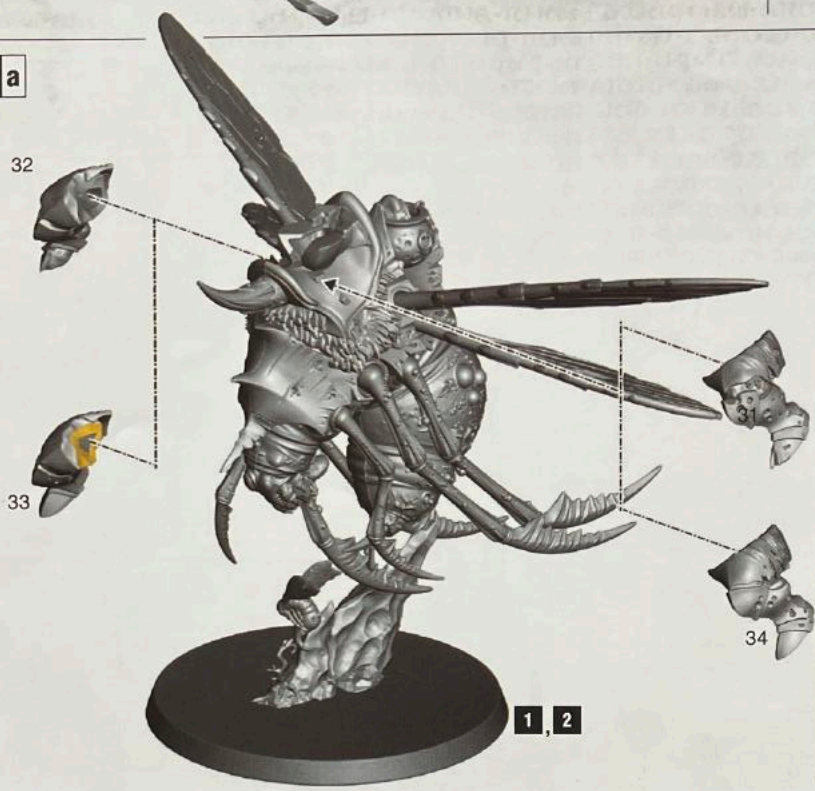
5 b



5 c



6 a



6 b

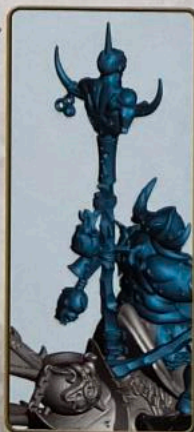




6 c



6 b



69



68

6 d



6 c

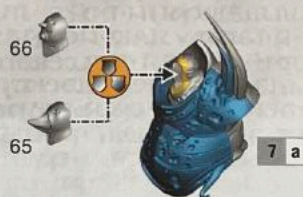


7 - 8 LORD OF AFFLICTIONS

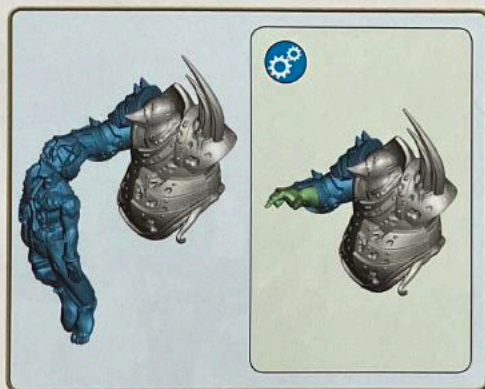
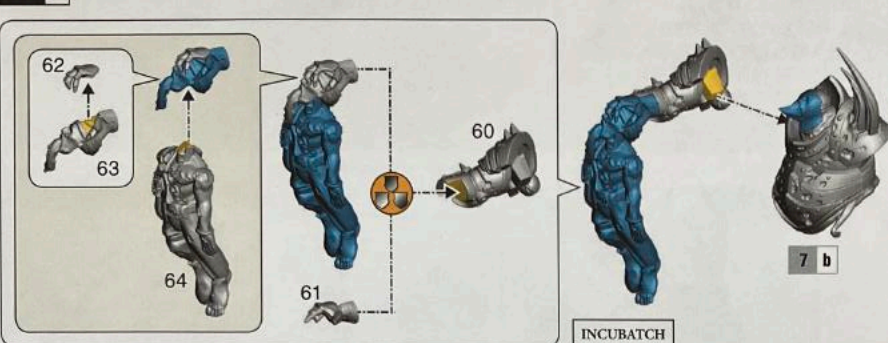
7 a



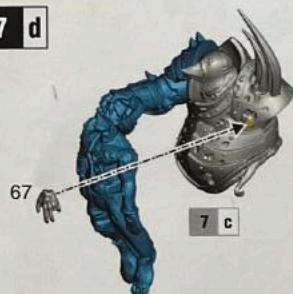
7 b



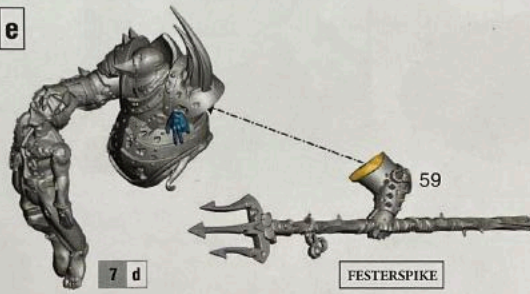
7 c



7 d



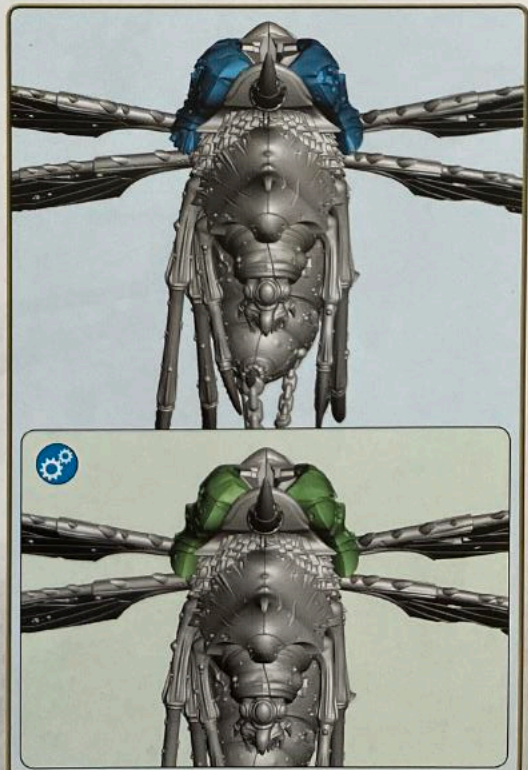
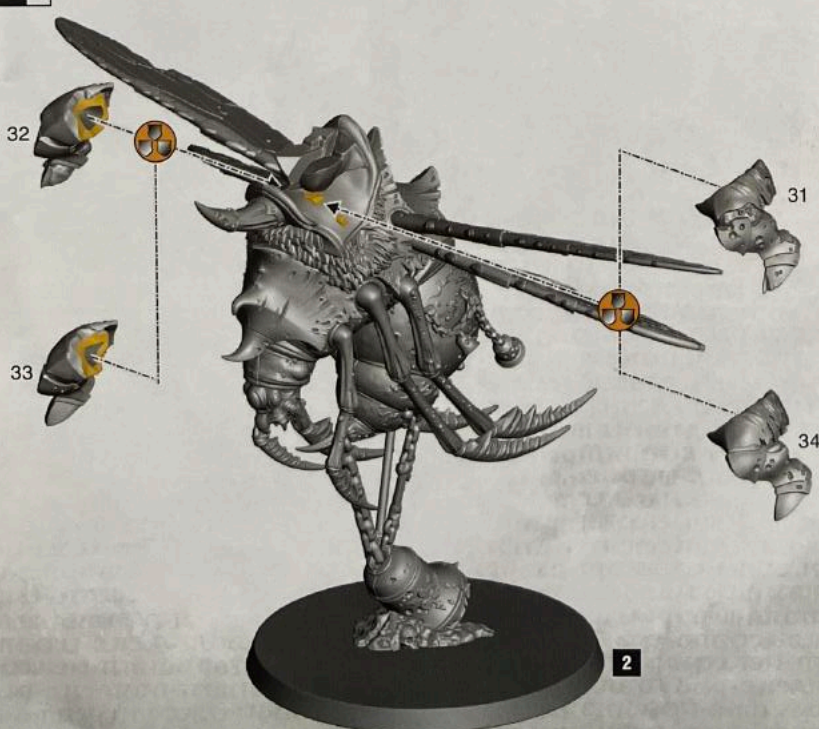
7 e



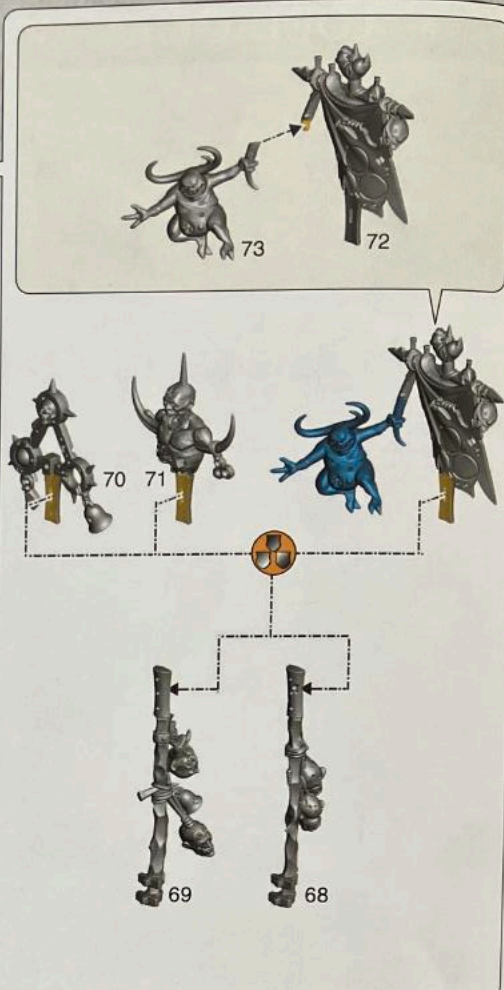
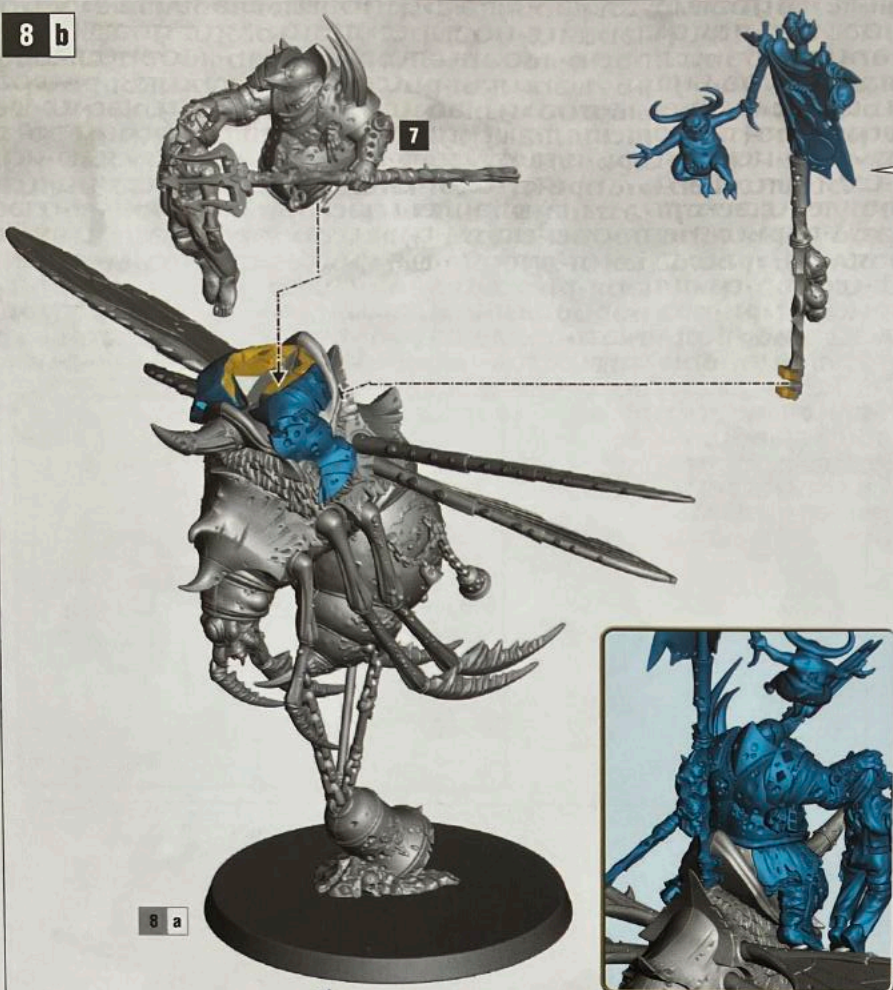
✓



8 a



8 b



8 c



9 - 20 PUTRID BLIGHTKINGS

9 - 10 PUTRID BLIGHTKING A



- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

9 BLIGHTLORD



10 PUTRID BLIGHTKING



9 a BLIGHTLORD



9 b



9 c



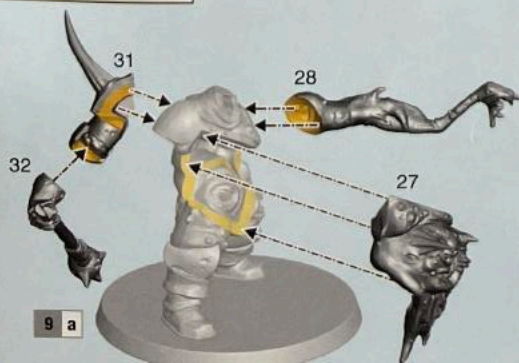
9 d



9 e



10 a BLIGHTKING



10 b



10 c



10 b



10 c

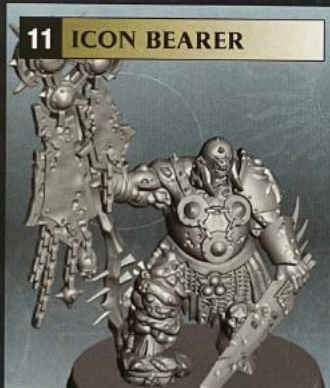


11 - 13 PUTRID BLIGHTKING B



- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

11 ICON BEARER



12 BLIGHTKING



13 BLIGHTKING



11 a



11 b



11 a

11 c



11 b



96

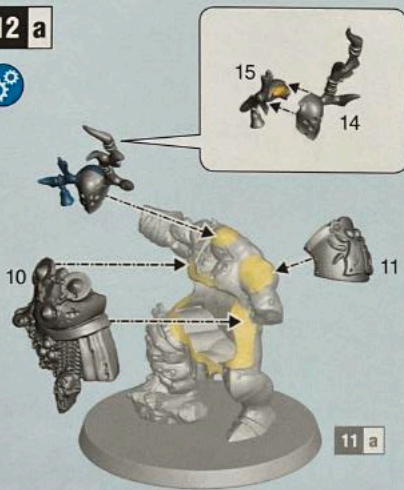
95

Ø 40mm

11 d



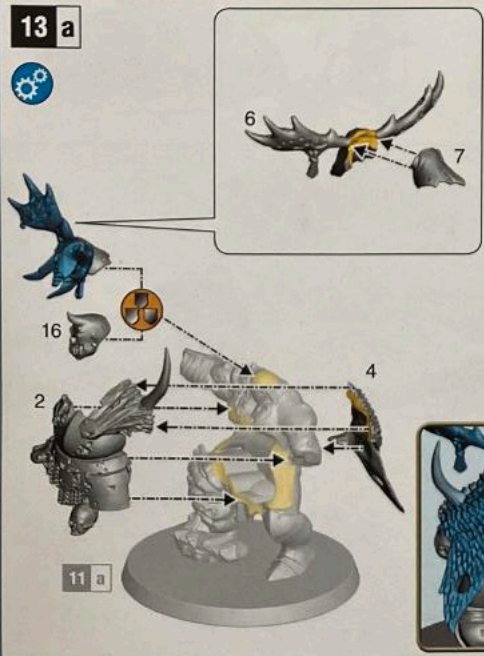
12 a



12 b



13 a



13 b



14 – 16 PUTRID BLIGHTKING C



- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

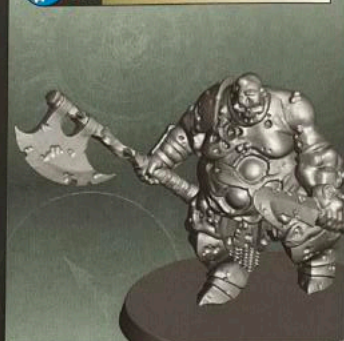
14 SONOROUS TOCSIN



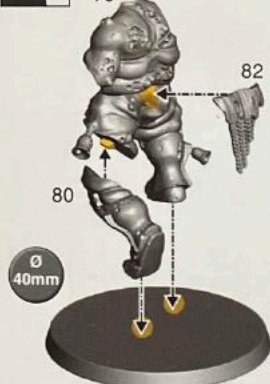
15 BLIGHTKING



16 BLIGHTKING



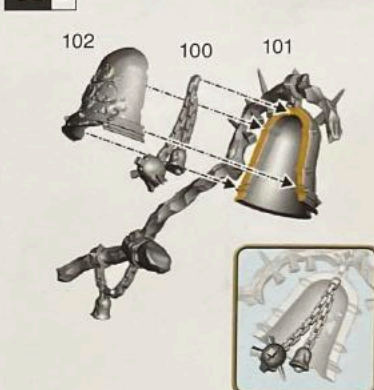
14 a



14 b



14 c



14 d



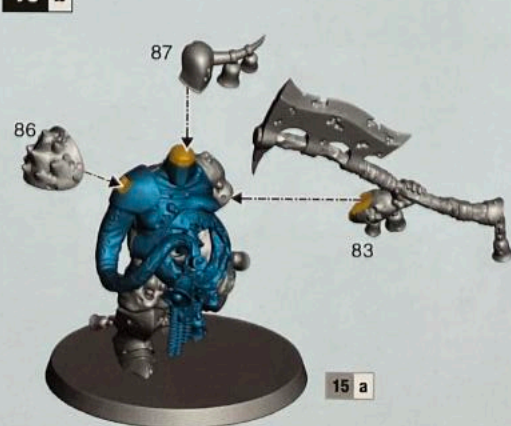
14 e



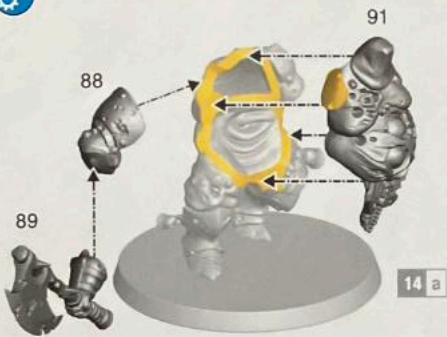
15 a



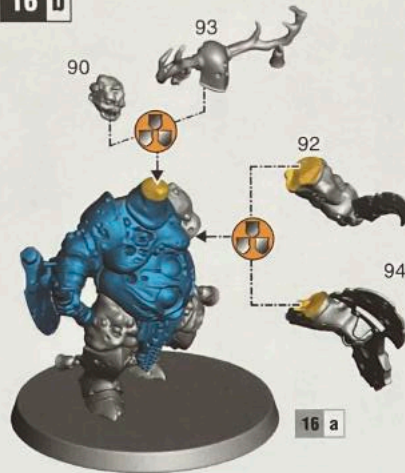
15 b



16 a



16 b



17 - 18 PUTRID BLIGHTKING D



- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

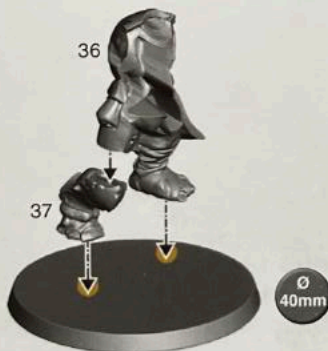
17 BLIGHTKING



18 BLIGHTKING



17 a



17 b



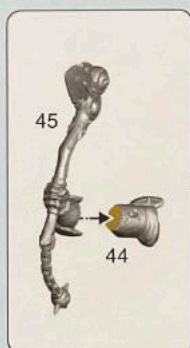
17 c



18 a



18 b



18 a

18 c



19 - 20 PUTRID BLIGHTKING E



- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER
- ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST
- SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

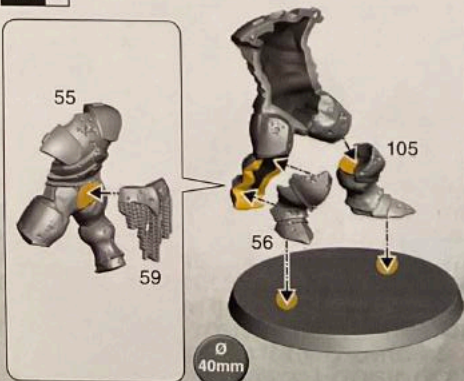
17 BLIGHTKING



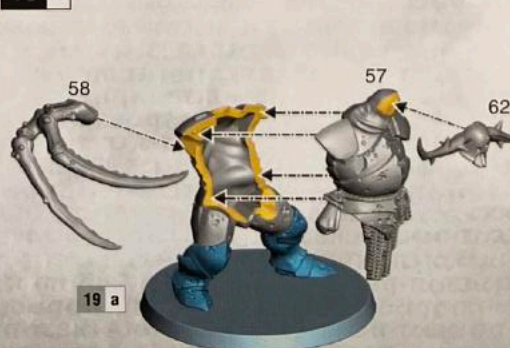
18 BLIGHTKING



19 a

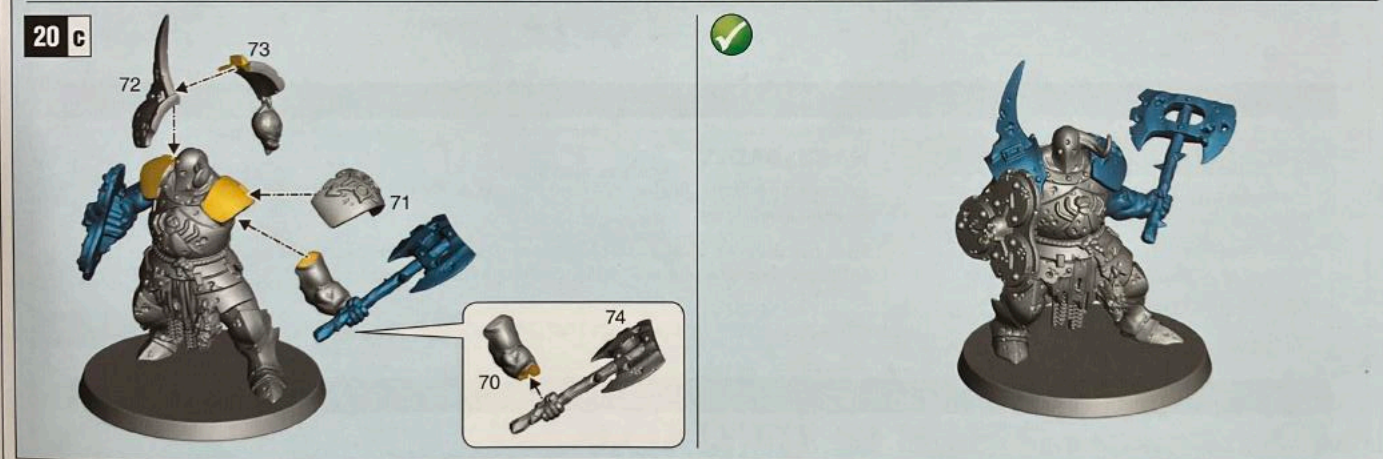
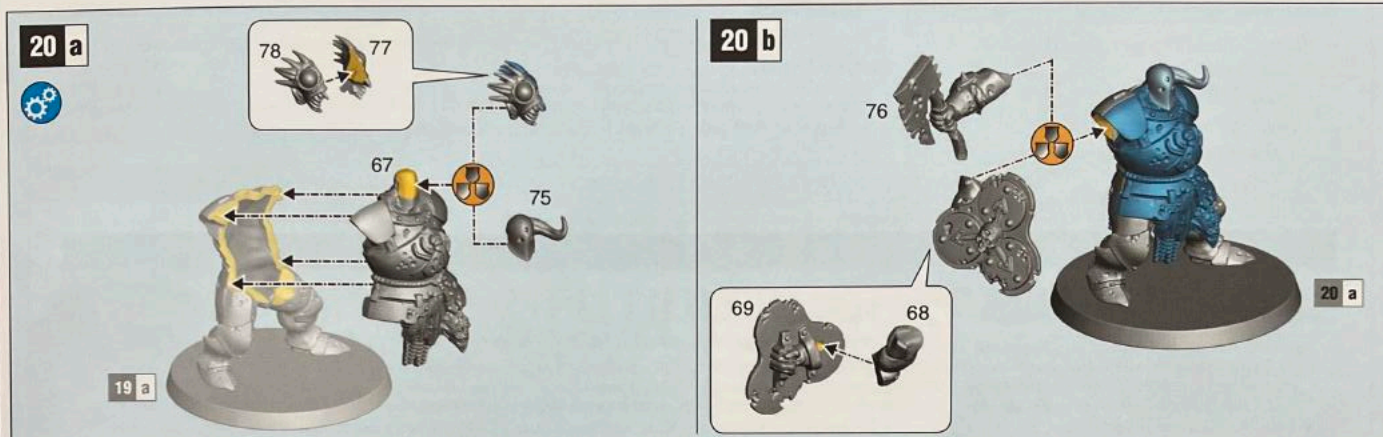


19 b

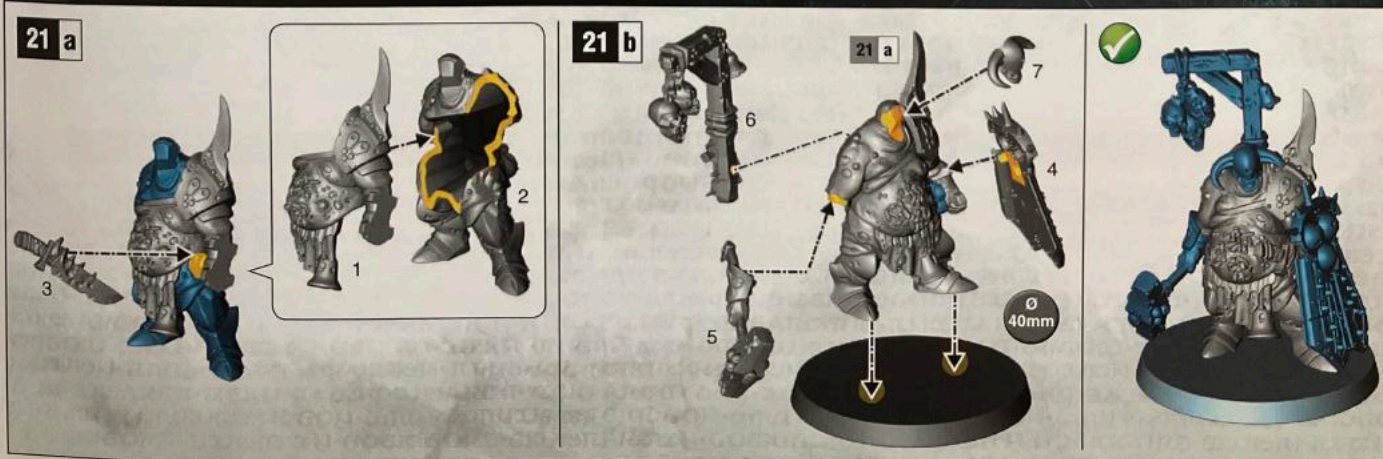


19 c





21 LORD OF BLIGHTS



NURGLE

BHOLGOR'S BLIGHTBRINGERS BUBONNEUX DE BHOLGOR PORTADORES DE PLAGA DE BHOLGOR BHOLGORS SEUCHENBRINGER GLI UNTORI DI BHOLGOR

ENGLISH

ORGANISATION

Bholgor's Blightbringers consists of the following units:

- 1 Lord of Blights
- 1 unit of Putrid Blightkings
- 1 unit of Pusgoyle Blightlords

ABILITIES

Blessed Fecundity: *Bholgor is brimming with Nurgle's favour, and overflows with glorious, rancid blessings.*

In your hero phase, you can heal 1 wound allocated to each unit from this battalion that is wholly within 6" of the Lord of Blights from the same battalion.

FRANÇAIS

ORGANISATION

Les Bubonneux de Bholgor se composent des unités suivantes:

- 1 Lord of Blights
- 1 unité de Putrid Blightkings
- 1 unité de Pusgoyle Blightlords

APTITUDES

Fécondité Bénie: *Bholgor est si bouffi des faveurs de Nurgle qu'il déborde de ses bénédictions glorieuses et rances.*

À votre phase des héros, vous pouvez soigner 1 blessure allouée à chaque unité de ce bataillon qui se trouve entièrement à 6" ou moins du Lord of Blights de ce même bataillon.

ESPAÑOL

ORGANIZACIÓN

Los Portadores de plaga de Bholgor están formados por las siguientes unidades:

- 1 Lord of Blights
- 1 unidad de Putrid Blightkings
- 1 unidad de Pusgoyle Blightlords

HABILIDADES

Fecundidad bendita. *Bholgor está lleno del favor de Nurgle y rebosa sus rancias y gloriosas bendiciones.*

En tu fase de héroe, puedes curar 1 herida asignada a cada unidad de este batallón que se encuentre completamente a 6" del Lord of Blights del mismo batallón.

DEUTSCH

ORGANISATION

Bholgors Seuchenbringer bestehen aus den folgenden Einheiten:

- 1 Lord of Blights
- 1 Einheit Putrid Blightkings
- 1 Einheit Pusgoyle Blightlords

FÄHIGKEITEN

Gesegnete Fruchtbarkeit: *Bholgor ist so reichhaltig gesegnet durch Nurgle, dass die prächtigen Gaben förmlich aus ihm überquellen.*

In deiner Heldenphase kannst du bei jeder Einheit dieses Bataillons, die sich vollständig innerhalb von 6" um den Lord of Blights desselben Bataillons befindet, 1 der Einheit zugewiesene Verwundung heilen.

ITALIANO

ORGANIZZAZIONE

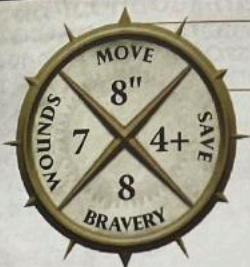
Gli Untori di Bholgor sono composti dalle seguenti unità:

- 1 Lord of Blights
- 1 unità di Putrid Blightkings
- 1 unità di Pusgoyle Blightlords

ABILITÀ

Fecondità Benedetta: *Bholgor trabocca del favore di Nurgle e straripa di gloriose benedizioni rancide.*

Nella tua fase degli eroi puoi sanare 1 ferita assegnata a ciascuna unità di questo battaglione che si trova interamente entro 6" dal Lord of Blights dello stesso battaglione.



PUSGOYLE BLIGHTLORDS

Elite Rotbringers mounted atop bloated Rot Flies, the Pusgoyle Blightlords thrum ahead of the armies of Nurgle to sow panic and death. Their dolorous tocsins smash through the enemy ranks as they thrum overhead, while their whistling scythes reap heads from necks like crops ripe for the harvest.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Blighted Weapon	1"	3	3+	3+	-	1
Dolorous Tocsin	1"	1	4+	3+	-2	2
Foul Mouthparts	1"	2	3+	3+	-	1
Venomous Sting	1"	1	4+	3+	-1	D3

DESCRIPTION

A unit of Pusgoyle Blightlords has any number of models. The Rot Flies stab the enemy with Venomous Stings, and bite with Foul Mouthparts. Their Blightlord riders attack using a variety of filth-encrusted Blighted Weapons. Up to half of the models in this unit can be armed with a weighty bell known as a Dolorous Tocsin in addition to their other weapons.

FLY

Pusgoyle Blightlords can fly.

ABILITIES

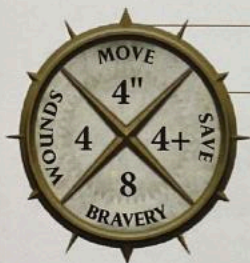
Disgustingly Resilient: Roll a dice each time you allocate a wound or mortal wound to a model in this unit. On a 5+ the wound is negated.

Virulent Discharge: In your hero phase, roll a dice for each unit (friend or foe) that is within 3" of any friendly units with this ability. On a 6+ that unit suffers D3 mortal wounds. If the unit has the **NURGLE** keyword, heal D3 wounds allocated to the unit instead.

Blighted Weapons: Each time you make a hit roll of 6+ for this unit's Blighted Weapons, that hit roll inflicts D6 hits instead of 1.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, DAEMON, NURGLE, ROTBRINGER, PUSGOYLE BLIGHTLORDS



PUTRID BLIGHTKINGS

Hulking warriors of Nurgle, the Putrid Blightkings carve their way through the enemy with slime-encrusted axes, hammers and flails. Their rotting bodies can absorb tremendous amounts of punishment, allowing the Blightkings to drive relentlessly through the foe's battle line and shatter it apart, before hacking down the survivors with contemptuous ease.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Blighted Weapon	1"	3	3+	3+	-	1

DESCRIPTION

A unit of Putrid Blightkings has 5 or more models, armed with a variety of filth-encrusted Blighted Weapons.

BLIGHTLORD

The leader of this unit is a Blightlord. A Blightlord has a Wounds characteristic of 5.

ICON BEARERS

Models in this unit may be Icon Bearers. Add 1 to this unit's Bravery characteristic while it includes any Icon Bearers.

SONOROUS TOCSIN

Models in this unit may carry a Sonorous Tocsin. Add 1 to this unit's run and charge rolls whilst it includes any models carrying a Sonorous Tocsin.

ABILITIES

Virulent Discharge: In your hero phase, roll a dice for each unit (friend or foe) that is within 3" of any friendly units with this ability. On a 6+ that unit suffers D3 mortal wounds. If the unit has the **NURGLE** keyword, heal D3 wounds allocated to the unit instead.

Blighted Weapons: Each time you make a hit roll of 6+ for this unit's Blighted Weapons, that hit roll inflicts D6 hits instead of 1.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, NURGLE, ROTBRINGER, PUTRID BLIGHTKINGS



LORD OF BLIGHTS

The Lord of Blights is a lumbering destroyer who bludgeons his way through the enemy ranks with bubotic hammer and vermid shield. A creator as well as a destroyer, the Lord of Blights cultivates fine crops of death's heads that he hands out to his warriors, enabling them to fling volleys of diseased projectiles. The best of these he keeps, plucking them from his gallowrack to hurl at the foe.

MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Thrice-ripened Death's Head	14"	1	3+	3+	-3	D3
Munificent Bounty Death's Head	14"	1	4+	3+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Bubotic Hammer	1"	3	3+	3+	-1	2

DESCRIPTION

A Lord of Blights is a single model. He hurls Thrice-ripened Death's Heads at the enemy and hands out lesser Munificent Bounty Death's Heads for his minions to use. In combat he smashes the foe to the ground with his Bubotic Hammer, while fending off their return blows with his Vermid Shield.

ABILITIES

Munificent Bounty: At the start of your shooting phase, you can pick 1 friendly Putrid Blightkings unit that is within 3" of this model. That unit can shoot in that shooting phase using the Munificent Bounty Death's Head missile weapon shown above.

Vermid Shield: In the combat phase, re-roll save rolls of 1 for this model.

COMMAND ABILITY

Plague of Flies: You can use this command ability in your hero phase. If you do, pick a friendly **NURGLE** unit within 21" of it. Until your next hero phase, subtract 1 from the hit rolls of attacks that target that unit in the shooting phase. If the unit contains 20 or more models, subtract 2 from the hit rolls of attacks that target that unit in the shooting phase, and 1 from the hit rolls of attacks that target that unit in the combat phase instead.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, NURGLE, ROTBRINGER, HERO, LORD OF BLIGHTS



PUSGOYLE BLIGHTLORDS

Rotbringers d'élite montés sur des Rot Flies bouffies, les Pusgoyle Blightlords bourdonnent à l'avant des armées de Nurgle pour semer la panique et la mort. Leurs glas de démolition écrasent les rangs ennemis quand les cavaliers de Nurgle les survolent, tandis que leurs faux sifflantes moissonnent les têtes comme des blés mûrs.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Armes Corrodées	1"	3	3+	3+	-	1
Tocsin de Douleur	1"	1	4+	3+	-2	2
Rostre Méphitique	1"	2	3+	3+	-	1
Dard Venimeux	1"	1	4+	3+	-1	D3

DESCRIPTION

Une unité de Pusgoyle Blightlords se compose de n'importe quel nombre de figurines. Les Rot Flies attaquent avec leurs Dards Venimeux et leurs Rostres Méphitiques. Les cavaliers Blightlords manient diverses Armes Corrodées. Jusqu'à la moitié des figurines de l'unité peuvent avoir une lourde cloche appelée Tocsin de Douleur en plus de leurs autres armes.

VOL

Les Pusgoyle Blightlords peuvent voler.

APTITUDES

Résistance Écœurante: Jetez un dé chaque fois que vous allouez une blessure ou blessure mortelle à une figurine de cette unité. Sur 5+, la blessure est annulée.

Décharge Virulente: À votre phase des héros, jetez un dé pour chaque unité (amie ou ennemie) à 3" ou moins d'une ou plusieurs unités amies ayant cette aptitude. Sur 6+, l'unité subit D3 blessures mortelles. À la place, si l'unité a le mot-clé **NURGLE**, soignez D3 blessures qui lui ont été allouées.

Armes Corrodées: Chaque fois qu'un jet de touche pour les Armes Corrodées de cette unité donne 6+, il inflige D6 touches au lieu de 1.

MOTS-CLÉS

CHAOS, MORTEL, DÉMON, NURGLE, ROTBRINGER, PUSGOYLE BLIGHTLORDS



PUTRID BLIGHTKINGS

Guerriers de Nurgle massifs, les Putrid Blightkings se taillent un chemin à travers les rangs ennemis avec des haches, marteaux et fléaux incrustés de crasse. Leurs corps pourrissants peuvent absorber une prodigieuse quantité de dégâts, permettant aux Blightkings de s'enfoncer dans la ligne adverse et de la briser sans ralentir, avant de faucher les survivants avec mépris.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Arme Corrodée	1"	3	3+	3+	-	1

DESCRIPTION

Une unité de Putrid Blightkings se compose de 5 figurines ou plus, armées d'un attirail d'Armes Corrodées.

BLIGHTLORD

Le leader de cette unité est un Blightlord. Un Blightlord a une caractéristique de Wounds de 5.

PORTE-ICÔNES

Des figurines de cette unité peuvent être des Porte-icônes. Ajoutez 1 à la caractéristique de Bravoure de l'unité tant qu'elle inclut au moins un Porte-icône.

TOCSINS RETENTISSANTS

Des figurines de cette unité peuvent porter un Tocsin Retentissant. Ajoutez 1 aux jets de course et de charge de l'unité tant qu'elle inclut au moins une figurine avec Tocsin Retentissant.

APTITUDES

Décharge Virulente: À votre phase des héros, jetez un dé pour chaque unité (amie ou ennemie) à 3" ou moins d'une ou plusieurs unités amies ayant cette aptitude. Sur 6+, l'unité subit D3 blessures mortelles. À la place, si l'unité a le mot-clé **NURGLE**, soignez D3 blessures qui lui ont été allouées.

Armes Corrodées: Chaque fois qu'un jet de touche pour les Armes Corrodées de cette unité donne 6+, il inflige D6 touches au lieu de 1.

MOTS-CLÉS

CHAOS, MORTEL, NURGLE, ROTBRINGER, PUTRID BLIGHTKINGS



LORD OF BLIGHTS

Le Lord of Blights s'ouvre un chemin dans les rangs adverses avec un marteau bubonique et un bouclier parasitaire. Autant créateur que destructeur, le Lord of Blights cultive des lopins de têtes de mort pour ses guerriers, leur permettant de lâcher des volées de projectiles toxiques. Il garde les meilleures pour lui, qu'il cueille sur son gibet pour les jeter sur l'ennemi.

ARMES DE TIR	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Tête de Mort Triputride	14"	1	3+	3+	-3	D3
Tête de Mort de Munificence	14"	1	4+	3+	-	1
ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Marteau Bubonique	1"	3	3+	3+	-1	2

DESCRIPTION

Un Lord of Blights est une figurine individuelle. Il jette des Têtes de Mort Triputride sur l'ennemi, et donne des Têtes de Mort de Munificence à ses subalternes. Au combat, il lamine l'ennemi avec son Marteau Bubonique, tout en déviant les ripostes avec son Bouclier Parasitaire.

APTITUDES

Munificence: Au début de votre phase de tir, vous pouvez choisir 1 unité de Putrid Blightkings amie à 3" ou moins de cette figurine. L'unité choisie peut tirer à cette phase de tir, avec l'arme à projectiles Têtes de Mort de Munificence ci-dessus.

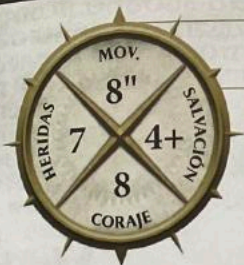
Bouclier Parasitaire: À la phase de combat, relancez les jets de sauvegarde de 1 pour cette figurine.

APTITUDE DE COMMANDEMENT

Plaie des Mouches: Vous pouvez utiliser cette aptitude de commandement à votre phase des héros. Si vous le faites, choisissez une unité **NURGLE** amie à 21" ou moins d'elle. Jusqu'à votre prochaine phase des héros, soustrayez 1 aux jets de touche pour les attaques qui ciblent l'unité choisie à la phase de tir. À la place, si l'unité choisie compte 20 figurines ou plus, soustrayez 2 aux jets de touche à la phase de tir et 1 aux jets de touche à la phase de combat.

MOTS-CLÉS

CHAOS, MORTEL, NURGLE, ROTBRINGER, HÉROS, LORD OF BLIGHTS



PUSGOYLE BLIGHTLORDS

Rotbringers de élite montados en Rot Flies hinchadas, los Pusgoyle Blightlords se adelantan a las huestes de Nurgle para sembrar el pánico y la muerte. Sus campanas del dolor destrozan las líneas enemigas, al tiempo que sus guadañas siegan cabezas como si de un campo de trigo se tratara.

ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Arma de plaga	1"	3	3+	3+	-	1
Campana del dolor	1"	1	4+	3+	-2	2
Inmundas mandíbulas	1"	2	3+	3+	-	1
Aguijón venenoso	1"	1	4+	3+	-1	1D3

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Pusgoyle Blightlords tiene cualquier número de miniaturas. Las Rot Flies apuñalan al enemigo con sus aguijones venenosos y les muerden con sus inmundas mandíbulas. Los jinetes atacan con diversas armas de plaga cubiertas de mugre. Hasta la mitad de las miniaturas de la unidad pueden armarse con una pesada campana, conocida como campana del dolor, adicional al resto de sus armas.

VOLAR

Los Pusgoyle Blightlords pueden volar.

HABILIDADES

Armas de plaga. Cada vez que obtengas un 6+ para impactar con las armas de plaga de esta unidad, ese ataque causa 1D6 impactos en vez de 1.

Asquerosamente resistente. Tira un dado cada vez que una miniatura de esta unidad sufra una herida o herida mortal; con 5+, ignora esa herida.

Descarga virulenta. En tu fase de héroe, tira un dado por cada unidad (amiga o enemiga) a 3" o menos de alguna unidad amiga con esta habilidad; con 6+ la unidad por la que tiras sufre 1D3 heridas mortales. Si la unidad tiene la clave **NURGLE**, en vez de ello se cura 1D3 heridas asignadas.

CLAVES

CAOS, MORTAL, DAEMON, NURGLE, ROTBRINGER, PUSGOYLE BLIGHTLORDS



PUTRID BLIGHTKINGS

Guerreros corpulentos de Nurgle, los Putrid Blightkings se abren paso entre el enemigo con hachas, martillos y mayales. Sus cuerpos putrefactos son capaces de absorber tremendas cantidades de castigo, lo que permite a los Blightkings bregar sin descanso con las líneas enemigas y destrozarlas antes de volcar la atención, con desprecio, en los supervivientes.

ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Arma de plaga	1"	3	3+	3+	-	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Putrid Blightkings tiene 5 miniaturas o más, armadas con una serie de armas de plaga llenas de mugre.

BLIGHTLORD

El líder de esta unidad es un Blightlord. El Blightlord tiene un atributo Heridas de 5.

PORTAICONOS

Las miniaturas de esta unidad pueden ser Portaiconos. Suma 1 al atributo Coraje de esta unidad mientras incluya algún Portaiconos.

CAMPANA ESTRIDENTE

Las miniaturas de esta unidad pueden acarrear una campana estridente. Suma 1 a las tiradas para correr y cargar de esta unidad mientras incluya alguna miniatura con una campana estridente.

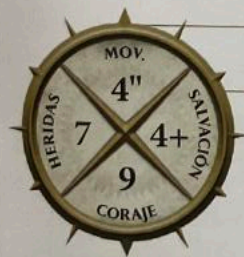
HABILIDADES

Armas de plaga. Cada vez que obtengas un 6+ para impactar con las armas de plaga de esta unidad, ese ataque causa 1D6 impactos en vez de 1.

Descarga virulenta. En tu fase de héroe, tira un dado por cada unidad (amiga o enemiga) a 3" o menos de alguna unidad amiga con esta habilidad; con 6+ la unidad por la que tiras sufre 1D3 heridas mortales. Si la unidad tiene la clave **NURGLE**, en vez de ello se cura 1D3 heridas asignadas.

CLAVES

CAOS, MORTAL, NURGLE, ROTBRINGER, PUTRID BLIGHTKINGS



LORD OF BLIGHTS

El Lord of Blights es un señor de la destrucción que se abre paso entre las filas enemigas a golpes de escudo y de su martillo bubónico. Tan creador como destructor, el Lord of Blights conserva las cabezas muertas que luego ofrece a sus guerreros, lo que les permite disparar salvas de proyectiles enfermizos. Sin embargo, conserva los mejores ejemplares para arrojarlos personalmente al enemigo.

ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Cabezas de muerte maduras tres veces	14"	1	3+	3+	-3	1D3
Generosos regalos de cabezas de muerte	14"	1	4+	3+	-	1
ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Martillo bubónico	1"	3	3+	3+	-1	2

DESCRIPCIÓN

Un Lord of Blights es una sola miniatura. Lanza sobre el enemigo cabezas de muerte maduras tres veces y ofrece generosos regalos de cabezas de muerte a sus seguidores. En combate lanza al enemigo al suelo con su martillo bubónico mientras rechaza sus golpes con su escudo agusanado.

HABILIDADES

Escudo agusanado. Repite las tiradas de salvación de 1 de esta miniatura en la fase de combate.

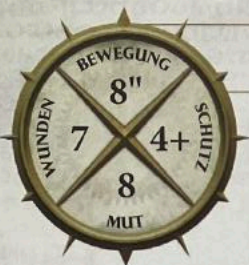
Recompensa generosa. Al inicio de tu fase de disparo puedes elegir 1 unidad de Putrid Blightkings amiga a 3" o menos de esta miniatura. Esa unidad puede disparar en esta fase de disparo usando el arma a distancia generosos regalos de cabezas de muerte, mostrada más arriba.

HABILIDAD DE MANDO

Plaga de moscas. Puedes usar esta habilidad de mando en tu fase de héroe. Si lo haces, elige una unidad de **NURGLE** amiga a 21" o menos de esta miniatura. Hasta tu próxima fase de héroe, resta 1 a las tiradas para impactar de los ataques que tengan como objetivo a esa unidad en la fase de disparo. Si la unidad tiene 20 miniaturas o más, resta 2 a las tiradas para impactar de los ataques cuyo objetivo sea esta unidad en la fase de disparo y resta 1 a las tiradas para impactar de los ataques cuyo objetivo sea esta unidad en la fase de combate.

CLAVES

CAOS, MORTAL, NURGLE, ROTBRINGER, HÉROE, LORD OF BLIGHTS



PUSGOYLE BLIGHTLORDS

Die Pusgoyle Blightlords sind Rotbringer-Elite auf aufgedunsenen Faulfliegen, die vor den Armeen des Nurgle hersurren, um Panik und Tod zu säen. Ihre Glocken der Schmerzen schmettern durch die feindlichen Reihen, während sie über deren Köpfe surren und mit pfeifenden Sensen Köpfe von Hälsen mähen wie reife Feldfrüchte bei der Ernte.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Verseuchte Waffe	1"	3	3+	3+	-	1
Glocke der Schmerzen	1"	1	4+	3+	-2	2
Widerliche Mundwerkzeuge	1"	2	3+	3+	-	1
Giftiger Stachel	1"	1	4+	3+	-1	W3

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Pusgoyle Blightlords besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Die Faulfliegen stechen mit Giftigen Stacheln nach dem Feind und beißen mit Widerlichen Mundwerkzeugen. Ihre Blightlord-Reiter attackieren mit einer Vielzahl von Verseuchten Waffen. Bis zur Hälfte der Modelle in dieser Einheit kann zusätzlich zu ihren anderen Waffen mit einer Glocke der Schmerzen bewaffnet sein.

FLIEGEN

Pusgoyle Blightlords können fliegen.

FÄHIGKEITEN

Widerwärtig zäh: Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn du einem Modell dieser Einheit eine Verwundung oder tödliche Verwundung zuweist. Bei 5+ wird die Verwundung ignoriert.

Verseuchte Waffen: Bei jedem Trefferwurf von 6+ für die Verseuchten Waffen dieser Einheit verursacht dieser Trefferwurf W6 Treffer anstelle von 1.

Virulenter Ausfluss: Wirf in deiner Heldenphase einen Würfel für jede Einheit (Freund wie Feind) innerhalb von 3" um befreundete Einheiten mit dieser Fähigkeit. Bei 6+ erleidet die jeweilige Einheit W3 tödliche Verwundungen. Wenn die Einheit das Schlüsselwort **NURGLE** hat, heilt sie stattdessen W3 ihr zugewiesene Verwundungen.

SCHLÜSSELWÖRTER

CHAOS, STERBLICH, DÄMON, NURGLE, ROTBRINGER, PUSGOYLE BLIGHTLORDS



PUTRID BLIGHTKINGS

Die Putrid Blightkings sind ungeschlachte Krieger des Nurgle. Sie bahnen sich mit schleimverkrusteten Äxten, Hämmern und Flegeln ihren Weg durch den Feind. Ihre verrottenden Körper können gewaltigen Schaden einfach hinnehmen, sodass die Blightkings unermüdlich durch die Schlachtlinien des Feindes fahren und sie zerschmettern können, bevor sie die Überlebenden mit verächtlicher Leichtigkeit niederhacken.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Verseuchte Waffe	1"	3	3+	3+	-	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Putrid Blightkings besteht aus 5 oder mehr Modellen, die mit einer Vielzahl dreckverkrusteter Verseuchter Waffen bewaffnet sind.

BLIGHTLORD

Der Anführer dieser Einheit ist ein Blightlord. Ein Blightlord hat einen Wundenwert von 5.

IKONENTRÄGER

Modelle dieser Einheit können Ikonenträger sein. Solange die Einheit Ikonenträger enthält, addierst du 1 zum Mutwert der Einheit.

SONORE GLOCKE

Modelle dieser Einheit können eine Sonore Glocke tragen. Solange die Einheit Modelle mit Sonoren Glocken enthält, addierst du 1 zu ihren Rennen- und Angriffswürfen.

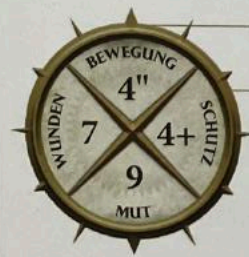
FÄHIGKEITEN

Virulenter Ausfluss: Wirf in deiner Heldenphase einen Würfel für jede Einheit (Freund wie Feind) innerhalb von 3" um befreundete Einheiten mit dieser Fähigkeit. Bei 6+ erleidet die jeweilige Einheit W3 tödliche Verwundungen. Wenn die Einheit das Schlüsselwort **NURGLE** hat, heilt sie stattdessen W3 ihr zugewiesene Verwundungen.

Verseuchte Waffen: Bei jedem Trefferwurf von 6+ für die Verseuchten Waffen dieser Einheit verursacht dieser Trefferwurf W6 Treffer anstelle von 1.

SCHLÜSSELWÖRTER

CHAOS, STERBLICH, NURGLE, ROTBRINGER, PUTRID BLIGHTKINGS



LORD OF BLIGHTS

Der Lord of Blights ist ein schwerfälliger Zerstörer, der mit Bubonenhammer und Fliegenschild seinen Pfad durch die Reihen des Gegners schlägt. Lords of Blights sind ebenso Schöpfer wie Zerstörer und kultivieren reiche Ernten aus Totenschädeln, die er an seine Krieger aushändigt und ihnen so ermöglicht, Salven aus verseuchten Projektilen zu schleudern. Die besten davon behält er und pflückt sie von seinem Galgengestell, um sie auf den Feind zu werfen.

FERNKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Dreifach gereifter Totenschädel	14"	1	3+	3+	-3	W3
Totenschädel der großen Freigiebigkeit	14"	1	4+	3+	-	1
NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Bubonenhammer	1"	3	3+	3+	-1	2

BESCHREIBUNG

Ein Lord of Blights ist ein einzelnes Modell. Er schleudert Dreifach gereifte Totenschädel auf den Feind und händigt seinen Lakaien niedere Totenschädel der großen Freigiebigkeit zur Verwendung aus. Im Nahkampf schmettert er den Feind mit seinem Bubonenhammer zu Boden, während er gegnerische Hiebe mit seinem Fliegenschild abwehrt.

FÄHIGKEITEN

Große Freigiebigkeit: Zu Beginn deiner Fernkampfsphase kannst du eine Einheit befreundeter Putrid Blightkings wählen, die sich innerhalb von 3" um dieses Modell befindet. Die gewählte Einheit kann in der Fernkampfsphase mit der oben aufgeführten Fernkampfwaffe Totenschädel der großen Freigiebigkeit schießen.

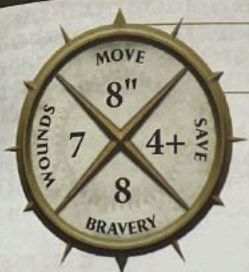
Fliegenschild: Wiederhole in der Nahkampfsphase Schutzwürfe von 1 für dieses Modell.

BEFEHLSFÄHIGKEIT

Fliegenplage: Du kannst diese Befähigung in deiner Heldenphase einsetzen. Wenn du dies tust, wähle eine befreundete **NURGLE**-Einheit innerhalb von 21" um dieses Modell. Ziehe bis zu deiner nächsten Heldenphase 1 von Trefferwürfen für Attacken ab, die in der Fernkampfsphase die gewählte Einheit zum Ziel haben. Wenn die Einheit aus 20 oder mehr Modellen besteht, ziehe stattdessen von allen Trefferwürfen, die die Einheit in der Fernkampfsphase als Ziel haben, 2 ab und ziehe von allen Trefferwürfen, die die Einheit in der Nahkampfsphase als Ziel haben, 1 ab.

SCHLÜSSELWÖRTER

CHAOS, STERBLICH, NURGLE, ROTBRINGER, HELD, LORD OF BLIGHTS



PUSGOYLE BLIGHTLORDS

Rotbringers eccezionali in sella a Mosche della Peste gonfie, i Pusgoyle Blightlords stanno in testa alle armate di Nurgle per seminare panico e morte. Le loro dolorous tocsins si schiantano nei ranghi nemici quando li sorvolano, mentre le falci staccano le teste dai colli come un raccolto pronto a essere mietuto.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Blighted Weapon	1"	3	3+	3+	-	1
Dolorous Tocsin	1"	1	4+	3+	-2	2
Foul Mouthparts	1"	2	3+	3+	-	1
Venomous Sting	1"	1	4+	3+	-1	D3

DESCRIZIONE

Un'unità di Pusgoyle Blightlords include un numero qualsiasi di modelli. Le Mosche della Peste infilzano il nemico con Venomous Stings e lo mordono con Foul Mouthparts. I cavalieri Blightlords attaccano usando una varietà di Blighted Weapons lorde e incrostate. Fino a metà dei modelli di questa unità può essere armata con una pesante campana nota come Dolorous Tocsin in aggiunta alle altre armi.

VOLO

I Pusgoyle Blightlords possono volare.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, DAEMON, NURGLE, ROTBRINGER, PUSGOYLE BLIGHTLORDS

ABILITÀ

Disgustosamente Resistente: tira un dado ogni volta che assegni una ferita o una ferita mortale a un modello di questa unità. Con 5+ la ferita viene negata.

Emissione Virulenta: tira un dado nella tua fase degli eroi per ogni unità (amica o nemica) entro 3" da qualsiasi unità amica con questa abilità. Con 6+ quell'unità subisce D3 ferite mortali. Se l'unità ha la keyword **NURGLE**, sana invece D3 ferite che le sono state assegnate.

Blighted Weapons: ogni volta che effettui un tiro per colpire di 6+ per le Blighted Weapons di quest'unità, quel tiro per colpire infligge D6 colpi anziché 1.



PUTRID BLIGHTKINGS

Torreggianti guerrieri di Nurgle, i Putrid Blightkings si fanno strada tra i nemici usando asce, martelli e flagelli incrostate di viscidume. I loro corpi marci possono assorbire enormi quantità di danni, consentendo loro di avanzare implacabili e spezzare le linee avversarie, prima di fare a pezzi i sopravvissuti con estrema facilità.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Blighted Weapon	1"	3	3+	3+	-	1

DESCRIZIONE

Un'unità di Putrid Blightkings include 5 o più modelli armati con una varietà di Blighted Weapons lorde e incrostate.

BLIGHTLORD

Il leader di questa unità è un Blightlord. Il Blightlord ha una caratteristica Wounds di 5.

ICON BEARERS

I modelli di questa unità possono essere Icon Bearers. Somma 1 alla caratteristica Bravery di questa unità fintanto che include Icon Bearers.

SONOROUS TOCSIN

I modelli di questa unità possono portare una Sonorous Tocsin. Somma 1 ai tiri per caricare e per correre di questa unità fintanto che include modelli dotati di Sonorous Tocsin.

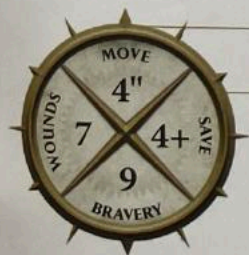
ABILITÀ

Emissione Virulenta: tira un dado nella tua fase degli eroi per ogni unità (amica o nemica) entro 3" da qualsiasi unità amica con questa abilità. Con 6+ quell'unità subisce D3 ferite mortali. Se l'unità ha la keyword **NURGLE**, sana invece D3 ferite che le sono state assegnate.

Blighted Weapons: ogni volta che effettui un tiro per colpire di 6+ per le Blighted Weapons di quest'unità, quel tiro per colpire infligge D6 colpi anziché 1.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, NURGLE, ROTBRINGER, PUTRID BLIGHTKINGS



LORD OF BLIGHTS

Il Lord of Blights è un torreggiante distruttore che si fa strada tra i ranghi nemici brandendo bubotic hammer e vermid shield. Tanto creatore quanto devastatore, coltiva campi di teste di morto che consegna ai suoi guerrieri, consentendo loro di scagliare raffiche di proiettili virulenti. Le migliori le tiene per sé, afferrandole dalla rastrelliera per lanciarle sul nemico.

MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Thrice-ripened Death's Head	14"	1	3+	3+	-3	D3
Munificent Bounty Death's Head	14"	1	4+	3+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Bubotic Hammer	1"	3	3+	3+	-1	2

DESCRIZIONE

Un Lord of Blights è un singolo modello. Scaglia sul nemico Thrice-ripened Death's Heads e consegna ai suoi uomini Munificent Bounty Death's Heads un po' meno potenti. In corpo a corpo schiaccia i nemici a terra con il Bubotic Hammer, e devia i colpi di risposta con il Vermid Shield.

ABILITÀ

Abbondanza Generosa: all'inizio della tua fase di tiro puoi scegliere 1 unità di Putrid Blightkings amica che si trova entro 3" da questo modello. Quell'unità può tirare in quella fase di tiro usando la Missile Weapon Munificent Bounty Death's Head mostrata in alto.

Vermid Shield: nella fase di combattimento ripeti i tiri salvezza pari a 1 di questo modello.

ABILITÀ DI COMANDO

Piaga delle Mosche: puoi usare questa abilità di comando nella tua fase degli eroi. In tal caso scegli un'unità di **NURGLE** amica entro 21" da esso. Fino alla tua successiva fase degli eroi sottrai 1 dai tiri per colpire degli attacchi che hanno come bersaglio quell'unità nella fase di tiro. Se l'unità contiene 20 o più modelli sottrai invece 2 dai tiri per colpire degli attacchi che hanno come bersaglio quell'unità nella fase di tiro e 1 dai tiri per colpire degli attacchi che hanno come bersaglio quell'unità nella fase di combattimento.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, NURGLE, ROTBRINGER, HERO, LORD OF BLIGHTS



BASE CELESTRA GREY

SHADE DRUCHII VIOLET

LAYER SLAANESH GREY

LAYER WHITE SCAR

BASE CALIBAN GREEN

SHADE NULN OIL

LAYER WARPSTONE GLOW

LAYER NURGLING GREEN

BASE DEATH WORLD FOREST

SHADE COELIA GREENSHADE

LAYER SCREAMING SKULL

LAYER WHITE SCAR

BASE RHINOX HIDE

SHADE NULN OIL

LAYER GORTHOR BROWN

LAYER KARAK STONE

BASE DEATH WORLD FOREST

SHADE ATHONIAN CAMOSHADE

LAYER NURGLING GREEN

LAYER KRIEG KHAKI

BASE WARPLOCK BRONZE

SHADE NULN OIL

LAYER BRASS SCORPION

LAYER RUNEFANG STEEL

BASE ZANDRI DUST

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

LAYER USHABTI BONE

LAYER SCREAMING SKULL





BASE CASTELLAN GREEN

SHADE AGRAX EARTHSHADE

LAYER ELYSIAN GREEN

LAYER OGRYN CAMO

BASE BUGMAN'S GLOW

SHADE DRUCHII VIOLET

LAYER CADIAN FLESHSTONE

LAYER PALLID WYCH FLESH

BASE RAKARTH FLESH

SHADE SERAPHIM SEPIA

LAYER PALLID WYCH FLESH

LAYER WHITE SCAR



BASE LEADBELCHER

SHADE NULN OIL

TECH NIHILAKH OXIDE

LAYER STORMHOST SILVER

BASE WARPLOCK BRONZE

LAYER BRASS SCORPION

TECH NIHILAKH OXIDE

LAYER RUNEFANG STEEL

BASE BUGMAN'S GLOW

SHADE BIEL-TAN GREEN

LAYER KISLEV FLESH

LAYER SCREAMING SKULL



BASE ABADDON BLACK

LAYER SKAVENBLIGHT DINGE

LAYER STORMVERMIN FUR

LAYER ADMINISTRATUM GREY

BASE INCUBI DARKNESS

SHADE NULN OIL

LAYER SOTEK GREEN

EDGE GAUSS BLASTER GREEN

BASE DEATH WORLD FOREST

SHADE BIEL-TAN GREEN

LAYER NURGLING GREEN

EDGE KRIEG KHAKI

BASE KHORNE RED

SHADE NULN OIL

LAYER SQUIG ORANGE

LAYER UNGOR FLESH

