



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

JUDICATORS



CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

WITH SKYBOLT BOWS



• STEPS • ÉTAPES • PASOS
• SCHRITTE • FASI

1 - 3

WITH BOLTSTORM CROSSBOWS



• STEPS • ÉTAPES • PASOS
• SCHRITTE • FASI

1 - 2 ; 4



• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

- Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pincettes de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- Prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES • EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS
• ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE • LEGENDA DEI SIMBOLI



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Rotate part
- Faire pivoter
- Girar la pieza
- Teil drehen
- Ruota il componente



- Paint before assembly
- Peindre avant assemblage
- Pintar antes del montaje
- Erst bemalen, dann zusammenbauen
- Dipingi prima dell'assemblaggio



- Detail view
- Vue détaillée
- Vista detallada
- Alternative Ansicht
- Visuale del dettaglio



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



- Citadel plastic glue thick
- Colle plastique épaisse Citadel
- Pegamento para plástico espeso
- Citadel-Kunststoffkleber (Dickflüssig)
- Colla per plastica densa Citadel



- Citadel plastic glue thin
- Colle plastique liquide Citadel
- Pegamento para plástico fluido
- Citadel-Kunststoffkleber (Dünnflüssig)
- Colla per plastica fluida Citadel



- Citadel fine detail cutters
- Pincettes de précision Citadel
- Tenazas Citadel
- Präzisions-Kunststoffseitenschneider
- Tronchesine di precisione Citadel



- Citadel mouldline remover
- Ébarboir Citadel
- Herramienta para rebabas Citadel
- Gussgratentferner
- Attrezzo per ripulire Citadel



Follow steps 1-2 for all variants • Suivre l'étape 1-2 pour toutes les variantes • Sigue el paso 1-2 para todas las variantes
Folge Schritt 1-2 für alle Varianten • Segui le fasi 1-2 per tutte le varianti

1 a

x2



1 b

x2



1 c

x2



1 d

x2



1 e

x2



1 f

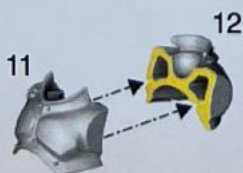
x10

1 a-e



2

x10

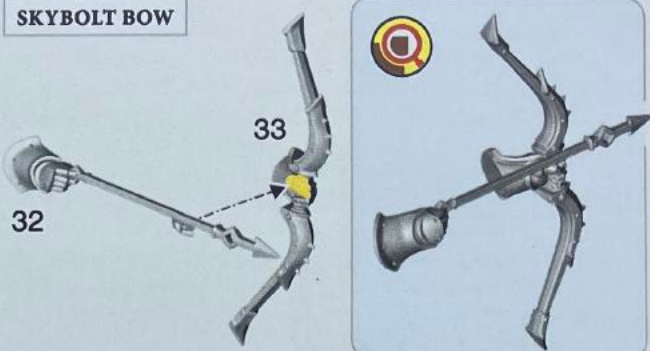


3 JUDICATORS WITH SKYBOLT BOWS

3 a  



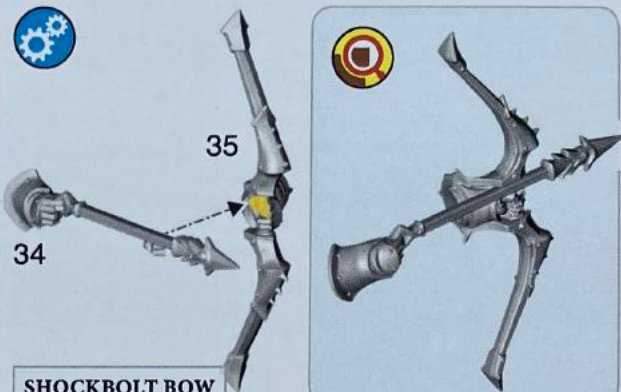
SKYBOLT BOW



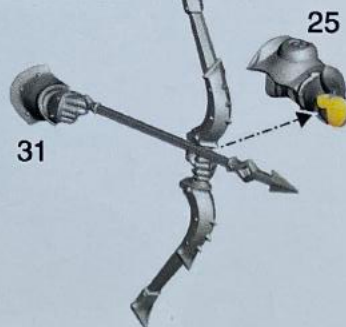
3 b  



SHOCKBOLT BOW



SKYBOLT BOW



3 c  



SKYBOLT BOW



3 d JUDICATOR-PRIME

x1



3 a-c

3 e JUDICATORS

x9



3 a-c

3 f x10



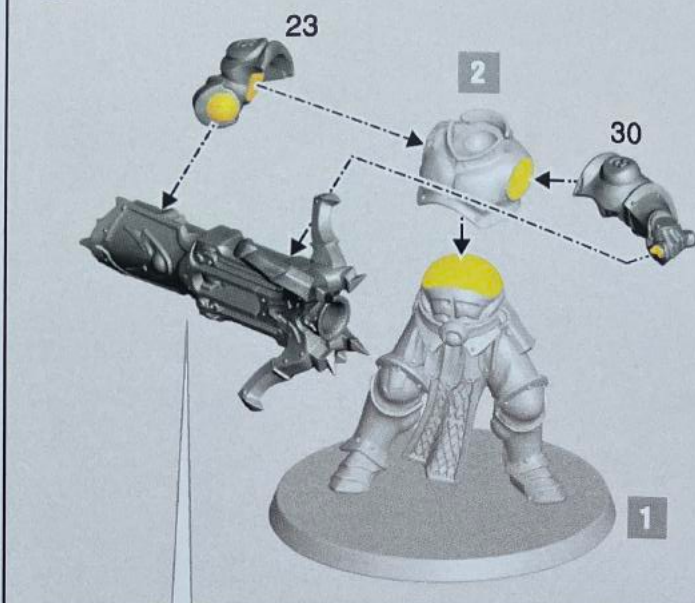
3 d-e



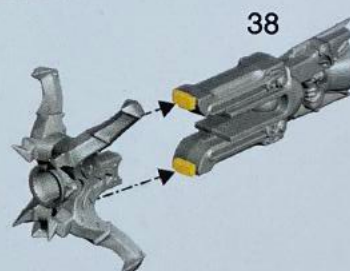
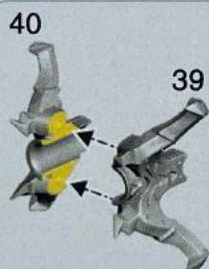
4 a



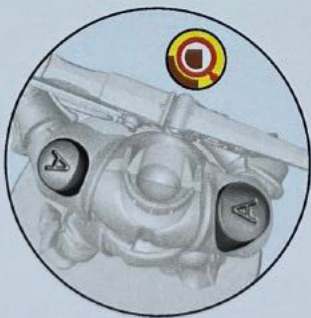
BOLTSTORM CROSSBOW



THUNDERBOLT CROSSBOW



4 b

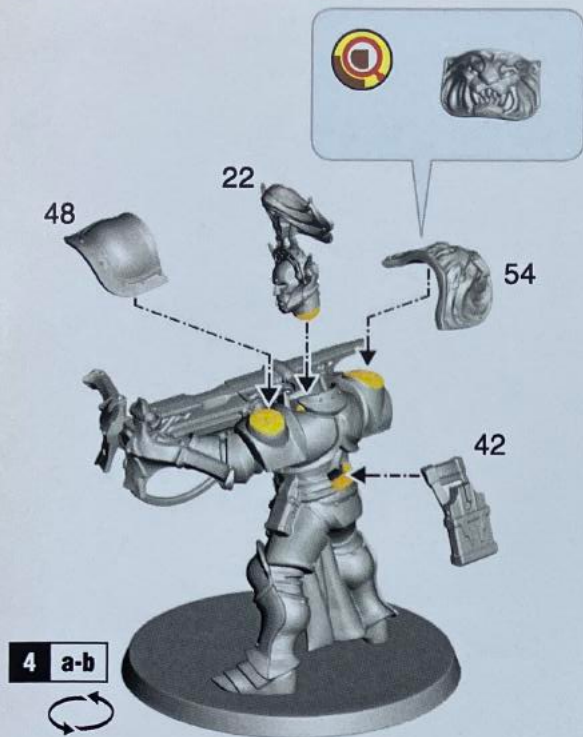


BOLTSTORM CROSSBOW



4 c JUDICATOR-PRIME

x1

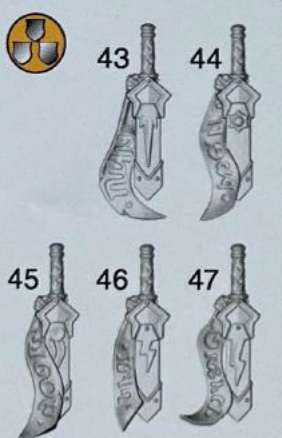


4 d JUDICATORS

x9



4 e x10



JUDICATORS



MISSILE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Skybolt Bow	24"	1	3+	3+	-1	1
Boltstorm Crossbow	12"	2	3+	4+	-	1
Shockbolt Bow	24"	1	3+	3+	-1	1
Thunderbolt Crossbow	18"	See below				

MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Storm Gladius	1"	1	3+	4+	-	1

DESCRIPTION

A unit of Judicators has 5 or more models. Units of Judicators are armed with either long-ranged Skybolt Bows or rapid-firing Boltstorm Crossbows. 1 in every 5 models may instead be armed with either a Shockbolt Bow or a Thunderbolt Crossbow. In addition, every model in the unit carries a sharp Storm Gladius.

JUDICATOR-PRIME

A Judicator-Prime leads this unit. Add 1 to the hit rolls for a Judicator-Prime.

ABILITIES

Rapid Fire: If a unit of Judicators does not move in the movement phase, then you can add 1 to the Attacks characteristic of any Boltstorm Crossbows the unit uses in the shooting phase of the same turn.

Chained Lightning: If a Judicator attacking with a Shockbolt Bow scores a hit then the bolt explodes into a storm of lightning. Instead of making a single wound roll, roll a dice and make a number of wound rolls equal to the number scored.

Eternal Judgement: You may re-roll any hit rolls of 1 when a Judicator attacks a **CHAOS** unit in the shooting phase.

Thunderbolt Crossbow: When a model attacks with a Thunderbolt Crossbow the target is struck by a mighty blast of Celestial energy; pick an enemy unit within 18" and roll a dice. Subtract 1 from the roll if the target is a **MONSTER**. If the result is equal to or less than the number of models in the unit, the unit suffers D3 mortal wounds.

DESCRIPTION

Une unité de Judicators se compose de 5 figurines ou plus. Les unités de Judicators sont armées soit de Skybolt Bows, soit de Boltstorm Crossbows. 1 figurine sur 5 peut être armée à la place soit d'un Shockbolt Bow, soit d'un Thunderbolt Crossbow. En outre, chaque figurine de l'unité porte un Glaive d'Orage (Storm Gladius).

JUDICATOR-PRIME

Le leader de l'unité est appelé Judicator-Prime. Ajoutez 1 à ses jets de touche.

APTITUDES

Tir Rapide: Si une unité de Judicators ne se déplace pas en phase de mouvement, vous pouvez ajouter 1 aux Attacks des Boltstorm Crossbows que l'unité utilise à la phase de tir du même tour.

Chaîne d'Éclairs: Si un Judicator attaquant avec un Shockbolt Bow obtient une touche, le trait explose en un déluge d'éclairs. Au lieu d'effectuer un seul jet de blessure, jetez un dé et effectuez autant de jets de blessure que le résultat.

Jugement Éternel: Vous pouvez relancer les jets de touche de 1 quand un Judicator attaque une unité du **CHAOS** en phase de tir.

Thunderbolt Crossbow: Quand une figurine attaque avec une Thunderbolt Crossbow, il se produit une puissante surcharge d'énergie céleste; choisissez une unité ennemie à 18" ou moins et jetez un dé. Soustrayez 1 au jet si la cible est un **MONSTER**. Si le résultat est inférieur ou égal au nombre de figurines de l'unité, elle subit D3 blessures mortelles.

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Judicators tiene 5 miniaturas o más. La unidad se arma con arcos de rayos (Skybolt Bows) o con ballestas de tormenta (Boltstorm Crossbows). En vez de eso, 1 de cada 5 miniaturas puede armarse con un arco de choque (Shockbolt Bow) o ballesta de trueno (Thunderbolt Crossbow). Además, cada miniatura de la unidad porta un gladius de tormenta (Storm Gladius).

JUDICATOR-PRIME

El líder de la unidad es el Judicator-Prime. Suma 1 a las tiradas de golpear del Judicator-Prime.

HABILIDADES

Fuego rápido: Si una unidad de Judicators no mueve en la fase de movimiento, puedes sumar 1 al atributo Attacks de cualquier ballesta de tormenta que la unidad use en la fase de disparo de ese mismo turno.

Relámpago en cadena: Si un Judicator golpea al atacar con un arco de choque el proyectil explota en una tormenta de relámpagos. En vez de hacer una sola tirada de herir, tira 1D6 y haz tantas heridas como indique la tirada.

Juicio eterno: Puedes repetir cualquier resultado de 1 para golpear cuando un Judicator ataque a una unidad del **CHAOS** en la fase de disparo.

Ballesta de trueno: Cuando una miniatura ataca con una ballesta de trueno, una ráfaga de energía celestial alcanza al objetivo. Elige una unidad enemiga a 18" o menos y tira 1D6. Resta 1 a la tirada si el objetivo es un **Monster**. Si el resultado es igual o menor que el número de miniaturas de la unidad, ésta sufre 1D3 heridas mortales.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Judicators besteht aus 5 oder mehr Modellen. Judicator-Einheiten sind entweder mit Skybolt Bows mit hoher Reichweite oder mit schnellfeuernden Boltstorm Crossbows bewaffnet. Für je fünf Modelle in der Einheit darf ein Modell stattdessen entweder mit Shockbolt Bow oder Thunderbolt Crossbow bewaffnet sein. Zusätzlich trägt jedes Modell der Einheit einen scharfen Storm Gladius.

JUDICATOR-PRIME

Der Anführer dieser Einheit ist ein Judicator-Prime. Er addiert 1 auf seine Trefferwürfe.

FÄHIGKEITEN

Kettenblitz: Wenn ein Judicator, der mit einem Shockbolt Bow attackiert, einen Treffer erzielt, verwandelt sich das Geschoss in einen Sturm aus Blitzen. Statt einen einzelnen Verwundungswurf durchzuführen wirfst du einen Würfel und führst dann eine dem Wurfergebnis entsprechende Anzahl an Verwundungswürfen durch.

Schnellfeuer: Wenn eine Einheit Judicators sich in der Bewegungsphase nicht bewegt, kannst du 1 zu dem Attacks-Wert jeder Boltstorm Crossbow addieren, die die Einheit in der Fernkampfphase desselben Zugs einsetzt.

Ewiger Richtspruch: Wenn ein Judicator in der Fernkampfphase eine Einheit des **CHAOS** attackiert, darfst du jeden Trefferwurf von 1 wiederholen.

Thunderbolt Crossbow: Wenn ein Modell mit einer Thunderbolt Crossbow attackiert, trifft das Ziel eine mächtige Entladung himmlischer Energie. Wähle eine feindliche Einheit innerhalb von 18" und wirf einen Würfel. Ziehe 1 vom Wurfergebnis ab, wenn das Ziel ein **MONSTER** ist. Ist das Ergebnis kleiner oder gleich der Anzahl der Modelle in der Einheit, so erleidet die Einheit D3 tödliche Verwundungen.

DESCRIZIONE

Un'unità di Judicators è composta da 5 o più modelli. Le unità di Judicators sono armate con Skybolt Bows a lunga gittata oppure Boltstorm Crossbows a cadenza rapida. 1 modello ogni 5 può invece essere armato con uno Shockbolt Bow oppure una Thunderbolt Crossbow. Inoltre, ogni modello dell'unità porta un affilato Storm Gladius.

JUDICATOR-PRIME

Il leader di questa unità è il Judicator-Prime. Somma 1 ai suoi tiri per colpire.

ABILITÀ

Cadenza Rapida: se un'unità di Judicators non si muove nella fase di movimento, puoi aggiungere 1 alla caratteristica Attacks di qualsiasi Boltstorm Crossbow che l'unità usa nella fase di tiro dello stesso turno.

Fulmine a Catena: se un Judicator che attacca con uno Shockbolt Bow colpisce il bersaglio, il dardo esplode in una tempesta di fulmini. Invece di effettuare un singolo tiro per ferire, tira un dado ed effettua un numero di tiri per ferire pari al risultato.

Giudizio Eterno: puoi ripetere qualsiasi tiro per colpire pari a 1 quando un Judicator attacca un'unità con la keyword **CHAOS** nella fase di tiro.

Thunderbolt Crossbow: quando un modello attacca con una Thunderbolt Crossbow il bersaglio è colpito da una vampa di energia; scegli un'unità nemica entro 18" e tira un dado. Sottrai 1 dal risultato se il bersaglio ha la keyword **MONSTER**. Se il risultato è uguale o inferiore al numero di modelli dell'unità, l'unità subisce D3 ferite mortali.